

# 2022년 1·2급 장애인스포츠지도사 하계종목 실기·구술시험 종목별 세부시행 공고

## 목 차

1. 골볼 .....	1
2. 농구 .....	5
3. 당구 .....	9
4. 댄스스포츠 .....	12
5. 럭비 .....	17
6. 론볼 .....	25
7. 배구 .....	31
8. 배드민턴 .....	36
9. 보치아 .....	41
10. 볼링 .....	46
11. 사격 .....	52
12. 사이클 .....	55
13. 수영 .....	59
14. 승마 .....	63
15. 아이스하키 .....	70
16. 양궁 .....	76
17. 역도 .....	79
18. 요트 .....	84
19. 유도 .....	87
20. 육상 .....	91
21. 조정 .....	99
22. 축구 .....	104
23. 카누 .....	112
24. 컬링 .....	116
25. 탁구 .....	123
26. 테니스 .....	132
27. 트라이애슬론 .....	136
28. 파크골프 .....	141
29. 펜싱 .....	144

# 골 불

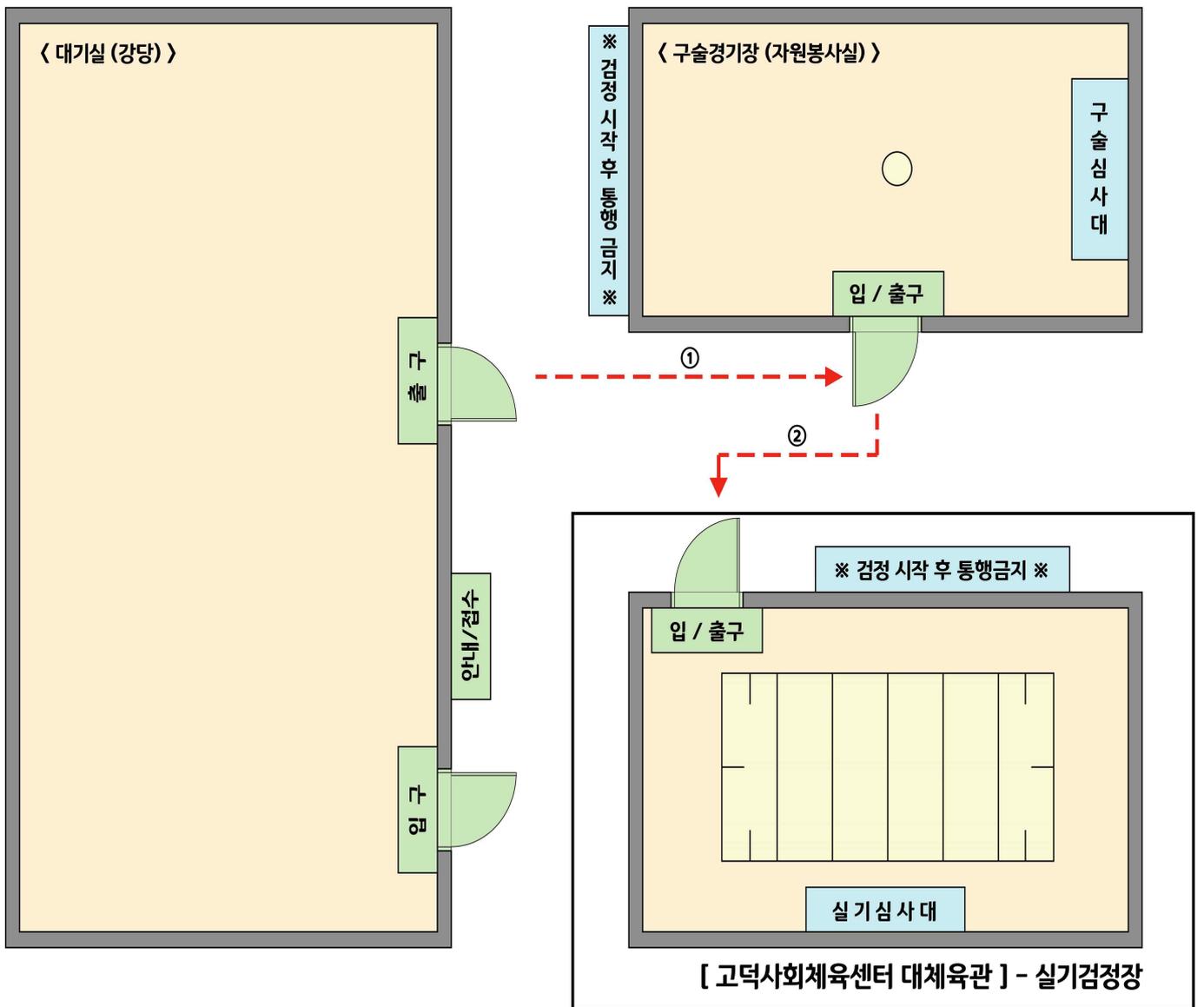
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1·2급 장애인	서울	6.26(일) 10:00~18:00	한국시각장애 인복지관, 고덕사회 체육센터	02-400-7234	서울 강동구 구천면로 645

### ○ 장소운영 예상 도식도

#### [ 한국시각장애인복지관 본관 2층 ]



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 골볼경기장(골대 포함), 골볼공
- 지원자 준비사항 : 운동화, 운동복(지퍼가 없는 상의 착용 권장), 보호대(팔꿈치, 무릎), 아이쉐이드(1급 지원자만 해당)

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수 시 체온 측정, 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 방역요원을 지정하여 검정 중 상시 방역 상태 확인

### ○ 안전관리

- 운영요원 중 안전관리 역할 부여
- 응급상황 시 대회 장소 근처 경희대학교 병원 이용

## 4. 실기평가 영역

□ 실기검정 : 1급 장애인스포츠지도사

### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
공격-3개유형	① 러닝 드로우(정면 또는 대각) ② 턴 드로우(정면 또는 대각) ③ 러닝 드로우(바운드 볼)
수비-3개유형	① 백 슬라이딩 ② 러닝 슬라이딩 ③ 백 바운드수비
전술-3개유형	① 속공(드로우 연결) ② 패스+이동 러닝 드로우(대각) ③ 패스+이동 턴 드로우(정면)

### ○ 실기평가 영역 [아이쉐이드 착용]

영역	내용	평가 기준
① 공격 (30점)	러닝 드로우 (정면 또는 대각)	① 스텝과 백스윙의 연결 ② 러닝으로 인한 효율적인 볼의 속도 발생 ③ 볼의 핸들링(볼 이탈 포함) ④ 하이볼 페널티 ⑤ 드로우 한 볼의 방향
	턴 드로우 (정면 또는 대각)	① 몸을 회전시킨 후 방향을 정확히 인지 ② 몸의 회전에 의한 효율적인 볼의 속도 발생 ③ 볼의 핸들링(볼 이탈 포함) ④ 하이볼 페널티 ⑤ 드로우 한 볼의 방향
	러닝 드로우 (바운드 볼)	① 팔과 허리의 연결로 인한 효율적인 볼의 속도 발생 ② 바운드 된 볼의 효율적인 높이와 속도 ③ 볼의 핸들링(볼 이탈 포함) ④ 하이볼 페널티 ⑤ 롱볼 페널티
② 수비 (30점)	백 슬라이딩	① 한쪽 무릎을 바닥에 댄 준비 자세 ② 몸이 발을 뺀 방향으로 밀어지도록, 손으로 바닥을 밀면서 다리를 뺀으며 미끄러짐 ③ 미끄러질 때 발이 나오는 위치(옆, 뒤) ④ 팔과 다리가 11자로 퍼짐 ⑤ 상체의 각도(배꼽이 전방향)

영역	내용	평가 기준
	러닝 슬라이딩	① 자세를 낮춰 좌 또는 우 횡으로 달려 슬라이딩(헤드 또는 백) ② 좌 또는 우 이동시 스텝(사이드크로스 스텝 등) ③ 슬라이딩 시 신체의 충격이나 부드럽게 미끄러지는 상태 ④ 팔과 다리가 11자로 펴짐 ⑤ 미끄러질 때 신체의 안정(배꼽이 전방향)
	백 바운드 수비	① 한쪽 무릎을 바닥에 댄 준비 자세 ② 몸이 발을 뺀 방향으로 밀어지도록, 손으로 바닥을 밀면서 다리를 뺀으며 미끄러짐 ③ 두 다리가 11자로 바닥에서 들어 올린 상태 ④ 바닥쪽의 팔은 바닥에 대고 몸을 지지하고, 다른 팔은 볼이 몸통과 다리를 타고 넘어가지 못하도록 뺀다. ⑤ 상체의 각도(배꼽이 전방향)
③ 전술 (40점)	속공 (드로우 연결)	① 속공을 위한 굴러오는 볼 포구 자세 ② 볼 포구 후 바로 공격 여부(3초 이내) ③ 스텝 드로우(러닝 또는 턴)를 이용한 공격 ④ 볼이 굴러온 방향으로 공격 성공 유무 ⑤ 하이볼 페널티 ⑥ 포지션복귀 후 수비 자세
	패스 + 이동 러닝 드로우(대각)	① 센터 포지션에서 패스한 볼을 'Left 또는 Right'에서 받기 ② 골대를 잡고 반대편으로 빠르게 이동 ③ 이동시 발소리 주의 여부 ④ 러닝 스텝과 드로우 동작의 연결 ⑤ 대각을 향한 드로우 성공 유무 ⑥ 공격 반칙 없이 포지션 복귀 후 수비 자세
	패스 + 이동 턴 드로우(정면)	① 센터 포지션에서 패스한 볼을 'Left 또는 Right'에서 받기 ② 골대를 잡고 반대편으로 빠르게 이동 ③ 이동시 발소리 주의 여부 ④ 턴 드로우 동작 유무 ⑤ 정면을 향한 드로우 성공 유무 ⑥ 공격 반칙 없이 포지션 복귀 후 수비 자세

□ 실기검정 : 2급 장애인스포츠지도사

○ 기술 분류

대분류	세부 기술
공격-3개유형	① 제자리 드로우 ② 러닝 드로우 ③ 턴 드로우
수비-3개유형	① 정위치 슬라이딩 ② 제자리 슬라이딩 ③ 백 슬라이딩
전술-3개유형	① 이동 드로우(정면) ② 이동 드로우(대각) ③ 이동 커브 드로우(대각)

○ 실기평가 영역 [아이쉐이드 미착용]

영역	내용	평가 기준
① 공격 (30점)	제자리 드로우	① 두 발의 안정성 ② 볼 흔들기 및 팔 자세 ③ 스윙시 볼 한 손 사용 ④ 스윙으로 인한 효율적인 볼의 속도 발생 ⑤ 볼의 핸들링(볼 놓침 포함)
	러닝 드로우	① 스텝과 백스윙의 연결 ② 러닝으로 인한 효율적인 볼의 속도 발생 ③ 팔과 허리의 연결로 인한 효율적인 볼의 속도 발생 ④ 볼의 핸들링(볼 놓침 포함) ⑤ 하이볼 페널티
	턴 드로우	① 몸을 회전시킨 후 방향을 정확히 인지 ② 몸의 회전으로 인한 효율적인 볼의 속도 발생 ③ 볼의 핸들링(볼 놓침 포함) ④ 하이볼 페널티 ⑤ 턴 드로우 후 몸의 균형 유지

영역	내용	평가 기준
② 수비 (30점)	정위치 슬라이딩	① 앉은 자세로 준비 ② 스텝 없이 제자리에서 슬라이딩 ③ 신체가 부드럽게 쓰러짐(신체 위치 제자리) ④ 팔과 다리가 11자로 퍼짐 ⑤ 상체의 각도(배꼽이 전방향)
	제자리 슬라이딩	① 앉은 자세로 준비 ② 손과 발로 바닥을 밀며 팔을 뻗어 미끄러짐 ③ 제자리에서 좌 또는 우로 헤드 슬라이딩 ④ 팔과 다리가 11자로 퍼짐 ⑤ 상체의 각도(배꼽이 전방향)
	백 슬라이딩	① 앉은 자세로 준비 ② 손으로 바닥을 밀며 다리를 뻗으며 미끄러짐 ③ 미끄러질 때 발의 마찰 상태 ④ 팔과 다리가 11자로 퍼짐 ⑤ 상체의 각도(배꼽이 전방향)
③ 전술 (40점)	이동 드로우(정면)	① 포지션(Left 또는 Right)에서 골대를 스치며 반대편으로 빠르게 이동 ② 이동시 발소리 주의 여부 ③ 정면을 향해 드로우 성공 여부 ④ 하이볼 페널티 ⑤ 포지션 원위치 복귀 후 수비 자세
	이동 드로우(대각)	① 포지션(Left 또는 Right)에서 골대를 스치며 반대편으로 빠르게 이동 ② 이동시 발소리 주의 여부 ③ 대각 방향 드로우 성공 여부 ④ 하이볼 페널티 ⑤ 포지션 원위치 복귀 후 수비 자세
	이동 커브 드로우 (대각)	① 포지션(Left 또는 Right)에서 골대를 스치며 반대편으로 빠르게 이동 ② 이동시 발소리 주의 여부 ③ 대각 방향으로 커브 드로우 구사 여부 ④ 하이볼 페널티 ⑤ 포지션 원위치 복귀 후 수비 자세

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	도구, 기술, 지도방법
태도	20점	질문 이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인골볼협회	02-400-7234	www.kbgf.koreanpc.kr	서울시 강동구 구천면로 93길, 12

# 농구

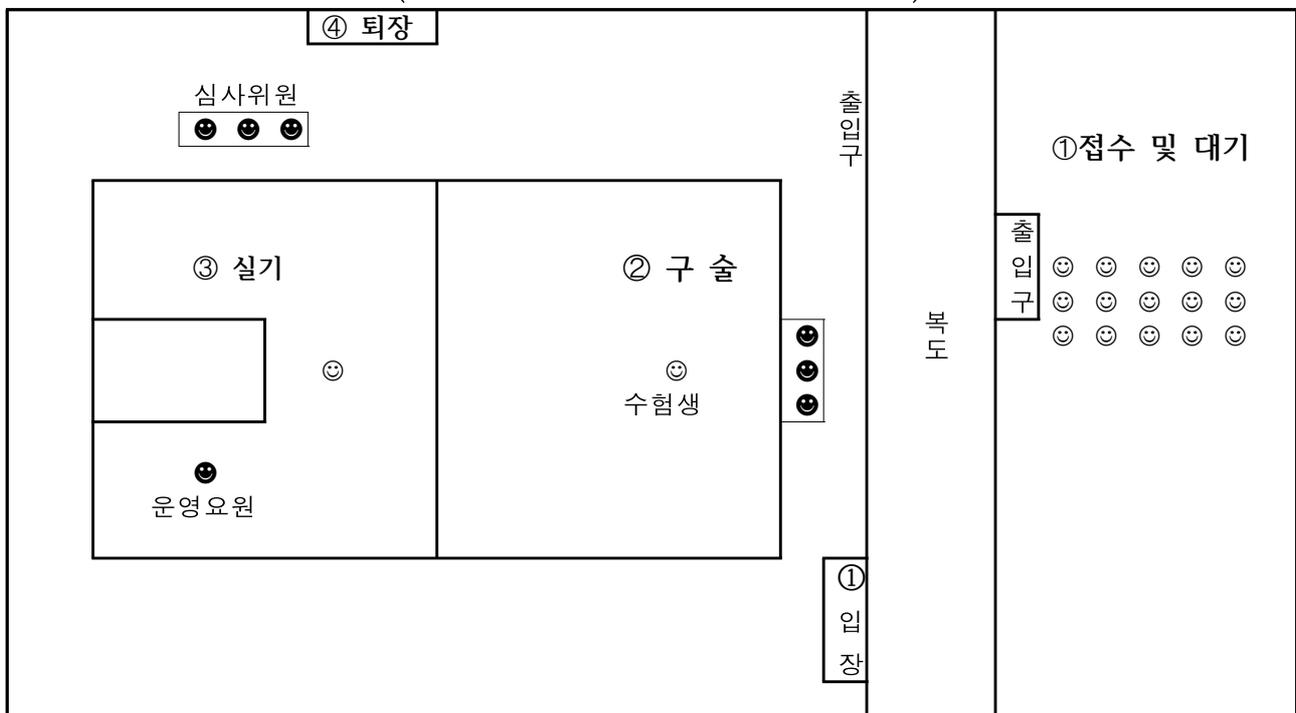
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정일시	장 소	연락처	주 소
1·2급 장애인	경기	6.25(토) 10:00~18:00	고양시재활스포츠센터	031-929-1500	경기도 고양시 일산서구 탄현로 139

- 장소운영 예상 도식도 : 조별 코트규격 30m × 20, 농구코트(구술, 실기) 동시운영(해당 고사장에 따라 다소 차이가 있을 수 있음)

### - 구술 및 실기 시험장(고양시재활스포츠센터 체육관)



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 책상, 의자, 삼각콘, 경기용휠체어, 농구공, 채점표 등
- 지원자 준비사항 : 신분증, 증빙서류, 체육복, 실내 운동화, 수험표

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 경기도 고양시 일산서구 보건소(전화 : 031-8075-4212)

- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

#### 4. 실기평가 영역

- 기술분류

대분류	세부 기술
기본	볼 캐치, 체어스킬, 드리블
패스	체스트패스, 언더패스, 바운드패스, 원핸드패스, 훅패스
슛	스탠딩 슛, 무빙 슛, 레이업 슛
리바운드	리바운드, 아웃-렛
수비	대인방어, 지역방어

- 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본	볼 캐치	① 공을 잡고 공을 가슴에 가지고 오는가? ② 손바닥이 아닌 손가락을 자연스럽게 사용하여 잡고 있는가? ③ 한 손으로 캐치할 때 자연스럽게 잡고 반대 손은 핸드림을 잡고 있는가? ④ 플로어에 굴러가는 공을 한쪽 바퀴를 이용해 잡을 때 한손은 반대 바퀴를 잡고 확실히 잡을 수 있는가?
	체어 스킬 ※휠체어 농구만 해당	① 내가 움직이려 하는 방향으로 휠체어를 움직일 수 있는가? ② 빠른 속도로 달리다가 급정지를 할 수 있는가? ③ 휠체어를 움직이면서 플로어나 앞만 주시하지 않고 주변을 주시하면서 움직이는가? ④ 갑작스러운 방향 바꾸기나 턴은 가능한가?
	드리블	① 공이나 바닥을 보지 않고 머리는 들고 있는가? ② 시선은 링을 바라보고 있는가? ③ 드리블을 하지 않는 손은 드리블이 안전하게 이루어지도록 반대 핸드림을 잡고 있는가?
패스 (스탠딩 & 무빙)	체스트패스	① 시선은 패스하려는 목표지점을 향하고 있는가? ② 손가락을 자연스럽게 펴서 공의 양면을 잡고 있는가? ③ 양 팔꿈치는 몸에 붙이고 있는가? ④ 휠체어는 던지려고 하는 방향을 바라보고 있는가? ⑤ 공을 가슴에 끌어당기고 있는가? ⑥ 패스 받을 사람의 가슴 쪽으로 정확하게 패스하고 있는가?
	언더패스	① 시선은 패스하려는 목표지점을 향하고 있는가? ② 패스하는 쪽의 팔꿈치는 몸 쪽에 붙이고 있는가? ③ 휠체어는 던지려고 하는 방향을 바라보고 있는가? ④ 공을 어깨 쪽으로 끌어당기고 있는가?

영역	내용	평가기준
	오버패스	① 시선은 패스하려는 목표지점을 향하고 있는가? ② 양손으로 볼을 잡고, 머리 위에서 준비 자세를 갖추고 있는가? ③ 팔을 가볍게 펴고 있는가? ④ 패스하는 방향으로 가슴을 펴고 있는가?
	바운드패스	① 시선은 패스하려는 목표지점을 향하고 있는가? ② 공을 상대의 전방에 정확히 바운드 시키고 있는가? ③ 손은 패스해야 될 목표지점으로 향하고 있는가?
	원 핸드 패스	① 시선은 패스하려는 목표지점을 향하고 있는가? ② 어깨에 무리한 힘을 가하고 있지 있는가? ③ 휠체어는 공을 던지려고 하는 방향을 바라보고 있는가? ④ 패스하는 다른 손은 핸드림을 잡고 있는가?
	훅 패스	① 시선은 패스하려는 목표지점을 향하고 있는가? ② 어깨에 무리한 힘을 가하고 있지 있는가? ③ 패스하는 다른 손은 핸드림을 잡고 있는가?
슛	스탠딩 슛	① 몸의 밸런스는 잡고 있는가? ② 공을 몸 중심 쪽으로 당기면서 중심을 잡고 있는가? ③ 슈팅 시 몸의 방향이 바스켓 쪽을 향하고 있는가? ④ 슈팅 시 공을 손바닥 위에 얹고 있는가? ⑤ 슈팅 시 팔꿈치가 바스켓을 향하고 가볍게 펴고 있는가? ⑥ 슈팅 하고난 후 공이 림에 도달할 때까지 팔로우 동작은 하고 있는가?
	무빙 슛	① 몸의 밸런스는 잡고 있는가? ② 공을 몸 중심 쪽으로 당기면서 중심을 잡고 있는가? ③ 슈팅 시 손의 방향이 끝까지 바스켓 쪽을 향하고 있는가? ④ 슈팅 시 공을 손바닥 위에 얹고 있는가? ⑤ 슈팅 시 팔꿈치가 바스켓을 향하고 가볍게 펴고 있는가?
	레이업슛	① 양쪽 팔꿈치를 몸 옆에 붙이고 있는가? ② 공을 몸 중심 쪽으로 당기면서 중심을 잡고 있는가? ③ 슈팅 시 몸의 방향이 바스켓 쪽을 향하고 있는가? ④ 슈팅 시 공을 손바닥 위에 얹고 있는가? ⑤ 슈팅 시 팔꿈치가 바스켓을 향하고 가볍게 펴고 있는가?
리바운드	리바운드	① 슛 방향에 따른 위치 선정이 적정한가? ② 리바운더는 공을 잡는 동작이 스틸당하지 않도록 잘 보호하고 있는가? ③ 리바운드 후 다음 동작을 민첩하게 잘 취하고 있는가?
	아웃-렛	① 리바운더와 눈을 마주치고 있는가? ② 볼을 잡아주기 위해 상대방에게서 위치 확보는 하고 있는가? ③ 다음 상황을 판단하고 패스 또는 드리블을 할 준비는 되어있는가?
수비	대인방어	① 양쪽 핸드림을 항상 잡고 있는가? ② 한쪽 손을 위로 들어서 슛을 못하도록 견제하고 있는가?

영역	내용	평가기준
		③ 자신이 맡은 선수가 볼이 손에서 떠나기 전까지 끝까지 마크 하고 있는가? ④ 상대 페인팅에 따라 뛰지 않고 있는가? ⑤ 드리블을 하지 않는 선수가 스크린을 가지 못하게 수비하고 있는가? ⑥ 드리블이 끝난 선수에게 접근해서 수비하고 있는가?
	지역방어	① 자신의 지역에서 공격자를 끝까지 마크하고 있는가? ② 볼의 위치를 중심으로 상대를 마크하고 있는가? ③ 자신의 책임지역에서 벗어나지 않고 있는가? ④ 자신의 구역 내에서의 외곽 슛은 적극적으로 방어하고 있는가? ⑤ 볼이 있는 곳의 수비자가 나갔을 때 도움수비는 하고 있는가?

## 5. 구슬평가 영역

- 시행방법 : 규칙 1개(20점), 전술 1개(20점), 지도방법 2개(각20점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규칙	20점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
전술	20점	팀경기의 수비 또는 공격방법
지도방법1	20점	장비, 기술, 장애유형별 지도방법
지도방법2	20점	장비, 기술, 장애유형별 지도방법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구슬 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인농구협회	02-3432-0031	www.kwbf.or.kr	서울시 송파구 올림픽로 424, SK핸드볼경기장 120호

# 당구

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
2급 장애인	경기	6.30.(목) 10:00~18:00	대한장애인체육회 이천선수촌 (교육연수동 1층)	031-526-9413	경기도 이천시 석동로 167 이천선수촌

○ 장소운영 예상 도식도 : 조별 규격 15m × 10m(해당 고사장 사정에 따라 다소 차이있을 수 있음)

### - 실기·구술 시험장



- ※ 실기 응시 인원에 따라 1개~2개로 탄력적 운영
- ※ 동일 장소에서 실기 후 바로 구술시험 진행

## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 공, 테이블, 카메라, 현수막, 배너, 필기도구, 안내문
- 지원자 준비사항 : 개인장비 (큐, 초크, 장갑 등), 신분증, 수험표, 증빙서류

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 참가자는 입구에서 발열체크를 실시하여 37.5도 이상인 참가자는 참가 불가능
- 마스크 미착용자는 시험장에 입장이 불가하며, 시험 중에 마스크를 상시

착용해야 하며 음식 섭취를 하실 수 없습니다. (오로지 물만 허용)

○ 안전관리

- 시험장에서 발생할 수 있는 전반적인 안전사고 예방, 경기장 점검 및 안전 관리를 위한 안전 관리책임자 지정 운영
- 시험장내 출입하는 모든인원이 안전하게 활동할 수 있도록 가능한 모든 안전 조치
- 시험장내 반입 금지물 및 금지행위에 대한 통제

#### 4. 실기평가 영역

○ 기술분류

평가대상	대분류	세부 기술
2급 장애인	기본	스탠스, 브릿지, 그립, 에이밍, 균형
	샷	끌어치기, 밀어치기, 팔로우샷
	공의 원리	올바른 타점과 정확도, 당점과 스트로크에 대한 이해

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본 실기	① 자세 영역 ② 당구의 원리적 이해도	① 제각돌리기 문제(기본배열) ② 정확도, 지도방법
응용 실기 (캐롬)	① 리버스 ② 끌어치기, 밀어치기 ③ 뱅크샷 ④ 난구 해결 ⑤ 포지션 플레이	① 문제해결 능력 ② 원리적 이해도 ③ 올바른 선택과 지도능력 ④ 안정된 자세와 스트로크 확인 ⑤ 분리각과 회전력의 이해도

## 5. 구슬평가 영역

- 시행방법 : 규정 2개(40점), 지도방법 2개(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	• 장애인당구의 역사
		• 등급분류의 이해
		• 당구 용기구
지도방법	40점	• 준비자세 대한 지도요령
		• 시스템(5와1/2,플러스,노잉글리쉬)
		• 기초기술의 원리
		• 훈련 프로그램의 구성원칙
		• 루틴의 정의와 훈련 효과
		• 심상의 정의와 심상 훈련 효과
		• 장애인 선수 지도 방법(절단장애 선수, BIW 선수 등)
태도	20점	• 구슬 질문에 대한 이해력, 태도, 자세

\* 위 내용은 구슬 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인당구협회	070-8672-6396	kobad.co.kr	서울특별시 송파구 백제고분로501 청호빌딩 1009호

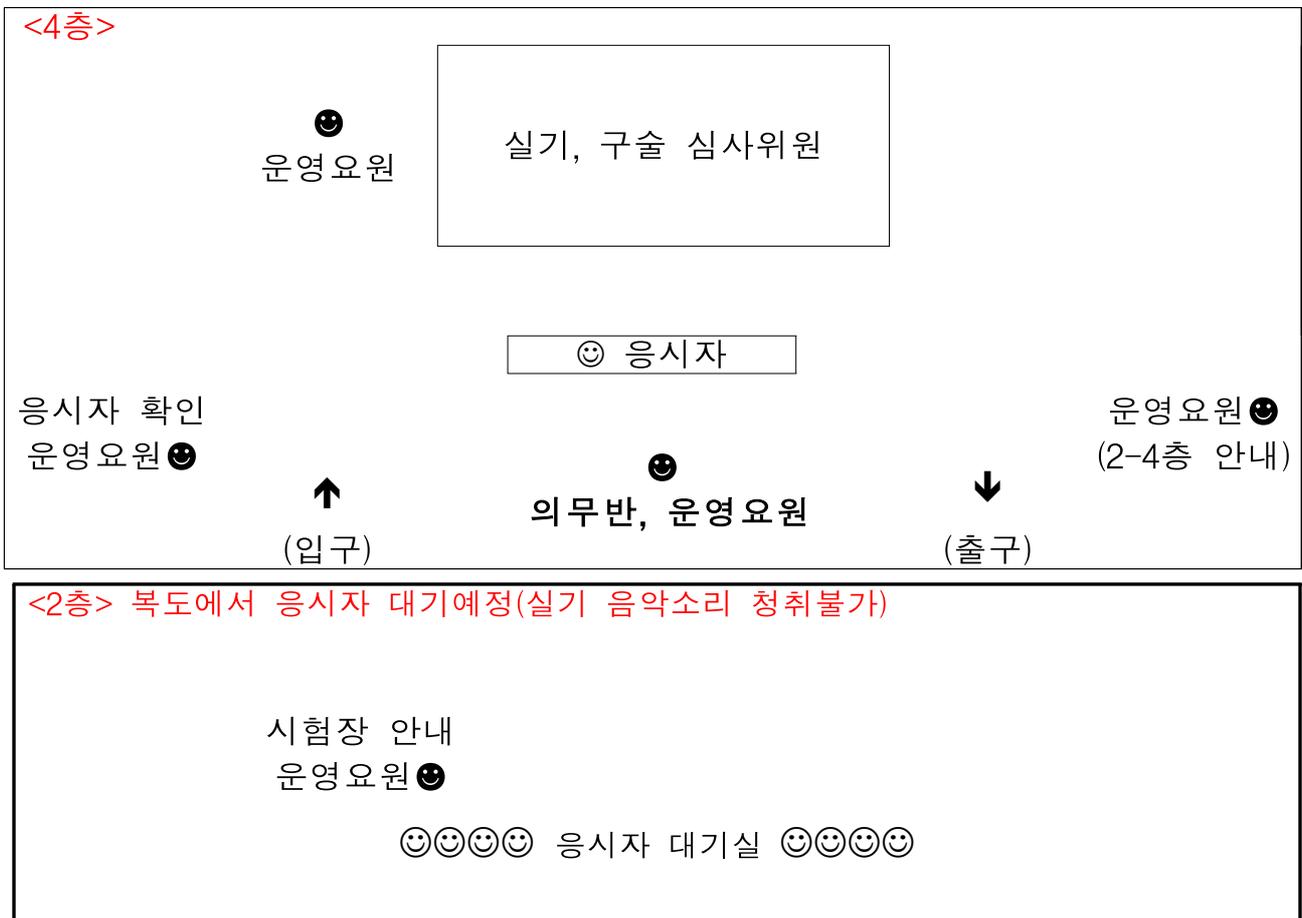
# 댄스스포츠

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1,2급 장애인	경기	6.25.(토) 11:00~18:00	이천 파라댄스학원	031-637-3276	경기도 이천시 중리동 224-5 홍종빌딩4층

### ○ 장소운영 예상 도식도



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 댄스스포츠경기용 휠체어, 음향시설(이동형 앰프), 음악 등
- 지원자 준비사항 : 댄스화, 댄스복, 마스크착용

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무

- 관할 보건소 : 경기도 이천시 보건소(전화 : 031-644-2000)

○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

4. 실기평가 영역

○ 기술분류

대분류	세부 기술
종목이해	박자표, 비트와 바 세기
피겨(움직임)	기본 움직임, 어울림, 전문자급 범위
기본이해	발 위치, 정렬, 턴의 양, 올림과 내림, 발 움직임, CBM 또는 BMP, 흔들림, 리드 등
피겨연결	선행과 후행

○ 1·2급 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
종목 이해 (20)	○박자표	가. 스탠다드댄스 5종목 (왈츠, 탱고, 슬로우 폭스트롯, 퀵 스텝)의 박자, 소절 및 소요박자 세는 법 나. 라틴댄스 5종목 (차차차, 룸바, 삼바, 파소도브레, 자이브)의 박자, 소절 및 소요박자 세는 법
	○비트와 바 세기	가. 스탠다드댄스 5종목 (왈츠, 탱고, 슬로우 폭스트롯, 퀵 스텝)의 박자, 소절 및 소요박자 세는 법 나. 라틴댄스 5종목 (차차차, 룸바, 삼바, 파소도브레, 자이브)의 박자, 소절 및 소요박자 세는 법
피겨 (움직임) (40)	○기본움직임 ○어울림 ○전문자급 범위	<b>[스탠다드댄스]</b> 가. 왈츠 : 클로즈드 체인지, 네추럴 턴, 리버스 턴, 네추럴 스피턴, 휘스크,, 샤세 프럼 P.P, 클로즈드 임피터스, 헤지테이션 체인지, 아웃 사이드 체인지, 뒤집기, 기본적인 위브, 더블 역방향 스핀, 역회전, 백 록, 오른쪽 방향으로의 프로그레시브 샤세, P.P로부터 위브, 클로즈드 텔레마크, 바깥쪽으로의 스핀, 터닝 락(19) 나. 탱고 : 워크, 프로그레시브 사이드 스텝, 프로그레시브 링크, 클로즈드 프롬, 락 턴, 열린 역방향 턴(여성이 바깥방향), 백코르테, 코르테, 열린 역방향 턴(여성이 라인 안에 있는 상태),

영역	내용	평가기준
		<p>오픈 프롬, L.F &amp; R.F 락, 내추럴 트위스트 턴, 내추럴 프롬 턴, 프롬 링크, 네 가지 스텝, 백 오픈 프롬, 네 스텝의 변화, 브러쉬 텡(19)</p> <p>다. 슬로우 폭스 트롯 : 페더, 세 가지 스텝, 내추럴 턴, 역방향 턴과 페더 피니쉬, 클로즈드 임피터스와 페더 피니쉬, 자연스러운 위브, 방향의 변화, 기본적인 위브, 닫힌 상태에서의 텔레마크, 오픈 텔레마크와 페더 엔딩, 탑 스피, 하버 페더, 하버 텔레마크, 내추럴 텔레마크, 하버 크로스, 오픈 텔레마크-내추럴턴-아웃사이드 회전 및 페더 엔딩, 오픈 임피터스, P.P에서의 위브, 역방향 웨이브(19)</p> <p>라. 퀵스텝 : 오른쪽 방향으로의 쿼터 턴, 내추럴 턴, 움직임과 내추럴 턴, 내추럴 피봇 턴, 내추럴 스피 턴, 프로그레시브 샷세, 샷세 역회전 턴, 포워드 락, 클로즈드 임피터스, 백 록, 리버스 피봇, 프로그레시브 샷세 투 알, 티플 샷세 투 알, 러닝 피니쉬, 내추럴 턴과 백 락, 더블 역방향 스피, 퀵 오픈 리버스, 피쉬테일, 오른쪽 방향으로 러닝 턴, 포퀸, V6, 클로즈드 텔레마크 (22)</p> <p><b>[라틴댄스]</b></p> <p>가. 차차차 : 기본 움직임, 뉴욕, 왼 방향 혹은 오른 방향으로의 스팟 턴, 솔더 투 솔더, 핸드 투 핸드, 세 가지 차차차, 사이드 스텝, 데어 앤 백 타임 스텝, 팬, 알레마나, 하키스틱, 내추럴 탑, 내추럴 오프닝 아웃 움직임, 클로즈드 힙 트위스트, 오픈 힙 트위스트, 역방향의 탑, 역방향 탑으로부터의 오프닝 아웃, 아이다, 척추의 회전, 기본 크로스, 쿠반 브레이크, 체이즈 (23)</p> <p>나. 룸바 : 기본 움직임, 쿠카라차, 뉴욕, 왼 방향 혹은 오른 방향으로의 스팟 턴, 솔더 투 솔더, 핸드 투 핸드, 앞으로 혹은 뒤로의 프로그레시브 워크, 사이드 스텝, 쿠반 락, 팬, 알레마나, 사이드 스텝, 쿠반 락, 팬, 알레마나, 하키 스틱, 내추럴 탑, 오른 방향 혹은 왼 방향으로의 오프닝 아웃 움직임, 클로즈드 힙 트위스트, 오픈 힙 트위스트, 역방향의 탑, 아이다, 척추의 회전 (21)</p> <p>다. 삼바 : 기본 움직임, 빠른 움직임, 삼바 워크, 리듬 바운스, 볼타 움직임, 앞방향으로의 트래블링 보타 포고스, 크리스 크로스 보타 포고스, 트래블링 보타 래한 백,</p>

영역	내용	평가기준
		<p>프롬과 역방향으로의 보타 포고스, 프롬, 크리스 크로스 볼타, 솔로 스팟 볼타, 발 움직임의 변화, 새도우 트래블링 볼타, 역방향 턴, 코르타 자카, 클로즈드 락, 오픈 락, 백 락, 플레잇, 팔 굴리기, 아르젠틱 크로스, 메이폴, 새도우 원형의 볼타 (23)</p> <p>라. 파소 도블레 : 서 플레이스, 기본 움직임, 오른 방향 혹은 왼 방향으로의 체이즈, 드래그, 배치, 프롬 링크, 에카르트, 세퍼레이션, 여성의 케이핑 워크와 함께 세퍼레이션, 세퍼레이션으로의 폴어웨이 엔딩, 휴이트, 식스틴, 프롬과 카운터 프롬, 그랜드 서클, 오픈 텔레마크, 라 파소, 벤더릴러스, 트위스트 턴, 폴어웨이 역방향 턴, 꾸 드 삐크, 왼 발의 변화, 스페니쉬 라인, 플라멩코 탭 (24)</p> <p>마. 자이브 : 공간에서의 기본, 폴어웨이 락, 폴어웨이 스토어웨이, 링크, 오른 방향에서 왼 방향으로의 공간 변화, 왼 방향에서 오른 방향으로의 공간 변화, 등 뒤에서 손의 변화, 힙 범프, 아메리칸 스피, 워크, 스톱과 고, 무치, 힙, 힙 스토어웨이, 역방향의 힙, 윈드밀, 스페니쉬 암, 팔 굴리기, 심플 스피, 마이에미 스페셜 (20)</p>
<p>기본 이해 (20)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 발 위치</li> <li>○ 정렬</li> <li>○ 턴의 양</li> <li>○ 올림과 내림</li> <li>○ 발 움직임</li> <li>○ CBM 또는 CBMP</li> <li>○ 흔들림</li> <li>○ 리드 등</li> </ul>	<p>가. <u>피겨의 각 스텝 위치의 정확도</u> 사이드, 사이드와 약간 앞과 뒤 방향 사선으로 앞과 뒤 방향 앞과 뒤 방향</p> <p>나. <u>스텝의 진행 방향 및 정렬도</u> 무빙댄스와 비 무빙댄스에서의 발과 몸의 진행 방향 (L.O.D.기준)</p> <p>다. <u>회전량</u> 피겨 각 스텝과 스텝사이의 회전량의 정확도를 측정</p> <p>라. <u>올림과 내림</u> 무빙댄스에서의 내림과 올림의 정확성과 이해도를 측정 (Rise, Fall, Up 등)</p> <p>마. <u>발과 마루의 접촉부분</u> 각 스텝의 발 부분이 마루와 접촉하는 부위의 정확성을 측정 (발가락, 엄지발가락, 뒤꿈치, 발바닥 등)</p> <p>바. <u>콘트라 바디 무브먼트</u> 스텝 하는 발의 방향으로 반대편 몸이 회전하는 오른발을</p>

영역	내용	평가기준
		<p>앞으로 낼 때는 왼쪽 상체를 앞으로, 오른발을 뒤로 당겼을 때는 왼쪽 상체를 뒤로 하는 반대의 몸의 움직임을 하는 콘트라 바디 무브먼트 위치의 정확한 이해도와 실기 측정</p> <p>사. <u>몸의 기울기</u>            각 피겨의 스텝을 진행하면서 상체가 어느 방향 (왼쪽 혹은 오른쪽)으로 기울어지는가에 대한 정확도 측정</p> <p>아. <u>스탠딩파트너&amp;휠체어파트너 리드</u>            스탠다드 댄스와는 달리 라틴댄스는 서로 떨어져서 추는 특성상, 팔과 몸을 이용하여 원활하게 파트너를 리드할 수 있는 정확도와 이해력을 측정</p>
피겨 연결 (20)	○선행 ○후행	<p><u>특정 피겨와 어떤 피겨를 연결할 수 있는가에 대한 측정</u></p> <p>예 : ○왈츠의 내추럴 턴의 선행 피겨</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 왼발 클로즈드 체인지</li> <li>2. 샹세 프롬 P.P</li> <li>3. 아웃사이드 체인지</li> <li>4. 베이직 워브</li> <li>5. 내추럴 턴 등</li> </ol> <p>○왈츠의 내추럴 턴의 후행 피겨</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 오른발 클로즈드 체인지</li> <li>2. 코너에서의 모든 내추럴 피겨 등</li> </ol>

### 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	휠체어댄스스포츠 등급분류 방법
지도방법	40점	휠체어장애인지도방법 및 일반파트너 지도방법
태도	20점	질의 답변 형태 및 태도

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

### 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인댄스스포츠연맹	02-838-4552	www.kspo.or.kr	서울시 도봉구 도봉로 677, 8층

# 력비 1급

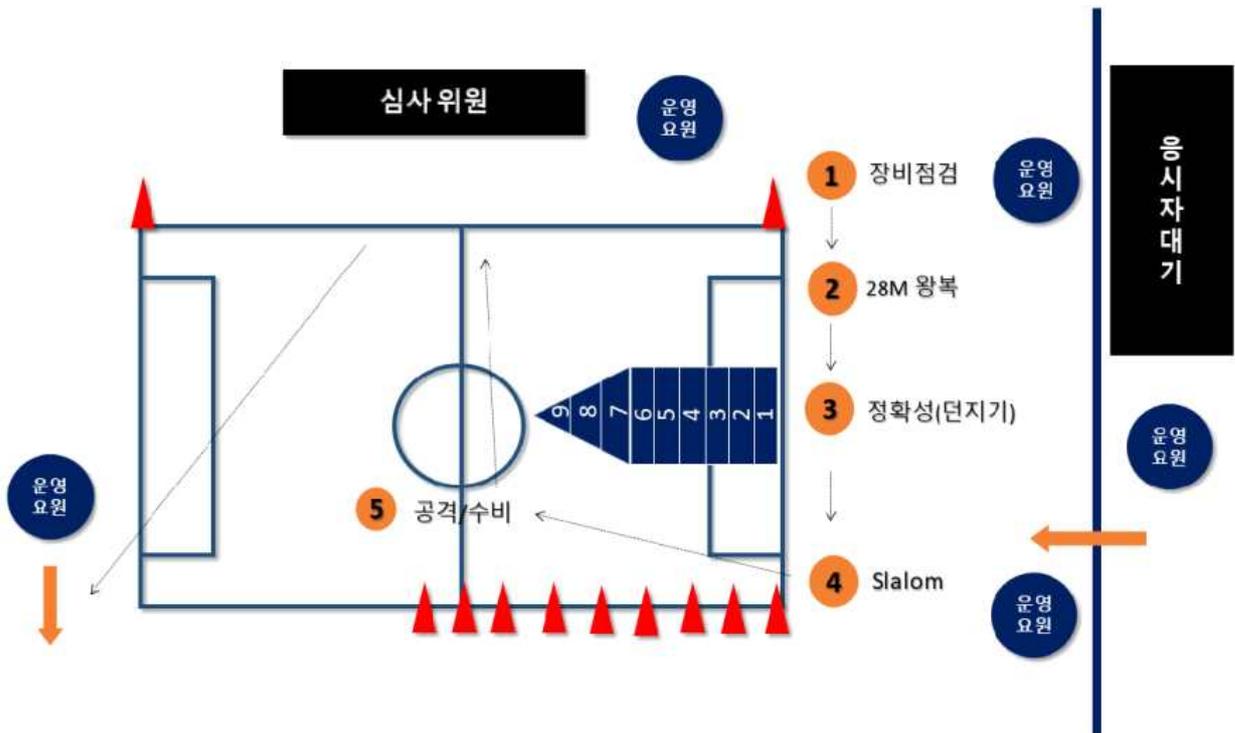
## 1. 검정개요

o 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1급	부산	2022. 7. 9.(토)	민석스포츠센터 1층	051-320-1250	부산광역시 사상구 주례로 45 (동서대학교, 민석스포츠센터)

\* 자격검정 지원인원에 따라 세부 시간은 일부 변경될 수 있습니다.

o 장소운영 예상 도식도 : 코트규격 28M x 15M, 1조 운영



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 콘, 볼, 경기용 휠체어
- 주관단체 준비사항 : 콘, 볼, 경기용 휠체어
- 지원자 준비사항 : 신분증, 수험표, 개인 운동복 및 운동화, 개인휠체어(보유 시)

그 외 검정에 필요한 개인 장구류 (장갑, 아대, 테이핑 등)

\* 자격검정과 관련하여 개인용품은 지급하지 않으며, 그에 따른 불이익은 개인 책임

\* 코로나19 감염 위험으로 인하여 응시자간 개인용품 대여 금지

### 3. 방역 및 안전관리 대책

○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 부산광역시 사상구보건소(전화: 051-310-4791)

○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 평가 영역

가. 기술분류 (1급)

대분류	세부 기술
장비	경기용 휠체어 점검 및 장비 조작
기본	휠체어 밀기 : 럭비용 휠체어 기술 휠체어 조작 및 드리블 능력 평가
조작	정확한 패스력 구사
전술	공격 및 수비 전환

나. 실기평가 영역 (1급)

- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	내용	평가기준																		
장비	장비점검	- 주어진 시간 내 경기용 휠체어 조립 능력 평가 <div style="text-align: right;">&lt;단위: 초&gt;</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #d9ead3;">구분</th> <th style="background-color: #d9ead3;">A</th> <th style="background-color: #d9ead3;">B</th> <th style="background-color: #d9ead3;">C</th> <th style="background-color: #d9ead3;">D</th> <th style="background-color: #d9ead3;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>비장애인</td> <td>50 “~60”</td> <td>70 “~80”</td> <td>90 “~100” ”</td> <td>110 “~120” ”</td> <td>130 “~140” ”</td> </tr> <tr> <td>장애인*</td> <td colspan="5" style="text-align: center;">구술 대체</td> </tr> </tbody> </table> ※ 단, 장애의 경우 지체장애에 한함	구분	A	B	C	D	E	비장애인	50 “~60”	70 “~80”	90 “~100” ”	110 “~120” ”	130 “~140” ”	장애인*	구술 대체				
	구분	A	B	C	D	E														
비장애인	50 “~60”	70 “~80”	90 “~100” ”	110 “~120” ”	130 “~140” ”															
장애인*	구술 대체																			
장비조작	- 주어진 시간 내 경기용 휠체어 장비 조작 능력 평가 - 장비 규격에 대한 세부적인 설명 필요																			
기본	28m	- 주어진 시간 내에 28m 왕복 능력 평가 - 출발점에 대기하여 출발(휘슬)소리에 의하여 출발하고, 28m지점을 돌고 끝인지점까지 캐스터가 접촉하거나 통과 시 기록을 종료함 - 드리블은 반드시 10초에 1회씩하며, 드리블이 없을 경우 5초씩 가산하며, 반환점의 콘을 터치시 2초 가산 <div style="text-align: right;">&lt;단위: 초&gt;</div>																		

영역	내용	평가기준																																										
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">구분</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">비장애인</td> <td>남</td> <td>14 “~15”</td> <td>16 “~17”</td> <td>18 “~19”</td> <td>20 “~21”</td> <td>22 “~23”</td> </tr> <tr> <td>여</td> <td>17 “~18”</td> <td>19 “~20”</td> <td>21 “~22”</td> <td>23 “~24”</td> <td>25 “~26”</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">장애인</td> <td>남</td> <td>14 “~15”</td> <td>16 “~17”</td> <td>18 “~19”</td> <td>20 “~21”</td> <td>22 “~23”</td> </tr> <tr> <td>여</td> <td>17 “~18”</td> <td>19 “~20”</td> <td>21 “~22”</td> <td>23 “~24”</td> <td>25 “~26”</td> </tr> </tbody> </table> <p>*쿼드부 0.5~1.5 등급의 경우 기준기록에서 +10초 가산하여 드리블 제외            ※ 단, 장애의 경우 지체장애에 허용</p>										구분		A	B	C	D	E	비장애인	남	14 “~15”	16 “~17”	18 “~19”	20 “~21”	22 “~23”	여	17 “~18”	19 “~20”	21 “~22”	23 “~24”	25 “~26”	장애인	남	14 “~15”	16 “~17”	18 “~19”	20 “~21”	22 “~23”	여	17 “~18”	19 “~20”	21 “~22”	23 “~24”	25 “~26”
구분		A	B	C	D	E																																						
비장애인	남	14 “~15”	16 “~17”	18 “~19”	20 “~21”	22 “~23”																																						
	여	17 “~18”	19 “~20”	21 “~22”	23 “~24”	25 “~26”																																						
장애인	남	14 “~15”	16 “~17”	18 “~19”	20 “~21”	22 “~23”																																						
	여	17 “~18”	19 “~20”	21 “~22”	23 “~24”	25 “~26”																																						
기본	Slalom	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 122cm 간격으로 7개의 콘을 왕복으로 통과하여 휠체어 조작능력을 평가</li> <li>- 출발점에 대기하여 출발(휘슬)소리에 의하여 출발하고, 골인지점까지 캐스터가 접촉하거나 통과시 기록을 종료함.</li> <li>- 드리블은 반드시 10초에 한번씩 하며, 드리블이 없을 경우 5초씩 가산하며, 콘 터치 시 2초씩 가산함.</li> </ul> <p style="text-align: right;">&lt;단위: 초&gt;</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">구분</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">비장애인</td> <td>남</td> <td>13 “~14”</td> <td>15 “~16”</td> <td>17 “~18”</td> <td>19 “~20”</td> <td>21 “~22”</td> </tr> <tr> <td>여</td> <td>18 “~19”</td> <td>20 “~21”</td> <td>22 “~23”</td> <td>24 “~25”</td> <td>26 “~27”</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">장애인</td> <td>남</td> <td>13 “~14”</td> <td>15 “~16”</td> <td>17 “~18”</td> <td>19 “~20”</td> <td>21 “~22”</td> </tr> <tr> <td>여</td> <td>18 “~19”</td> <td>20 “~21”</td> <td>22 “~23”</td> <td>24 “~25”</td> <td>26 “~27”</td> </tr> </tbody> </table> <p>*쿼드부 0.5~1.5 등급의 경우 +10초 가산하며 드리블 제외            ※ 단, 장애의 경우 지체장애에 허용</p>										구분		A	B	C	D	E	비장애인	남	13 “~14”	15 “~16”	17 “~18”	19 “~20”	21 “~22”	여	18 “~19”	20 “~21”	22 “~23”	24 “~25”	26 “~27”	장애인	남	13 “~14”	15 “~16”	17 “~18”	19 “~20”	21 “~22”	여	18 “~19”	20 “~21”	22 “~23”	24 “~25”	26 “~27”
구분		A	B	C	D	E																																						
비장애인	남	13 “~14”	15 “~16”	17 “~18”	19 “~20”	21 “~22”																																						
	여	18 “~19”	20 “~21”	22 “~23”	24 “~25”	26 “~27”																																						
장애인	남	13 “~14”	15 “~16”	17 “~18”	19 “~20”	21 “~22”																																						
	여	18 “~19”	20 “~21”	22 “~23”	24 “~25”	26 “~27”																																						
조작	정확성	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 휠체어러비 공인구를 사용하여 (Distance-accuracy throw)를 측정</li> <li>- 던지기 시작점은 시작점 기준으로 2m뒤에서 치기, 던지기 허용</li> <li>- 범위를 벗어날 경우 0점으로 처리</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>전체</td> <td>10m~9m</td> <td>8m~7m</td> <td>6m~5m</td> <td>4m~3m</td> <td>2m~1m</td> </tr> </tbody> </table> <p>*쿼드부 0.5~1.5의 등급 선수의 경우 시작점에서 던지며, -1m 가산</p>										구분	A	B	C	D	E	전체	10m~9m	8m~7m	6m~5m	4m~3m	2m~1m																					
구분	A	B	C	D	E																																							
전체	10m~9m	8m~7m	6m~5m	4m~3m	2m~1m																																							
전술	공격전환/수비전환	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 경기용 휠체어를 타고 공격능력 및 수비능력 평가 (컨택, 조작방법등)</li> <li>- 수비 시 공격전환, 공격 시 수비전환 능력 평가</li> <li>- 휠체어 조작 및 팀 협응력 평가</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">C</th> <th colspan="2">D</th> <th colspan="2">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>전체</td> <td>10</td> <td>9</td> <td>8</td> <td>7</td> <td>6</td> <td>5</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>2</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table>										구분	A		B		C		D		E		전체	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1											
구분	A		B		C		D		E																																			
전체	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1																																		

※ 평가 종목 중 C등급 이하의 득점을 할 경우 실기 탈락(과락) 및 구술 종목 응시 불가능  
 ※ 기준 기록 미통과시 구술 종목 응시 불가능

다. 구술평가 영역 (1급)

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

라. 기타사항

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인 럭비협회	02-447-3717	www.kwra.kr	서울시 송파구 올림픽로 424 벨로드롬 1층 104호

# 력비 2급

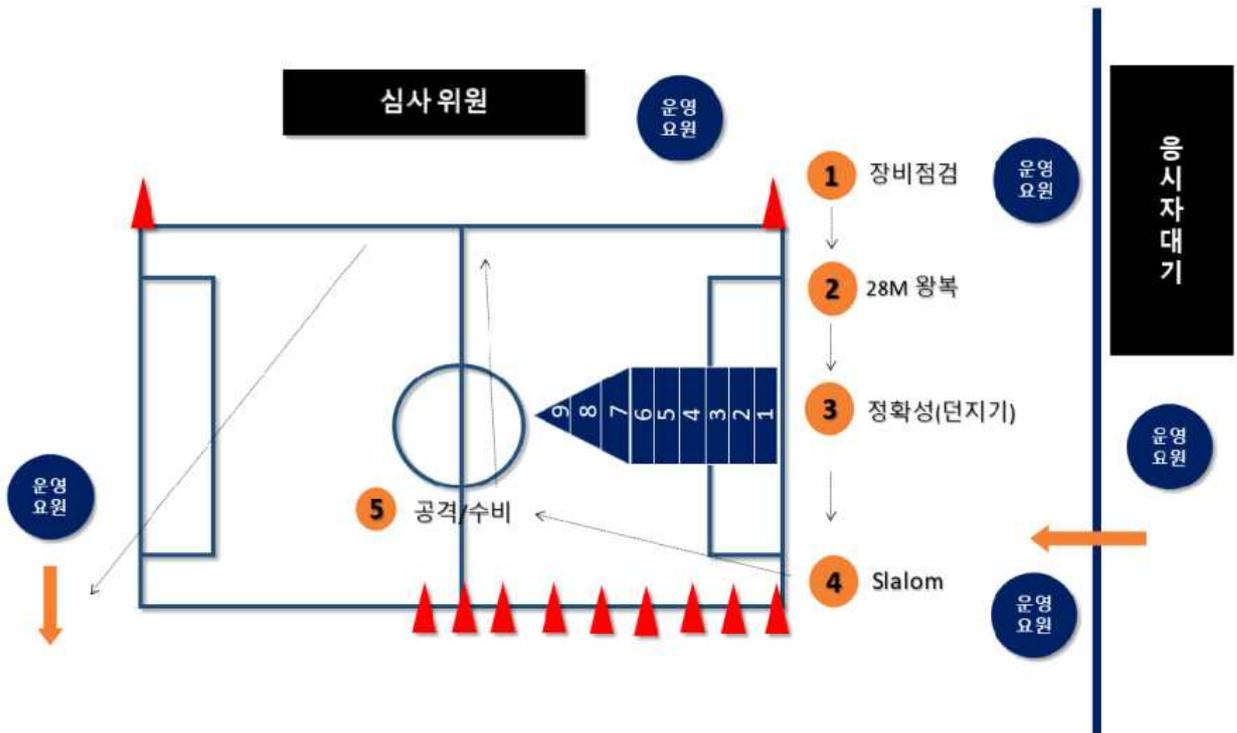
## 1. 검정개요

o 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
2급	부산	2022. 7. 9.(토)	민석스포츠센터 1층	051-320-1250	부산광역시 사상구 주례로 45 (동서대학교, 민석스포츠센터)

\* 자격검정 지원인원에 따라 세부 시간은 일부 변경될 수 있습니다.

o 장소운영 예상 도식도 : 코트규격 28M x 15M, 1조 운영



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 콘, 볼, 경기용 휠체어
- 지원자 준비사항 : 신분증, 수험표, 개인 운동복 및 운동화,  
검정에 필요한 개인 장구류 (장갑, 아대, 테이핑 등)

\* 자격검정과 관련하여 개인용품은 지급하지 않으며, 그에 따른 불이익은 개인 책임

\* 코로나19 감염 위험으로 인하여 응시자간 개인용품 대여 금지

### 3. 방역 및 안전관리 대책

○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수 시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 부산광역시 사상구보건소(전화: 051-310-4791)

○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 평가 영역

가. 기술분류 (2급)

대분류	세부 기술
장비	경기용 휠체어 점검 및 장비 조작
기본	휠체어 밀기 : 럭비용 휠체어 기술
	휠체어 조작 및 드리블 능력 평가
조작	정확한 패스력 구사
전술	공격 및 수비 전환

나. 실기평가 영역 (2급)

- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	내용	평가기준																		
장비	장비점검	- 주어진 시간 내 경기용 휠체어 조립 능력 평가 <span style="float: right;">&lt;단위: 초&gt;</span>																		
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #d9ead3;">구분</th> <th style="background-color: #d9ead3;">A</th> <th style="background-color: #d9ead3;">B</th> <th style="background-color: #d9ead3;">C</th> <th style="background-color: #d9ead3;">D</th> <th style="background-color: #d9ead3;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>비장애인</td> <td>50 “~60”</td> <td>70 “~80”</td> <td>90 “~100”</td> <td>110 “~120”</td> <td>130 “~140”</td> </tr> <tr> <td>장애인*</td> <td colspan="5" style="text-align: center;">구술 대체</td> </tr> </tbody> </table>	구분	A	B	C	D	E	비장애인	50 “~60”	70 “~80”	90 “~100”	110 “~120”	130 “~140”	장애인*	구술 대체				
		구분	A	B	C	D	E													
비장애인	50 “~60”	70 “~80”	90 “~100”	110 “~120”	130 “~140”															
장애인*	구술 대체																			
※ 단, 장애의 경우 지체장애에 한함																				
	장비조작	주어진 시간 내 경기용 휠체어 장비 조작 능력 평가																		
기본	28m	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주어진 시간 내에 28m 왕복 능력 평가</li> <li>- 출발점에 대기하여 출발(휘슬)소리에 의하여 출발하고, 28m지점을 돌고 골인지점까지 캐스터가 접촉하거나 통과 시 기록을 종료함</li> <li>- 드리블은 반드시 10초에 1회씩하며, 드리블이 없을 경우 5초씩 가산하며, 반환점의 콘을 터치 시 2초 가산</li> </ul>																		

영역	내용	평가기준											
		<단위: 초>											
		구분		A	B	C	D	E					
	장애인	남	16	~17"	18	~19"	20	~21"	22	~23"	24	~25"	
19			~20"	21	~22"	23	~24"	25	~26"	27	~28"		
여		16	~17"	18	~19"	20	~21"	22	~23"	24	~25"		
		19	~20"	21	~22"	23	~24"	25	~26"	27	~28"		
*쿼드부 0.5~1.5 등급의 경우 +10초 가산 및 드리블 제외													
※ 단, 장애의 경우 지체장애에 허용													
기본	Slalom	- 122cm 간격으로 7개의 콘을 왕복으로 통과하여 휠체어 조작능력을 평가											
		- 출발점에 대기하여 출발(휘슬)소리에 의하여 출발하고, 골인지점까지 캐스터가 접촉하거나 통과시 기록을 종료함.											
		- 드리블은 반드시 10초에 한번씩 하며, 드리블이 없을 경우 5초씩 가산하며, 콘 터치 시 2초씩 가산함.											
		<단위: 초>											
		구분		A	B	C	D	E					
	장애인	남	13	~14"	15	~16"	17	~18"	19	~20"	21	~22"	
18			~19"	20	~21"	22	~23"	24	~25"	26	~27"		
	장애인	남	13	~14"	15	~16"	17	~18"	19	~20"	21	~22"	
18			~19"	20	~21"	22	~23"	24	~25"	26	~27"		
*쿼드부 0.5~1.5 등급의 경우 +10초 가산 및 드리블 제외													
※ 단, 장애의 경우 지체장애에 허용													
조작	정확성	- 휠체어럭비 공인구를 사용하여 (Distance-accuracy throw)를 측정함.											
		- 던지기 시작점은 시작점 기준으로 2m뒤에서 치기, 던지기 허용											
		- 범위를 벗어날 경우 0점으로 처리											
		구분		A	B	C	D	E					
		전체		10m~9m	8m~7m	6m~5m	4m~3m	2m~1m					
*쿼드부 0.5~1.5의 등급 선수 경우 시작점에서 던지며, -1m 가산													
전술	공격전환/수비전환	- 경기용 휠체어를 타고 공격능력 및 수비능력 평가 (컨택, 조작방법등)											
		- 수비 시 공격전환, 공격 시 수비전환 능력 평가											
		- 휠체어 조작 및 팀 협응력 평가											
		구분		A	B	C	D	E					
		전체		10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

※ 평가 종목 중 C등급 이하일 경우 실기 탈락 및 구술 종목 응시 불가능

※ 기준 기록 미통과시 구술 종목 응시 불가능

바. 구술평가 영역 (2급)

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세 · 신념, 복장 · 용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

사. 기타사항

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인 럭비협회	02-447-3717	www.kwra.kr	서울시 송파구 올림픽로 424 벨로드롬 1층 104호

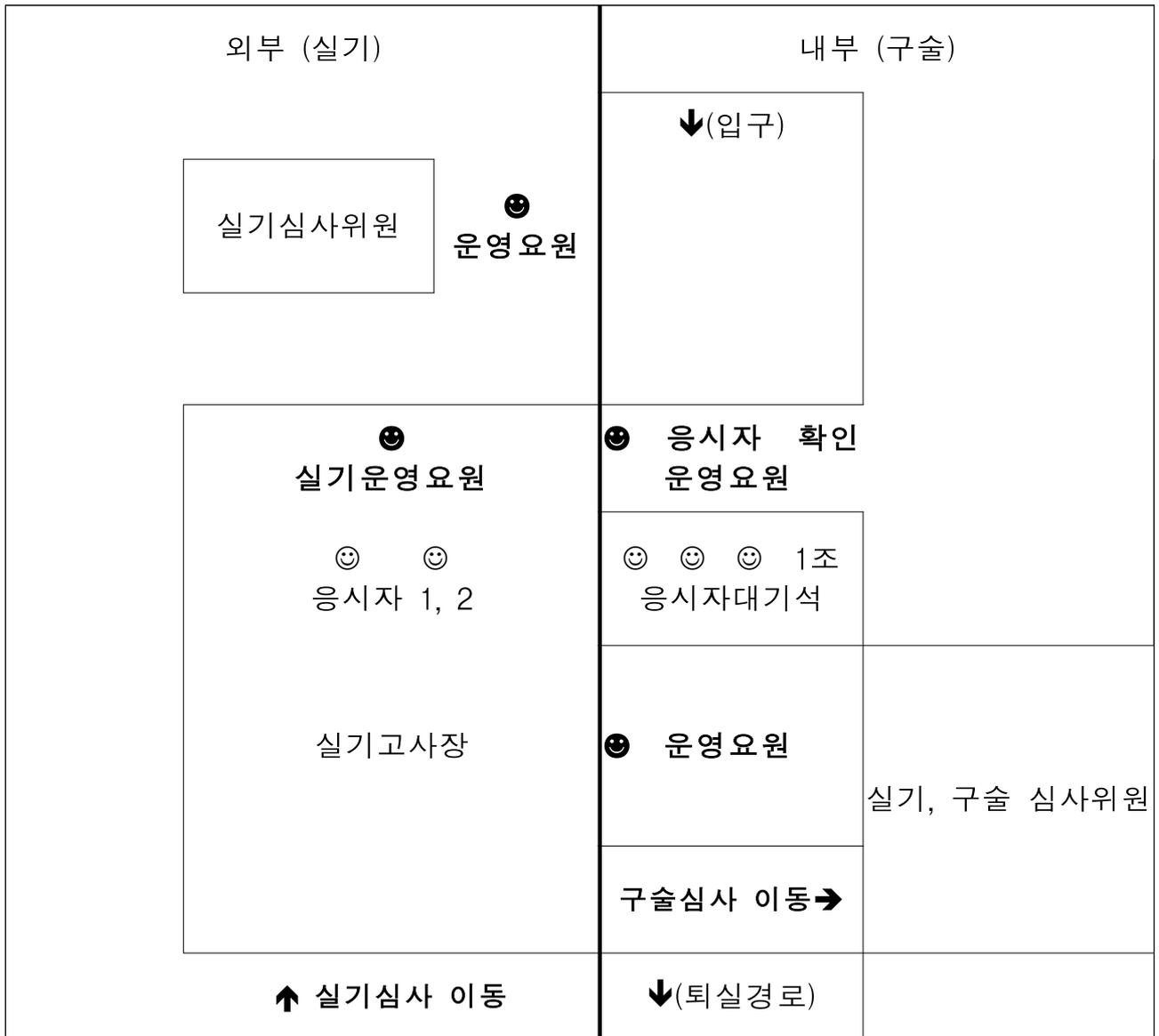
# 론 볼

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정일시	장 소	연락처	주 소
1·2급	서울	06. 23.(목)	서울 잠실 한강공원 론볼경기장	02-786-2108	서울 송파구 한가람로 65, 잠실 한강공원 론볼경기장

\* 자격검정 지원인원에 따라 세부 시간은 일부 변경될 수 있습니다.



\* 검정장소 사정에 따라 다소 차이가 있을 수 있습니다.

## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 불, 책, 매트 등 검정에 필요한 용기구 및 물품

- 지원자 준비사항 : 운동복, 운동화, 우의(우천시), 수험표, 신분증 등
- \* 자격검정과 관련하여 개인용품은 지급하지 않으며, 그에 따른 불이익은 개인 책임
- \* 우천 시 폭우가 아닐 경우 실기검정은 개인 우의를 착용한 상태에서 진행
- \* 검정 장소의 주차공간이 협소하여 준비된 주차공간이 부족할 경우, 근처 잠실 한강공원 제3 공영주차장(유료, 본인부담) 이용을 안내드립니다. 가급적 대중교통을 이용해주시기 바랍니다.

### 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수 시 손소독 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 서울 송파구 보건소(전화 : 02-2147-3450)
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 실기평가 영역

□ 실기검정 : 1급 장애인스포츠지도사

#### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
경기 방법 및 규정 1	전체적인 룰볼 규칙에 대한 이해
경기 방법 및 규정 2	경기 규칙의 숙지와 경기 중 행동으로 인한 이해 수준 판단
원리	볼과 잭과의 거리판단과 편심에 대한 이해와 판단
점수	점수 파악과 점수의 형성 이해

#### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가 기준
경기 방법 및 규정 1 (25)	1. 경기규정에 따른 행동 확인	① 경기 전 동전으로 토스하여 선, 후공을 정했는가? ② 공을 굴릴 때 한 발 또는 한 쪽 휠체어의 위치가 정확히 매트 위에 있었는가? ③ 상대방이 공을 굴릴 때 매트 뒤 1m에 위치했는가? ④ 경기가 끝난 후 채점지에 최종 서명을 했는가?

영역	내용	평가 기준																				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4개 평가 기준을 모두 지켰을 경우</td> <td>A</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>3개 평가 기준을 지켰을 경우</td> <td>B</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>2개 평가 기준을 지켰을 경우</td> <td>C</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>1개 평가 기준을 지켰을 경우</td> <td>D</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>모두 시행하지 못하였을 경우</td> <td>E</td> <td>9</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	4개 평가 기준을 모두 지켰을 경우	A	25	3개 평가 기준을 지켰을 경우	B	21	2개 평가 기준을 지켰을 경우	C	17	1개 평가 기준을 지켰을 경우	D	13	모두 시행하지 못하였을 경우	E	9		
평가	등급	득점																				
4개 평가 기준을 모두 지켰을 경우	A	25																				
3개 평가 기준을 지켰을 경우	B	21																				
2개 평가 기준을 지켰을 경우	C	17																				
1개 평가 기준을 지켰을 경우	D	13																				
모두 시행하지 못하였을 경우	E	9																				
경기 방법 및 규정 2 (25)	1. 전반적인 사항	① 경기 전 본인의 링크를 숙지하고 있는가? ② 경기 중 매트를 올바르게 사용하는가? ③ 올바른 자세로 투구를 하고 있는가? ④ 경기가 전체적으로 매끄럽게 진행되었는가?	<table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>위 4가지 평가 기준을 모두 통과 한 경우</td> <td>A</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>위 4가지 평가 중 3개지만 통과 한 경우</td> <td>B</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>위 4가지 평가 중 2개지만 통과 한 경우</td> <td>C</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>위 4가지 평가 중 1개지만 통과 한 경우</td> <td>D</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우</td> <td>E</td> <td>9</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	위 4가지 평가 기준을 모두 통과 한 경우	A	25	위 4가지 평가 중 3개지만 통과 한 경우	B	21	위 4가지 평가 중 2개지만 통과 한 경우	C	17	위 4가지 평가 중 1개지만 통과 한 경우	D	13	위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우	E	9	
평가	등급	득점																				
위 4가지 평가 기준을 모두 통과 한 경우	A	25																				
위 4가지 평가 중 3개지만 통과 한 경우	B	21																				
위 4가지 평가 중 2개지만 통과 한 경우	C	17																				
위 4가지 평가 중 1개지만 통과 한 경우	D	13																				
위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우	E	9																				
원리 (25)	1. 볼의 편심 2. 전략 투구	① 볼의 편심을 이해하고 올바르게 볼을 굴렸는가? ② 기술적인 투구가 가능한가? (역방향, 밀어치기 등) ③ 볼과 표적구의 거리가 가까운가? (잭 거리 반경 1m이내 볼 2개 이상)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>위 3가지 평가 기준 모두 통과 그리고 표적구 거리 반경 1m이내 볼 3개이상 인 경우</td> <td>A</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>위 3가지 평가 기준을 모두 통과 한 경우</td> <td>B</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>위 3가지 평가 중 2개지만 통과 한 경우</td> <td>C</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>위 3가지 평가 중 1개지만 통과 한 경우</td> <td>D</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우</td> <td>E</td> <td>9</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	위 3가지 평가 기준 모두 통과 그리고 표적구 거리 반경 1m이내 볼 3개이상 인 경우	A	25	위 3가지 평가 기준을 모두 통과 한 경우	B	21	위 3가지 평가 중 2개지만 통과 한 경우	C	17	위 3가지 평가 중 1개지만 통과 한 경우	D	13	위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우	E	9	
평가	등급	득점																				
위 3가지 평가 기준 모두 통과 그리고 표적구 거리 반경 1m이내 볼 3개이상 인 경우	A	25																				
위 3가지 평가 기준을 모두 통과 한 경우	B	21																				
위 3가지 평가 중 2개지만 통과 한 경우	C	17																				
위 3가지 평가 중 1개지만 통과 한 경우	D	13																				
위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우	E	9																				
점수 (25)	1. 스트로크 자세 및 점수 형성	① 스트로크 시 안정적인가? ② 공과 잭과의 거리가 가까운가?	<table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 4개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (4points)</td> <td>A</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 2~3개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (2~3points)</td> <td>B</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 1개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (1points)</td> <td>C</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>규칙을 준수하여 안정감 있게 굴렸으나 점수를 얻지 못하고 모든 공이 잭에 3m이내 근접하지 못함</td> <td>D</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>기본 규칙을 잘 숙지하지 못하고 모든 공이 잭에 3m이내 근접하지 못함</td> <td>E</td> <td>9</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 4개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (4points)	A	25	규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 2~3개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (2~3points)	B	21	규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 1개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (1points)	C	17	규칙을 준수하여 안정감 있게 굴렸으나 점수를 얻지 못하고 모든 공이 잭에 3m이내 근접하지 못함	D	13	기본 규칙을 잘 숙지하지 못하고 모든 공이 잭에 3m이내 근접하지 못함	E	9	
평가	등급	득점																				
규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 4개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (4points)	A	25																				
규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 2~3개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (2~3points)	B	21																				
규칙을 준수하고 안정감 있게 굴려 1개 공이 상대보다 잭에 가깝게 위치함 (1points)	C	17																				
규칙을 준수하여 안정감 있게 굴렸으나 점수를 얻지 못하고 모든 공이 잭에 3m이내 근접하지 못함	D	13																				
기본 규칙을 잘 숙지하지 못하고 모든 공이 잭에 3m이내 근접하지 못함	E	9																				

□ 실기검정 : 2급 장애인스포츠지도사

○ 기술분류

대분류	세부 기술
경기 방법 및 규정 1	전체적인 룰볼 규칙에 대한 이해
경기 방법 및 규정 2	경기 규칙의 숙지와 경기 중 행동으로 인한 이해 수준 판단
원리	볼과 잭과의 거리판단과 편심에 대한 이해와 판단
점수	점수 파악과 점수의 형성 이해

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준																		
경기 방법 및 규정 1 (25)	1. 경기규정에 따른 행동 확인	① 경기 전 동전으로 토스하여 선, 후공을 정했는가? ② 공을 굴릴 때 한 발 또는 한 쪽 휠체어의 위치가 정확히 매트 위에 있었는가? ③ 상대방이 공을 굴릴 때 매트 뒤 1m에 위치했는가? ④ 경기가 끝난 후 채점지에 최종 서명을 했는가? <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4개 평가 기준을 모두 지켰을 경우</td> <td>A</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>3개 평가 기준을 지켰을 경우</td> <td>B</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>2개 평가 기준을 지켰을 경우</td> <td>C</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>1개 평가 기준을 지켰을 경우</td> <td>D</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>모두 시행하지 못하였을 경우</td> <td>E</td> <td>9</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	4개 평가 기준을 모두 지켰을 경우	A	25	3개 평가 기준을 지켰을 경우	B	21	2개 평가 기준을 지켰을 경우	C	17	1개 평가 기준을 지켰을 경우	D	13	모두 시행하지 못하였을 경우	E	9
평가	등급	득점																		
4개 평가 기준을 모두 지켰을 경우	A	25																		
3개 평가 기준을 지켰을 경우	B	21																		
2개 평가 기준을 지켰을 경우	C	17																		
1개 평가 기준을 지켰을 경우	D	13																		
모두 시행하지 못하였을 경우	E	9																		
경기 방법 및 규정 2 (25)	1. 전반적인 사항	① 경기 전 본인의 링크를 숙지하고 있는가? ② 경기 중 매트를 올바르게 사용하는가? ③ 올바른 자세로 투구를 하고 있는가? ④ 경기가 전체적으로 매끄럽게 진행되었는가? <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>위 4가지 평가 기준을 모두 통과한 경우</td> <td>A</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>위 4가지 평가 중 3개지만 통과한 경우</td> <td>B</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>위 4가지 평가 중 2개지만 통과한 경우</td> <td>C</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>위 4가지 평가 중 1개지만 통과한 경우</td> <td>D</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우</td> <td>E</td> <td>9</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	위 4가지 평가 기준을 모두 통과한 경우	A	25	위 4가지 평가 중 3개지만 통과한 경우	B	21	위 4가지 평가 중 2개지만 통과한 경우	C	17	위 4가지 평가 중 1개지만 통과한 경우	D	13	위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우	E	9
평가	등급	득점																		
위 4가지 평가 기준을 모두 통과한 경우	A	25																		
위 4가지 평가 중 3개지만 통과한 경우	B	21																		
위 4가지 평가 중 2개지만 통과한 경우	C	17																		
위 4가지 평가 중 1개지만 통과한 경우	D	13																		
위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우	E	9																		
원리 (25)	1. 볼의 편심 2. 전략 투구	① 볼의 편심을 이해하고 올바르게 볼을 굴렸는가? ② 기술적인 투구가 가능한가? (역방향, 밀어치기 등) ③ 볼과 표적구의 거리가 가까운가? (잭 거리 반경 1m이내 볼 1개 이상)																		

영역	내용	평가기준			
		평가		등급	득점
		위 3가지 평가 기준 모두 통과 그리고 표적구 거리 반경 1m이내 볼 2개 이상인 경우		A	25
		위 3가지 평가 기준을 모두 통과한 경우		B	21
		위 3가지 평가 중 2개지만 통과한 경우		C	17
		위 3가지 평가 중 1개지만 통과한 경우		D	13
		위 평가 기준은 모두 통과하지 못한 경우		E	9
점수 (25)	1. 스트로크 자세 및 점수 형성	① 스트로크 시 안정적인가? ② 공과 책과의 거리가 가까운가?			
		평가		등급	득점
		규칙을 준수하고 안정감 있게 굴러 3~4개 공이 상대보다 책에 가깝게 위치함 (3~4points)		A	25
		규칙을 준수하고 안정감 있게 굴러 2개 공이 상대보다 책에 가깝게 위치함 (2points)		B	21
		규칙을 준수하고 안정감 있게 굴러 1개 공이 상대보다 책에 가깝게 위치함 (1points)		C	17
		규칙을 준수하여 안정감 있게 굴렀으나 점수를 얻지 못하고 모든 공이 책에 3m이내 근접하지 못함		D	13
기본 규칙을 잘 숙지하지 못하고 모든 공이 책에 3m이내 근접하지 못함		E	9		

□ 구술검정

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)
  - 지원자가 문제지를 추천하여 실시
- 구술평가 영역

영역	배점	분야	
규정	40점	경기 및 심판규칙	• 경기운영, 반칙(패널티), 등급분류 등
지도방법	40점	기술	• 론볼 투구 원리 파악
		도구	• 론볼 도구의 정보 및 사용
		도핑	• 기본 도핑 관련 정보
		장애유형별 지도법	• 휠체어/스탠딩 지도법, 시각장애인 지도법
태도	20점	• 구술 질문에 대한 이해력, 태도, 자세	

○ 평가문항 및 모범답안 예시

영역		평가문항 및 모범답안
규정 (40)	경기 및 심판규칙	Q1. 국제장애인론볼연맹 규정상 시각장애인 등급은? ☞ B1, B2, B3, B4
지도 방법 (40)	기술	Q1. 볼의 원리 중 편심에 대하여 설명하시오 ☞ 볼이 한쪽으로 쏠려 굴러 이동하는 원리
	도구	Q1. 볼에 표시된 기호인 WB, (숫자), N, R에 대하여 설명하시오 ☞ WB:세계론볼협회, 숫자:유효기간, N:제조업자, R:등록된 검인
	도핑	Q1. 선수가 질병치료나 부상회복을 위해 금지약물을 사용해야하는 경우, 국제표준에 따라 심사후 사전 승인하는 제도는? ☞ 치료목적사용면책(TUE)
	장애유형별 지도법	Q1. 스탠딩 론볼 선수 지도방법의 유의점을 설명하시오. ☞ 휠체어 선수와 비교할 때 통상적으로 부족한 균형감각에 집중한 훈련에 집중한다.
태도(20)		질문이해도 및 답변 표현력, 바른자세, 지도자로서의 신념, 복장·용모 등이 바른가에 대하여 평가함.

6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인론볼연맹	02-786-2108	<a href="https://lawnbowl.co.kr/">https://lawnbowl.co.kr/</a>	서울특별시 송파구 오금로 11길 47-16, 예비뉴잠실 204호

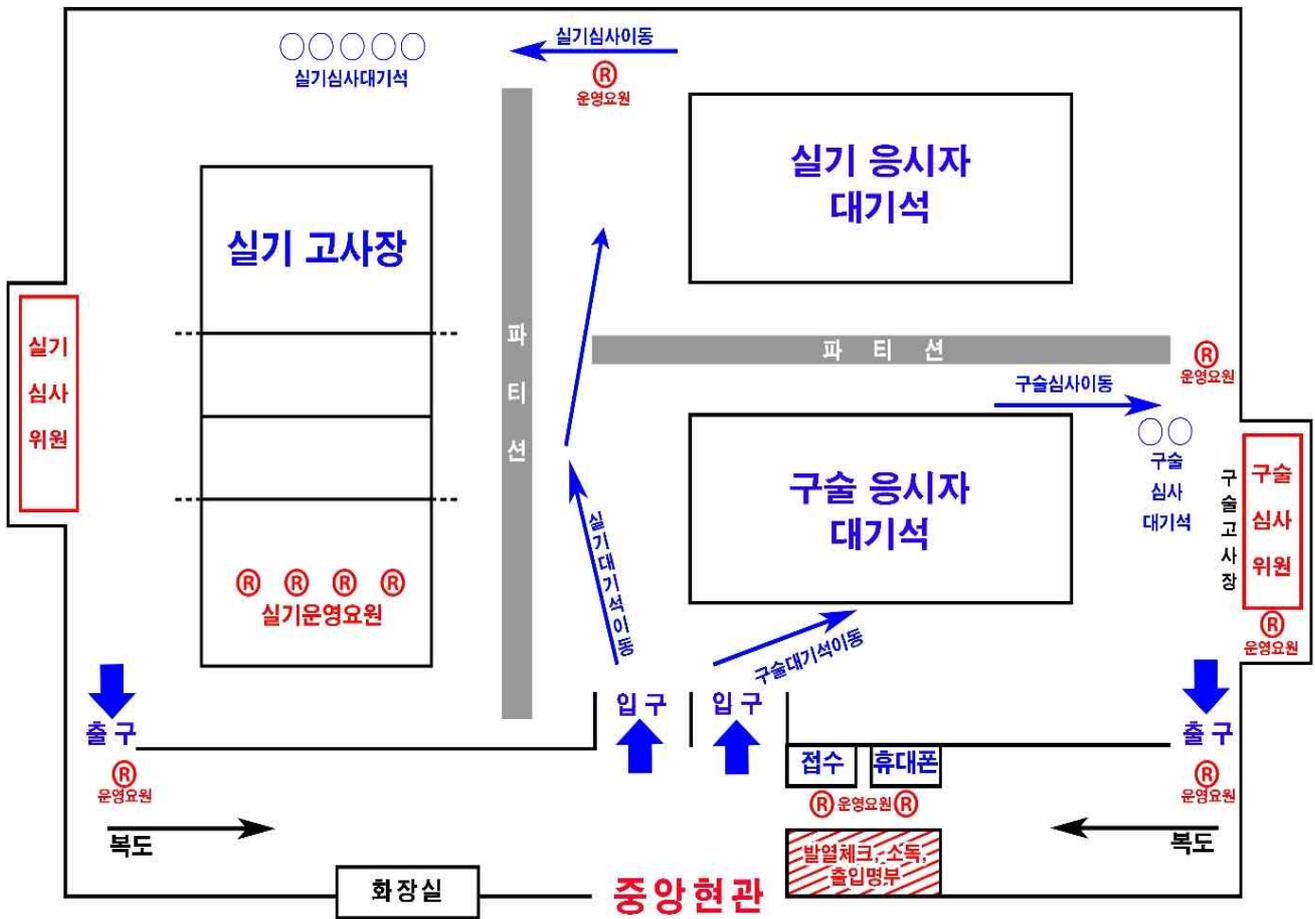
# 배 구

## 1. 검정기간 및 장소

○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1,2급 장애인	천안	2022.06.25.~26	천안시장애인 종합체육관	041) 558-7356~8	충청남도 천안시 동남구 향교1길 104-38

○ 장소운영 예상 도식도 : 조별 코트규격 11m × 11m, 2조 동시운영  
- 실기 및 구술시험장(천안시장애인종합체육관)



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 배구 지주대, 배구네트, 배구공, 테이블, 의자, 파티션, 칼라콘(A,B,C)
- 지원자 준비사항 : 운동복, 보호장비

### 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 충청남도 천안시[동남구] 보건소(전화 : 041)521-2651)
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 실기평가 영역

#### [1] 1급 장애인 배구

- 기술분류
  - 선정된 평가항목별 **평가기준** 작성

대분류	세부 기술
패스	오버핸드 패스, 언더핸드 패스, 싱글핸드 패스
서비스	언더핸드 서비스, 오버핸드 서비스, 슬라이드 서비스, 플로트 서비스
공격	레프트, 라이트, 중앙
이동 및 리시브	좌, 우, 앞, 뒤, 서비스 리시브, 스파이크 리시브
블로킹	블로킹 제자리 블로킹, 이동 블로킹, 2인 이상 블로킹

#### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
실기 (100점)	①패스 (20점)	○패스의 종류를 잘 이해하고 패스 정확성 평가 - 패스 종류별 패스를 구사하는 능력 - 패스 시 사전 움직임과 패스의 정확성 - 세터 또는 2단 패스의 정확성 ○채점기준 - 패스 종류에 따른 다양한 구사 기술 적용 여부 평가 - 패스의 정확성 및 2단 패스 상대 위치 판단력 평가· 오버핸드 및 언더핸드 패스 능력평가 ○채점표 - 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)
	②서비스 (20점)	○서비스를 수행하는 능력을 평가 - 엔드라인, 사이드라인 기준선 준수 여부 - 서비스(언더핸드 서비스, 오버핸드 서비스 등) 정확도 ○채점기준 - 서비스의 정확도 및 자세 등 ○채점표 - 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)

영역	내용	평가기준
	③공격 (20점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○공격에 대한 판단력, 이동, 스윙 자세 평가               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 공격자의 위치 및 준비 자세</li> <li>- 세터와의 커뮤니케이션 능력</li> <li>- 보조 공격수와의 커뮤니케이션 능력</li> </ul> </li> <li>○ 채점기준               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 준비자세, 토스자(보조공격수)와의 커뮤니케이션 능력 평가</li> <li>- 낙하점 판단, 이동, 스윙 자세, 임팩트, 정확성 평가</li> </ul> </li> <li>○채점표               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)</li> </ul> </li> </ul>
	④이동 및 리시브 (20점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○코트 내에서 좌·우 및 앞·뒤 움직임 평가               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 앉은 자세로 코트 내에서 원하는 위치로 자유롭게 이동하는 능력 평가</li> <li>- 움직임 시 팔과 다리의 활용 정도 평가</li> </ul> </li> <li>○서비스, 스파이크 등 상대방 공격에 대한 리시브 능력 평가               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상대방의 공격에 따른 집중력과 준비 자세</li> <li>- 볼 낙하지점 판단과 이동 이후 준비 자세</li> <li>- 이동 이후 볼 리시브까지 이어지는 동작</li> </ul> </li> <li>○ 채점기준               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 이동능력, 신속 및 정확한 이동 능력 평가</li> <li>- 서비스, 스파이크 등 상대방 공격에 대한 리시브 능력 평가</li> <li>- 집중력, 준비 자세, 낙하지점으로 이동 후 리시브하는 전 과정 수행 능력 평가</li> <li>- 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)</li> </ul> </li> </ul>
	⑤블로킹 (20점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○네트에서 공격을 저지하는 다양한 수행정도 평가               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 볼에 대한 집중력 및 이동 능력 평가</li> <li>- 볼 저지를 위한 팔동작과 손동작의 정확성 평가</li> <li>- 네트 터치 및 리프팅 반칙 등 경기수행 방해 동작 평가</li> <li>1인 블로킹, 다인 블로킹 수행 능력 평가</li> </ul> </li> <li>○채점기준               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 블로킹 준비, 이동, 수행, 팔동작 및 손동작의 정확성 평가</li> <li>- 경기수행 방해 요소 대처 능력 및 종류별 블로킹 수행 능력평가</li> <li>- 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)</li> </ul> </li> </ul>

[2] 2급 장애인 배구

○ 기술분류

- 선정된 평가항목별 평가기준 작성

대분류	세부 기술
패스	오버핸드 패스, 언더핸드 패스, 싱글핸드 패스
서비스	언더핸드 서비스, 오버핸드 서비스
공격	레프트, 라이트, 중앙
이동 및 리시브	좌, 우, 앞, 뒤, 서비스 리시브, 스파이크 리시브
블로킹	블로킹 제자리 블로킹, 이동 블로킹, 2인 이상 블로킹

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
실기 (100점)	①패스 (20점)	○오버핸드 및 언더핸드 패스 능력평가 - 볼을 잡기 위한 사전 움직임 - 빠른 패스와 오픈 패스 능력 - 움직임 이후 볼 컨택 순간의 자세와 자연스러운 기술 ○채점기준 → 세터(2단)에게 볼이 전달되는 정확성 평가 ○채점표 - 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)
	②서비스 (20점)	○서비스를 수행하는 능력을 평가 - 서비스 종류의 이해 및 동작 - 서비스 위치 - 채점기준 ○정확한 컨트롤로 서비스를 넣는 정도 기준 ○채점표 - 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)
	③공격 (20점)	○접근 및 임팩트를 통해 볼을 때리는 동작을 평가 - 패스되는 순간 올바른 준비 자세와 위치 선정 - 볼에 팔을 뻗어 최고점에서 스윙하는 임팩트 - 공격자 위치에 대한 판단력 - 전위와 후위 및 위치 시 공격력과 판단력 ○ 채점기준 - 준비자세와 볼에 빠른 반응과 수행 정도 - 볼 미팅 순간의 팔의 움직임과 높이 정도 평가 - 위치 판단력 평가 ○채점표 - 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)
	④이동 및 리시브	○코트 내에서 좌·우 및 앞·뒤 움직임 평가 - 앉은 자세로 코트 내에서 원하는 위치로 자유롭게 이동하는 능력

영역	내용	평가기준
	(20점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 움직일시 팔과 다리의 활용 정도</li> <li>○서비스, 스파이크 등 상대방 공격에 대한 리시브 능력 평가               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 볼 낙하지점 판단과 이동 이후 준비 자세</li> <li>- 이동 이후 볼 리시브까지 이어지는 동작</li> </ul> </li> <li>○채점기준               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 이동능력, 신속 및 정확한 이동 능력 평가</li> <li>- 서비스, 스파이크 등 상대방 공격에 대한 리시브 능력 평가</li> <li>- 집중력, 준비자세, 낙하지점으로 이동 후 리시브하는 전 과정 수행 능력 평가</li> </ul> </li> <li>○채점표               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)</li> </ul> </li> </ul>
	⑤블로킹 (20점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○상대편을 네트 위에서 저지하는 동작을 평가               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 이동의 신속성</li> <li>- 이동과 팔의 움직임을 연계성</li> <li>- 정확한 팔동작과 손 동작</li> </ul> </li> <li>○채점기준               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 이동, 팔(손)동작 등 볼에 빠른 반응과 수행 정도 평가</li> </ul> </li> <li>○채점표               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 아주능숙(20또는18점), 능숙(16또는14점), 보통(12또는10점), 약간 미숙(8또는6점), 미숙(4또는2점)</li> </ul> </li> </ul>

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	유형/역사, 경기운영/규격, 반칙/제재, 최신규정
지도방법	40점	기술, 장애유형에 따른 지도방법
태도	20점	질문이해, 표현, 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인배구협회	062-367-9900	www.kovad.or.kr	광주광역시 동구 독립로 352, 7층(청송빌딩)

# 배드민턴

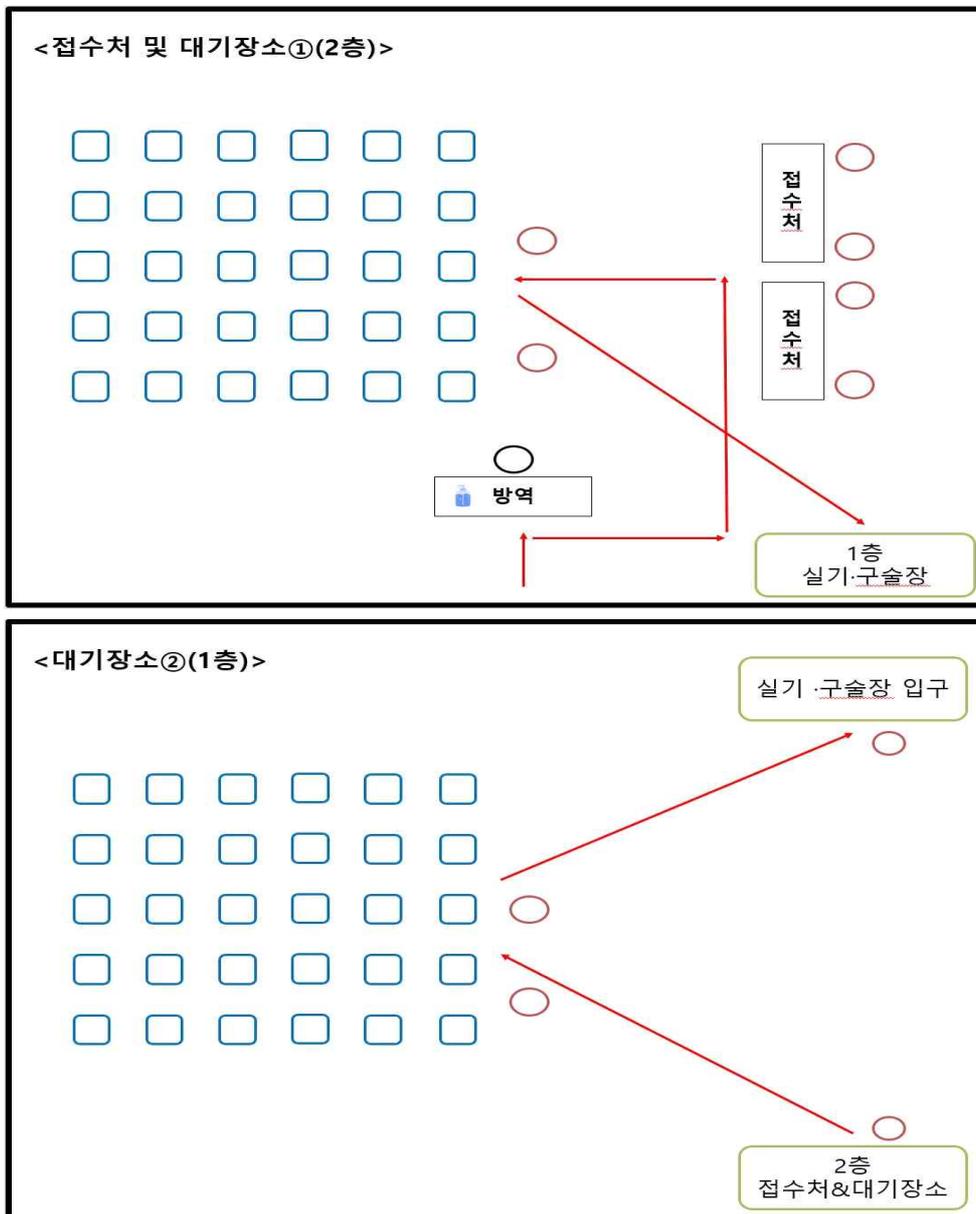
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

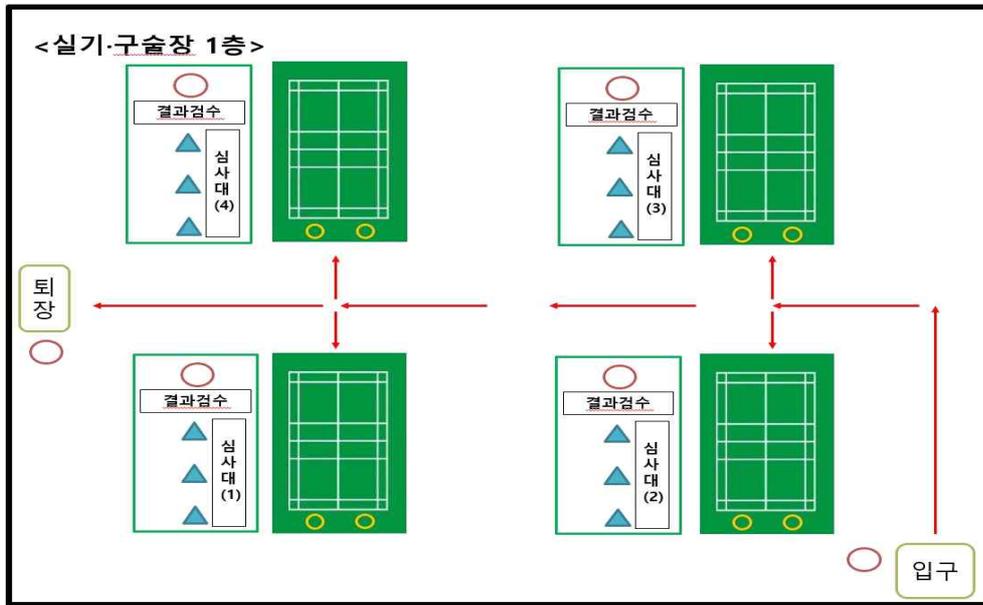
구분	지역	검정일시	장 소	연락처	주 소
1,2급 장애인	전북	7.2(토)~7.3(일) [10:00~18:00]	고창군립체육관	(협회) 02-453-2430	전라북도 고창군 고창읍 운동장길 36

### ○ 장소운영 예상 도식도

- 대기장소 : 고창군립체육관 1층, 2층 로비



- 실기·구술 시험장 : 고창군립체육관



※ 점정장소 사정에 따라 다소 차이가 있을 수 있습니다.

## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 네트, 지주대, 셔틀콕, 테이블 및 의자(다수),  
바구니(다수), 계산기, 필기도구(볼펜, 화이트,  
고무줄, 포스트잇 등), 손소독제, 체온계, 여분마스크
- 지원자 준비사항 : 라켓, 운동복, 운동화, 개인방역물품 등

\* 자격검정과 관련하여 개인용품은 지급하지 않으며, 그에 따른 불이익은 개인 책임

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무

※ COVID-19 방침에 따라 변경될 수 있음

### ○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 및 구급차 배치

#### 4. 실기평가 영역

##### ① 1급 실기평가 영역

###### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
Foot-work	스트로크를 위한 발동작
기초기술	헤어핀(백,포핸드,크로스), 숏/롱서브, 하이클리어(포핸드,백핸드), 드라이브, 스매시
모델/응용 Stroke	드롭헤어핀, 드롭스매시 헤어핀

###### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
Foot-work (20)	스트로크를 위한 발동작	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 경쾌한 발놀림</li> <li>- 몸의 균형(발란스)</li> <li>- 자신에게 맞는 보폭 이용</li> <li>- 홈포지션에서의 움직임</li> <li>- 러닝스텝과 슬라이딩 스텝을 이용</li> </ul>
기초기술 (40)	헤어핀(백핸드, 포핸드, 크로스)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 스텝 이용</li> <li>- 타구 위치</li> <li>- 네트 뜨지 않게 타구</li> <li>- 스핀(손목) 이용</li> </ul>
	숏 서브 및 롱 서브	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 그립(포핸드, 백핸드)</li> <li>- 몸의 중심 이동</li> <li>- 타구순간(허리 or 허리아래)</li> <li>- 네트 뜨지 않게 타구</li> </ul>
	하이클리어(포핸드, 백핸드)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 몸의 중심 이동</li> <li>- 스텝 이용</li> <li>- 적절한 타이밍</li> <li>- 타구 위치</li> <li>- 스피드와 포물선(낙하지점)</li> <li>- 그립(백핸드)</li> </ul>
	드라이브	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 코트 방향과 평행</li> <li>- 백핸드 그립 전환</li> <li>- 빠른 스피드</li> <li>- 손목을 이용</li> <li>- 타구위치</li> </ul>
	스매시	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 스피드</li> <li>- 몸의 중심이동</li> <li>- 타구위치(각도와 방향)</li> <li>- 타이밍</li> </ul>
모델 및 응용 Stroke (40)	드롭헤어핀	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 지속적인 연결 동작</li> <li>- 타구위치</li> <li>- 손목사용</li> <li>- 정확한 스트로크</li> </ul>
	드롭스매시 헤어핀	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 지속적인 연결동작</li> <li>- 타구위치</li> <li>- 손목사용</li> <li>- 스피드</li> <li>- 정확한 스트로크</li> </ul>

## ② 2급 실기평가 영역

### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
Foot-work	스트로크를 위한 발동작
기초기술	헤어핀, 백핸드 숏 서브, 하이클리어, 포핸드 롱 서브, 드라이브, 스매시
모델/응용 Stroke	드롭헤어핀, 드롭스매시 헤어핀
게임	5점 게임

### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
Foot-work (20)	스트로크를 위한 발동작	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 경쾌한 발놀림</li> <li>- 몸의 균형(발란스)</li> <li>- 자신에게 맞는 보폭 이용</li> <li>- 홈포지션에서의 움직임</li> <li>- 러닝스텝과 슬라이딩 스텝을 이용</li> </ul>
기초기술 (40)	헤어핀	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 스텝 이용</li> <li>- 타구 위치</li> <li>- 네트 뜨지 않게 타구</li> <li>- 스피드(손목) 이용</li> </ul>
	백핸드 숏 서브	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 그립(백핸드)</li> <li>- 몸의 중심 이동</li> <li>- 타구순간(허리 or 허리아래)</li> <li>- 네트 뜨지 않게 타구</li> </ul>
	하이클리어 (포핸드, 백핸드)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 몸의 중심 이동</li> <li>- 스텝 이용</li> <li>- 적절한 타이밍</li> <li>- 타구 위치</li> <li>- 스피드와 포물선(낙하지점)</li> <li>- 그립(백핸드)</li> </ul>
	포핸드 롱 서브	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 몸의 중심 이동</li> <li>- 타구순간 (허리 or 허리아래)</li> <li>- 손목 사용</li> <li>- 백바운드라인으로 타구</li> </ul>
	드라이브	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 코트 방향과 평행</li> <li>- 백핸드 그립 전환</li> <li>- 빠른 스피드</li> <li>- 손목을 이용</li> <li>- 타구위치</li> </ul>
	스매시	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 스피드</li> <li>- 몸의 중심이동</li> <li>- 타구위치(각도와 방향)</li> <li>- 타이밍</li> </ul>
연결 Stroke (20)	드롭헤어핀	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 지속적인 연결 동작</li> <li>- 타구위치</li> <li>- 손목사용</li> <li>- 정확한 스트로크</li> </ul>
	드롭스매시 헤어핀	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 지속적인 연결동작</li> <li>- 타구위치</li> <li>- 손목사용</li> <li>- 스피드</li> <li>- 정확한 스트로크</li> </ul>
게임 (20)	5점 게임	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 득점으로의 연결</li> <li>- 경기운영</li> <li>- 정확한 스트로크</li> </ul>

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술 등
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인배드민턴협회	02-453-2430	<a href="http://kbad.koreanpc.kr/">http://kbad.koreanpc.kr/</a>	서울시 송파구 올림픽로 424 벨로드롬 107호

# 보치아

## 1. 검정기간 및 장소

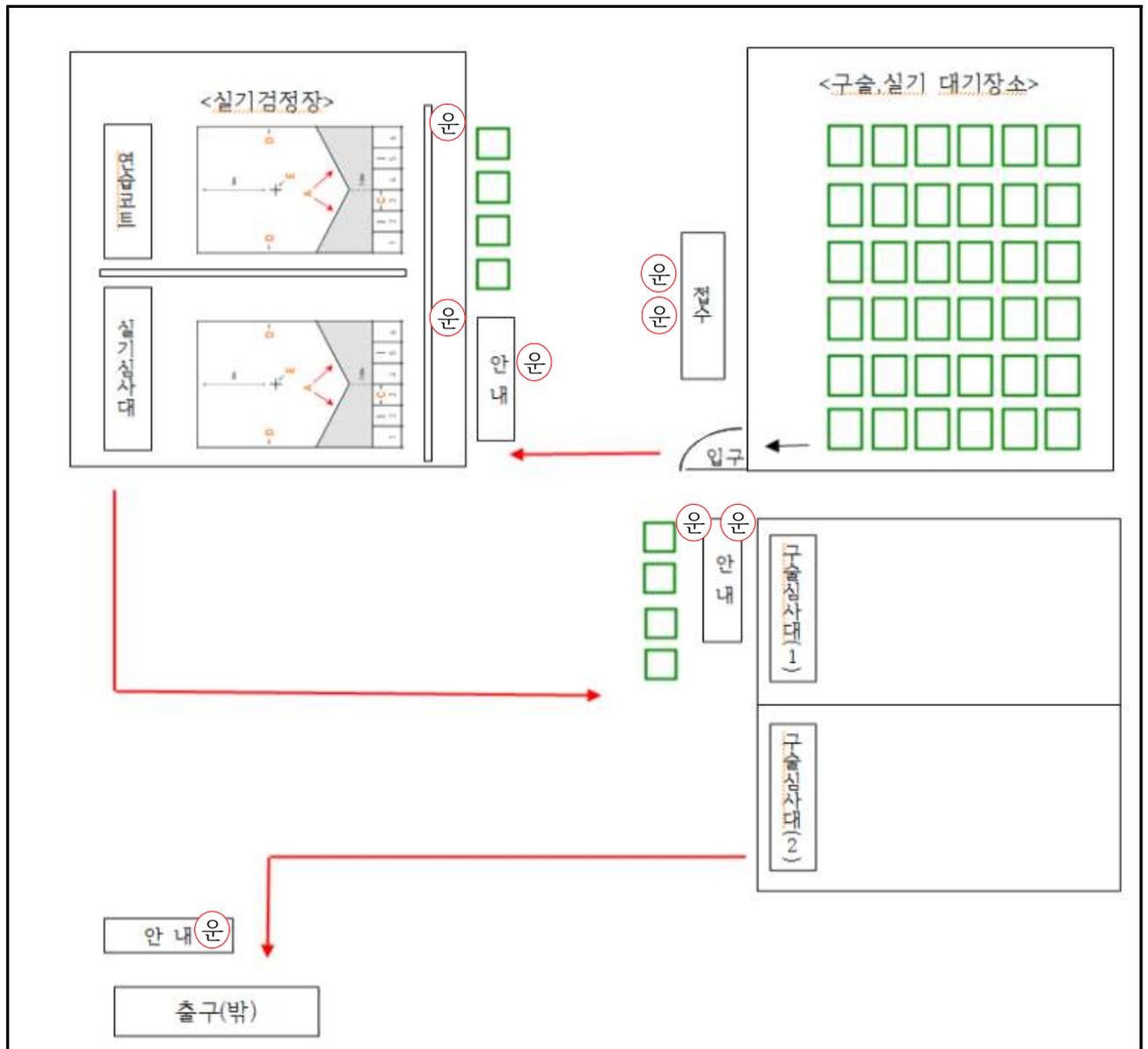
### ○ 검정시설

구분	지역	검정일시	장 소	연락처	주 소
2급 장애인	수원	7.09.(토)~ 7.10.(일) 09:00~18:00	보훈재활 체육센터	031-529-0900	경기도 수원시 장안구 광고산로 71

※ 자격검정 지원 인원에 따라 세부시간은 일부 변경 될 수 있습니다.

### ○ 장소운영 예상 도식도

- 구슬 및 실기 시험장



2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 책상, 의자, 구슬 및 실기 채점표, 보치아 공 등
- 지원자 준비사항 : 간편한 복장

3. 방역 및 안전관리 대책

○ 방역관리

- 시험장 실기·구슬 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 경기도 수원시 장안구 보건소(전화 : 031-228-5716)

○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

4. 시험문제 관리

□ 실기검정 : 1·2급 장애인스포츠지도사

○ 기술분류

평가대상	대분류	세부 기술
1급 장애인	투구기술	기본기술, 공격기술, 수비기술
	흙통조작기술	흙통조작능력, 거리별 볼 정확성 체크
2급 장애인	기본기술	붙이기, 쳐내기
	공격기술	밀어붙이기, 비껴 맞고 붙이기
	수비기술	스크린 쌓기

○ 실기평가 영역

- 1급 실기평가 영역

영역	내용	평가기준																		
투구 기술 (60)	1. 비껴 맞고 붙이기	① 4m~5m지점의 도움 공을 맞고 표적구에 붙일 수 있는가? <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>비껴맞고 표적구에 붙이기</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>도움공 맞고 표적구 옆으로 붙임</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>도움공 맞고 표적구와 떨어진 경우</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>도움공 맞지 않고 통과한 경우</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>가려진 볼 맞거나 그냥 통과한 경우</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	비껴맞고 표적구에 붙이기	A	20~18	도움공 맞고 표적구 옆으로 붙임	B	16~14	도움공 맞고 표적구와 떨어진 경우	C	12~10	도움공 맞지 않고 통과한 경우	D	8~6	가려진 볼 맞거나 그냥 통과한 경우	E	4~2
	평가	등급	득점																	
비껴맞고 표적구에 붙이기	A	20~18																		
도움공 맞고 표적구 옆으로 붙임	B	16~14																		
도움공 맞고 표적구와 떨어진 경우	C	12~10																		
도움공 맞지 않고 통과한 경우	D	8~6																		
가려진 볼 맞거나 그냥 통과한 경우	E	4~2																		
	2. 투구 타고 오르기	① 4m~5m지점의 4개볼 구조에서 타고 오르기를 할 수 있는가?																		

영역	내용	평가기준																		
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4개볼 구조에서 타고 올랐을 경우</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>4개볼 구조에서 타고 넘어간 경우</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>4개볼 구조에서 앞에 떨어진 경우</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>4개볼 구조에서 옆의 볼을 맞힌 경우</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>4개볼 구조를 맞지 않고 통과할 경우</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	4개볼 구조에서 타고 올랐을 경우	A	20~18	4개볼 구조에서 타고 넘어간 경우	B	16~14	4개볼 구조에서 앞에 떨어진 경우	C	12~10	4개볼 구조에서 옆의 볼을 맞힌 경우	D	8~6	4개볼 구조를 맞지 않고 통과할 경우	E	4~2
	평가	등급	득점																	
4개볼 구조에서 타고 올랐을 경우	A	20~18																		
4개볼 구조에서 타고 넘어간 경우	B	16~14																		
4개볼 구조에서 앞에 떨어진 경우	C	12~10																		
4개볼 구조에서 옆의 볼을 맞힌 경우	D	8~6																		
4개볼 구조를 맞지 않고 통과할 경우	E	4~2																		
3. 상단치기	<p>① 4m~5m지점의 4개볼 상단구조에서 표적구를 쳐낼 수 있는가?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>상단구조에서 표적구 뒤로 빼기</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>상단구조에서 표적구만 맞힌 경우(구조변경 ×)</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>상단구조만 맞힌 경우</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>상단구조를 맞지 않은 경우(30cm 이내)</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>상단구조를 맞지 않은 경우(30cm 이상)</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	상단구조에서 표적구 뒤로 빼기	A	20~18	상단구조에서 표적구만 맞힌 경우(구조변경 ×)	B	16~14	상단구조만 맞힌 경우	C	12~10	상단구조를 맞지 않은 경우(30cm 이내)	D	8~6	상단구조를 맞지 않은 경우(30cm 이상)	E	4~2	
평가	등급	득점																		
상단구조에서 표적구 뒤로 빼기	A	20~18																		
상단구조에서 표적구만 맞힌 경우(구조변경 ×)	B	16~14																		
상단구조만 맞힌 경우	C	12~10																		
상단구조를 맞지 않은 경우(30cm 이내)	D	8~6																		
상단구조를 맞지 않은 경우(30cm 이상)	E	4~2																		
흡통 조작 기술 (40)	1. 흡통을 이용한 양궁표적지(70m~100m) 붙이기	<p>① 4m~5m지점 양궁 표적구에 볼을 정확히 붙이는가?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>노랑</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>빨강</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>파랑</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>검정</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>흰색</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	노랑	A	20~18	빨강	B	16~14	파랑	C	12~10	검정	D	8~6	흰색	E	4~2
	평가	등급	득점																	
노랑	A	20~18																		
빨강	B	16~14																		
파랑	C	12~10																		
검정	D	8~6																		
흰색	E	4~2																		
2. 흡통을 이용한 타겟박스 넣기	<p>① 5m지점의 투구박스 안에 볼은 넣을 수 있는가?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>타겟박스 안 넣기</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>타겟박스 라인 걸침</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>타겟박스 라인에 볼 1개 간격 차이</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>타겟박스 라인에 볼 2개 간격 차이</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>타겟박스 라인에 볼 2개이상 간격 차이</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	타겟박스 안 넣기	A	20~18	타겟박스 라인 걸침	B	16~14	타겟박스 라인에 볼 1개 간격 차이	C	12~10	타겟박스 라인에 볼 2개 간격 차이	D	8~6	타겟박스 라인에 볼 2개이상 간격 차이	E	4~2	
평가	등급	득점																		
타겟박스 안 넣기	A	20~18																		
타겟박스 라인 걸침	B	16~14																		
타겟박스 라인에 볼 1개 간격 차이	C	12~10																		
타겟박스 라인에 볼 2개 간격 차이	D	8~6																		
타겟박스 라인에 볼 2개이상 간격 차이	E	4~2																		

- 2급 실기평가 영역

영역	내용	평가기준																		
기본기술 (40)	1. 양궁표적지 (70m~100m) 붙이기	<p>① 3m~4m지점 양궁 표적구에 정확히 붙이는가?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>노랑</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>빨강</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>파랑</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>검정</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>흰색</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	노랑	A	20~18	빨강	B	16~14	파랑	C	12~10	검정	D	8~6	흰색	E	4~2
	평가	등급	득점																	
노랑	A	20~18																		
빨강	B	16~14																		
파랑	C	12~10																		
검정	D	8~6																		
흰색	E	4~2																		
2. 쳐내기	<p>① 3m~4m지점의 특정 공을 정확히 쳐내는가?</p>																			

		<table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>목표구를 완전히 쳐내기</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>목표구를 쳐서 대각선</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>목표구를 경미 하게 스킨기</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>볼 1개 이상 빠진 경우</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>볼 2개 이상 빠진 경우</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	목표구를 완전히 쳐내기	A	20~18	목표구를 쳐서 대각선	B	16~14	목표구를 경미 하게 스킨기	C	12~10	볼 1개 이상 빠진 경우	D	8~6	볼 2개 이상 빠진 경우	E	4~2
평가	등급	득점																		
목표구를 완전히 쳐내기	A	20~18																		
목표구를 쳐서 대각선	B	16~14																		
목표구를 경미 하게 스킨기	C	12~10																		
볼 1개 이상 빠진 경우	D	8~6																		
볼 2개 이상 빠진 경우	E	4~2																		
공격기술 (40)	1. 밀어붙이기	<p>① 3m~4m지점의 특정 공을 밀면서 붙일 수 있는가?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>목표구에 밀어붙이기</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>밀어진 공이 목표구 옆으로 붙임</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>밀어진 공이 목표구와 떨어진 경우</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>표적구만 맞을 경우</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>공을 맞지 않고 통과</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	목표구에 밀어붙이기	A	20~18	밀어진 공이 목표구 옆으로 붙임	B	16~14	밀어진 공이 목표구와 떨어진 경우	C	12~10	표적구만 맞을 경우	D	8~6	공을 맞지 않고 통과	E	4~2
	평가	등급	득점																	
목표구에 밀어붙이기	A	20~18																		
밀어진 공이 목표구 옆으로 붙임	B	16~14																		
밀어진 공이 목표구와 떨어진 경우	C	12~10																		
표적구만 맞을 경우	D	8~6																		
공을 맞지 않고 통과	E	4~2																		
2. 비껴 맞고 붙이기	<p>① 3m~4m지점의 도움 공을 맞고 표적구에 붙일 수 있는가?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>비껴맞고 표적구에 붙이기</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>도움공 맞고 표적구 옆으로 붙임</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>도움공 맞고 표적구와 떨어진 경우</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>도움공 맞지 않고 통과한 경우</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>가려진 볼 맞거나 그냥 통과한 경우</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	비껴맞고 표적구에 붙이기	A	20~18	도움공 맞고 표적구 옆으로 붙임	B	16~14	도움공 맞고 표적구와 떨어진 경우	C	12~10	도움공 맞지 않고 통과한 경우	D	8~6	가려진 볼 맞거나 그냥 통과한 경우	E	4~2	
평가	등급	득점																		
비껴맞고 표적구에 붙이기	A	20~18																		
도움공 맞고 표적구 옆으로 붙임	B	16~14																		
도움공 맞고 표적구와 떨어진 경우	C	12~10																		
도움공 맞지 않고 통과한 경우	D	8~6																		
가려진 볼 맞거나 그냥 통과한 경우	E	4~2																		
수비기술 (20)	1. 스크린 쌓기 (70m~100m 양궁표적지)	<p>① 3m~4m지점 특정 공 주위를 정확히 스크린 할 수 있는가?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> <th>득점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>노랑</td> <td>A</td> <td>20~18</td> </tr> <tr> <td>빨강</td> <td>B</td> <td>16~14</td> </tr> <tr> <td>파랑</td> <td>C</td> <td>12~10</td> </tr> <tr> <td>검정</td> <td>D</td> <td>8~6</td> </tr> <tr> <td>흰색 또는 표적구 뒤로 넘어갈 경우</td> <td>E</td> <td>4~2</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	득점	노랑	A	20~18	빨강	B	16~14	파랑	C	12~10	검정	D	8~6	흰색 또는 표적구 뒤로 넘어갈 경우	E	4~2
평가	등급	득점																		
노랑	A	20~18																		
빨강	B	16~14																		
파랑	C	12~10																		
검정	D	8~6																		
흰색 또는 표적구 뒤로 넘어갈 경우	E	4~2																		

□ 구술검정

- 1급 구술검정

- 시행방법 : 규정 2문제(30점), 지도방법 2문제(30점), 전술 2문제(30점) 태도(10점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	30점	보치아 규정집(2021 Ver. 1.1)
지도방법	30점	장애 및 등급, 경기용기구 및 조작기술, 지도방법, 도핑
전술	30점	다양한 구조상황에서의 전술이해
태도	10점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세, 신념, 복장, 용모)

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

- 2급 구술검정

- 평가항목 : 규정 2개(40점), 지도방법 2개(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	보치아 규정집(2021 Ver. 1.1)
지도방법	40점	장애 및 등급, 경기용기구 및 조작기술, 지도방법, 전술, 도핑
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세, 신념, 복장, 용모

\* 위 내용은 실기 및 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인보치아연맹	02-930-8180	<a href="http://koreaboccia.koreanpc.kr/">http://koreaboccia.koreanpc.kr/</a>	서울시 광진구 아차산로 51길 79, 201호

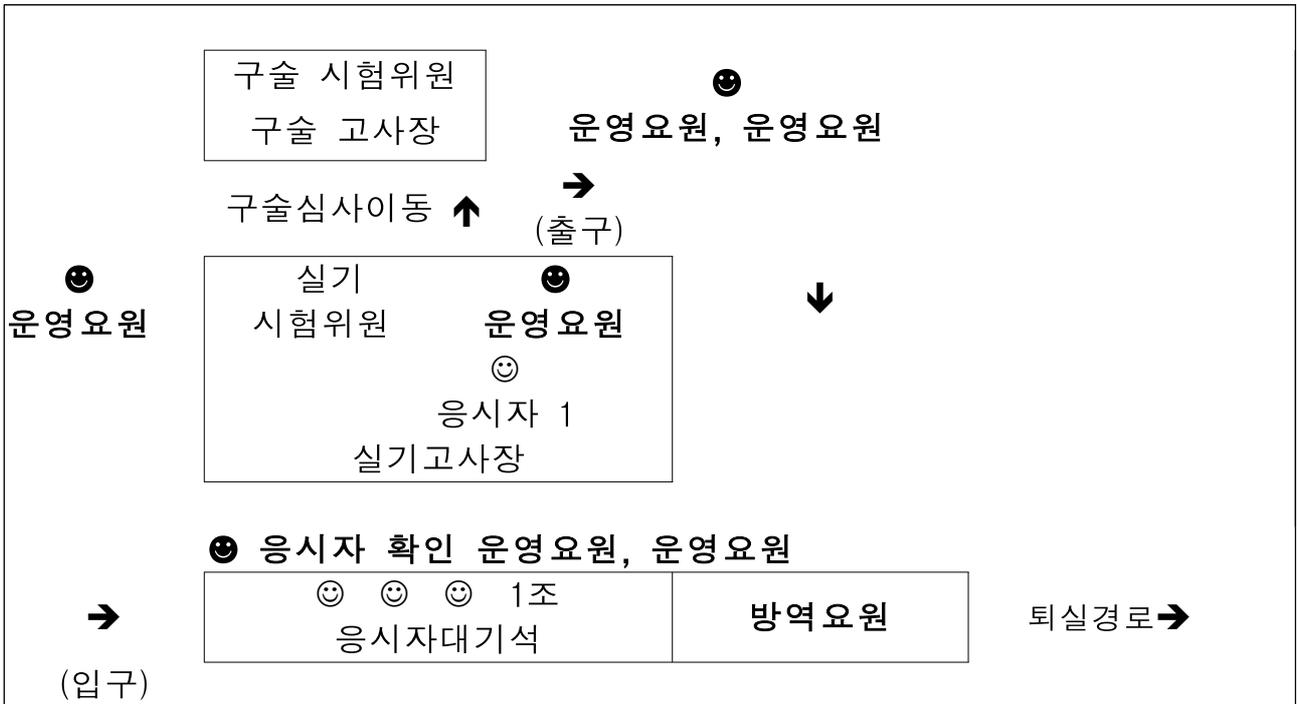
# 볼링 1급

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1급 장애인	경기	7.6(수) 09:00~18:00	빅볼 볼링장	031-205-4877	경기도 수원시 영통구 덕영대로 1566 판타지움2층

### ○ 장소운영 예상 도식도 : 빅볼 볼링장



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 책상, 의자, 채점표, 가이드레일, 휠체어 등
- 지원자 준비사항 : 볼링장비(볼링공, 복장 등), 볼링화 대여 가능

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정, 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 031-228-8716

### ○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

#### 4. 실기평가 영역

○ 기술분류

- 기술 분류표에서 평가에 필요한 필수 세부기술(5개 이상) 선정  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)

- 선정된 평가항목별 평가기준 작성

대분류	세부 기술
실전기술 1	TPB1(전맹) 실습
실전기술 2	TPB8(휠체어) 실습
실전기술 3	TPB9(하지장애) 실습
실전기술 4	TPB10(상지장애) 실습
실전기술 5	볼링 실습

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가 기준												
실전기술 1	TPB1(전맹) 실습	① TPB1(전맹) 투구방법과 자세가 올바른가? - 투구방법 및 자세평가 (아주 좋음, 좋음, 보통, 부족, 아주부족)												
실전기술 2	TPB8(휠체어) 실습	② TPB8(휠체어) 투구방법과 자세가 올바른가? - 투구방법 및 자세평가 (아주 좋음, 좋음, 보통, 부족, 아주부족)												
실전기술 3	TPB9(하지장애) 실습	③ TPB9(하지장애) 투구방법과 자세가 올바른가? - 투구방법 및 자세평가 (아주 좋음, 좋음, 보통, 부족, 아주부족)												
실전기술 4	TPB10(상지장애) 실습	④ TPB10(상지장애) 투구방법과 자세가 올바른가? - 투구방법 및 자세평가 (아주 좋음, 좋음, 보통, 부족, 아주부족)												
실전기술 5	볼링실습	- 10프레임 에버리지(평균) 점수합산 <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>에버리지(평균)</th> <th>점수</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>190점 이상</td> <td>A 등급</td> </tr> <tr> <td>180점 이상</td> <td>B 등급</td> </tr> <tr> <td>170점 이상</td> <td>C 등급</td> </tr> <tr> <td>160점 이상</td> <td>D 등급</td> </tr> <tr> <td>150점 이상</td> <td>E 등급</td> </tr> </tbody> </table> <p>*2게임 평균(에버리지) 실기 평가</p>	에버리지(평균)	점수	190점 이상	A 등급	180점 이상	B 등급	170점 이상	C 등급	160점 이상	D 등급	150점 이상	E 등급
에버리지(평균)	점수													
190점 이상	A 등급													
180점 이상	B 등급													
170점 이상	C 등급													
160점 이상	D 등급													
150점 이상	E 등급													

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	경기규정과 장비규정에 관한 내용
지도방법	40점	유형별 지도방법에 관한 내용
태도	20점	질의 답변 형태 및 태도

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인 볼링협회	02-456-8910	<a href="https://kdba.koreanpc.kr/">https://kdba.koreanpc.kr/</a>	서울시 송파구 올림픽로 424 벨로드롬 1층

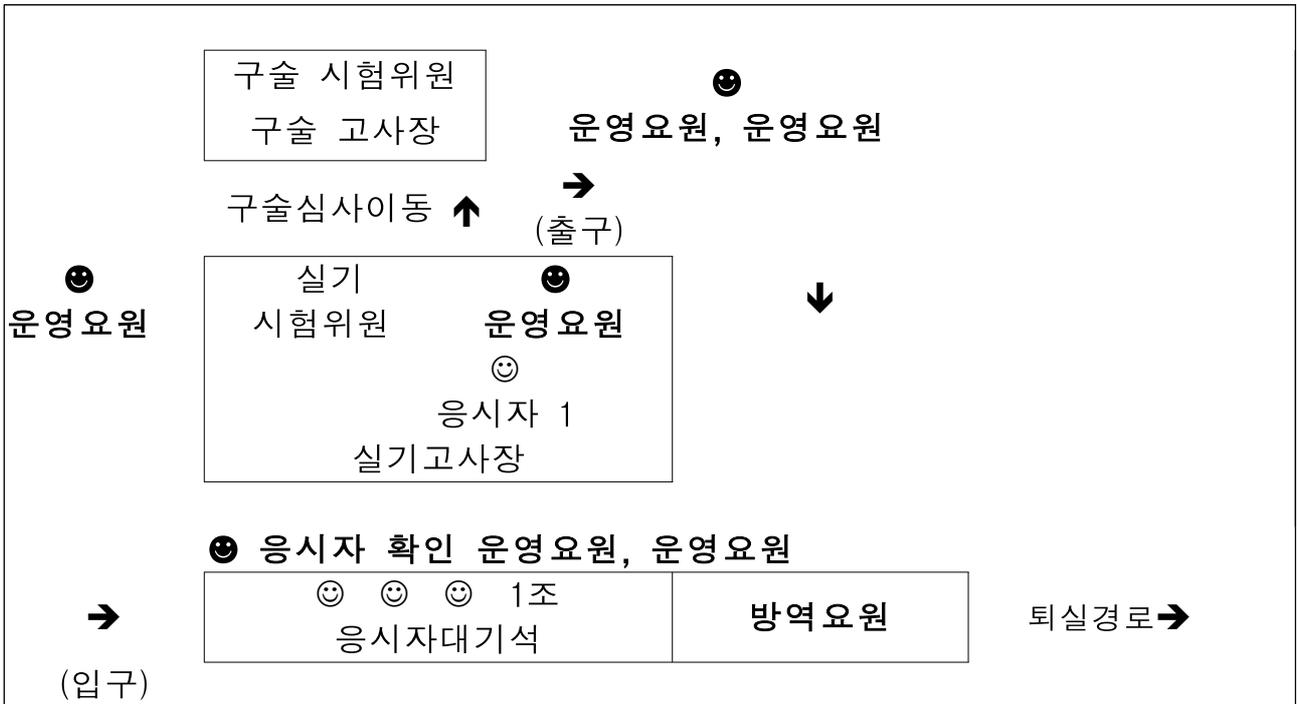
# 볼링 2급

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
2급 장애인	경기	7.6(수) 09:00~18:00	빅볼 볼링장	031-205-4877	경기도 수원시 영통구 덕영대로 1566 판타지움2층

### ○ 장소운영 예상 도식도 : 빅볼 볼링장



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 책상, 의자, 채점표, 가이드레일, 휠체어 등
- 지원자 준비사항 : 볼링장비(볼링공, 복장 등), 볼링화 대여 가능

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 031-228-8716

### ○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

#### 4. 실기평가 영역

##### ○ 기술분류

- 기술 분류표에서 평가에 필요한 **필수 세부기술(5개 이상) 선정**  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)
- 선정된 평가항목별 **평가기준** 작성

대분류	세부 기술
어드레스	스탠스
스텝&스윙	푸시어웨이, 다운스윙, 백스윙, 포워드스윙, 릴리즈 및 팔로스루
구질	스트레이트, 훅, 커브
실전기술1	장애인 볼링 실습
실전기술2	볼링 실습

##### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
어드레스	스탠스	① 무릎을 구부리고 있는가? ② 어깨는 타켓 라인과 직각을 이루고 있는가? ③ 오른(왼) 팔꿈치는 옆구리에 붙이고 있는가? ④ 시선은 타켓에 고정시키고 있는가? ⑤ 볼을 그립한 상태는 정확한가?
스텝&스윙	푸시어웨이	① 상체를 앞으로 기울이고 있는가? ② 왼(오른)손은 볼의 좌(우)측에 붙이고 있는가? ③ 팔꿈치는 펴져 있는가? ④ 볼을 앞으로 밀고 있는가? ⑤ 동작 시 발 스텝과의 균형을 이루고 있는가?
	다운스윙	① 손목은 고정되어 있는가? ② 팔은 펴고 몸에 붙여 수직 스윙을 하고 있는가? ③ 볼의 무게에 맞게 다운스윙을 하고 있는가? ④ 왼(오른)팔은 균형유지를 위하여 좌(우)측 옆으로 이동하고 있는가? ⑤ 시선은 타켓을 보고 있는가?
	백스윙	① 양 어깨는 수평이며 타켓과 평하고 있는가? ② 왼(오른)팔은 왼(오른)쪽 옆으로 뻗어 몸의 균형을 유지하고 있는가? ③ 팔은 펴고 후방으로 직선 스윙하고 있는가? ④ 다운스윙의 탄력을 이용하여 백스윙하고 있는가? ⑤ 팔의 높이는 뒤 어깨까지 올라가 있는가?
	포워드스윙	① 허리를 굽혀 체중을 왼(오른)발에 실어 슬라이딩 하고 있는가? ② 왼(오른)발은 3스텝인 오른(왼)발 앞쪽으로 위치하고 있는가? ③ 오른(왼) 손목은 고정되어 있으며, 팔은 타켓 방향으로 수직 스윙을 하고 있는가? ④ 스윙궤도는 왼(오른)발 복숭아뼈 높이로 하고 있는가? ⑤ 시선은 타켓을 보고 있는가?
	릴리즈 및 팔로스루	① 스윙의 축인 어깨에서 수직선 하(왼발 복숭아뼈)에서 엄지가 먼저 빠지고 있는가? ② 엄지가 빠져 나왔을 때 중지와 약지로 볼의 원심력을 이용하여 리프팅(볼이 손에서 빠져 나가는 순간)하고 있는가? ③ 타켓 방향으로 리프팅(볼이 손에서 빠져 나가는 순간) 하고 있는가? ④ 체중을 왼(오른)발에 완전히 실고 있는가? ⑤ 오른(왼)팔은 뻗은 채로 어깨 위쪽에서 뻗어 올리고 있는가?

영역	내용	평가기준												
구질	스트레이트 혹 커브	① 스트레이트볼 구질 구사가 가능한가? ② 훅볼 구질 구사가 가능한가? ③ 커브볼 구질 구사가 가능한가? ④ 스트레이트볼 구사 시 스텐스와 착상점의 비율이 맞는가? ⑤ 훅볼 커브볼 구사시 손목의 움직임은 올바른가?												
실전 기술1	장애인볼링 실습	① TBB1(전맹)투구방법과 자세가 올바른가? - 투구방법 및 자세평가 (아주 좋음, 좋음, 보통, 부족, 아주부족) ② TBB8(휠체어)투구방법과 자세가 올바른가? - 투구방법 및 자세평가 (아주 좋음, 좋음, 보통, 부족, 아주부족)												
실전 기술2	볼링실습	10프레임 에버리지 점수합산 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>에버리지</th> <th>점수</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>180 이상</td> <td>A 등급</td> </tr> <tr> <td>170 이상</td> <td>B 등급</td> </tr> <tr> <td>160 이상</td> <td>C 등급</td> </tr> <tr> <td>150 이상</td> <td>D 등급</td> </tr> <tr> <td>140 이상</td> <td>E 등급</td> </tr> </tbody> </table> *2게임 평균(에버리지) 실기 평가	에버리지	점수	180 이상	A 등급	170 이상	B 등급	160 이상	C 등급	150 이상	D 등급	140 이상	E 등급
에버리지	점수													
180 이상	A 등급													
170 이상	B 등급													
160 이상	C 등급													
150 이상	D 등급													
140 이상	E 등급													

### 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	도구, 기술, 지도방법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

### 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인 볼링협회	02-456-8910	<a href="https://kdba.koreanpc.kr/">https://kdba.koreanpc.kr/</a>	서울시 송파구 올림픽로 424 벨로드롬 1층

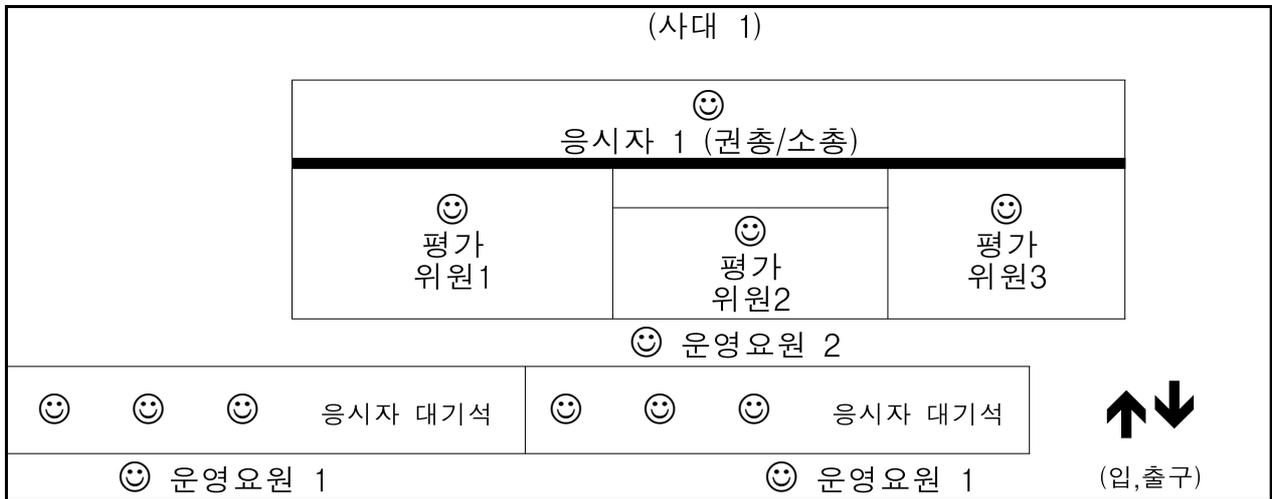
# 사격

## 1. 검정기간 및 장소

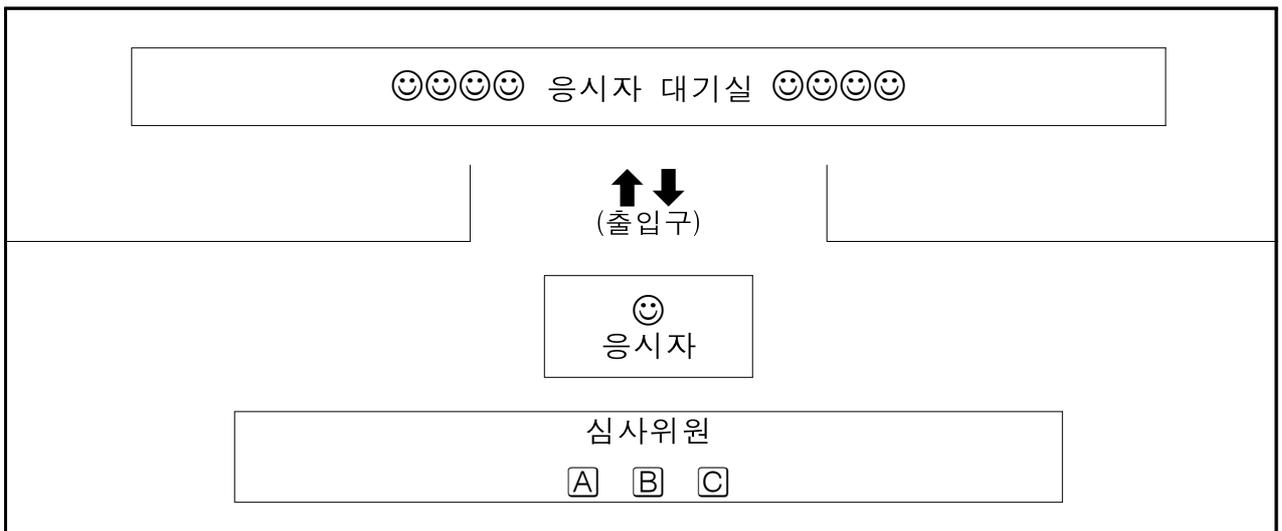
### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1/2급 장애인	전남	7. 1.(금) 10:00~18:00	전라남도국제 사격장	061-333-5857	전라남도 나주시 사격장길 82(안창동 산16-2) 전라남도국제사격장

### ○ 장소운영 예상 도식도 : 해당 고사장 사정에 따라 다소 차이있을 수 있음



### - 구술 시험장 :



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항: 레이저 시뮬레이터
- 지원자 준비사항: 권총·소총 사격이 가능한 복장

### 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 나주시보건소(전라남도 나주시), (전화 : 061-339-2120)
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 실기평가 영역

- 기술분류

대분류	세부 기술
기본자세	자연지향 및 기본장비 셋팅
호흡	정조준을 위한 총의 흐름 및 호흡조절 능력
조준,격발	조준선 정렬과 일정한 격발 타이밍
추적	격발 후 예언능력 및 추적여부
탄착군 형성	표적의 탄착군 형성 결과

- 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본자세(20)	자연지향 자세	전문종목의 총기를 능숙하게 다루고 사격지향을 위한 노력
호흡(20)	호흡조절	호흡을 통한 근육이완 및 정조준 형성
조준,격발(30)	조준과 격발 기	조준선 정렬을 통한 격발타이밍의 일정화
탄착군형성 (30)	추적	격발 후 총의 일정기간(정지력) 자세유지
	탄착군	표적의 탄착군 형성 확인

### 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	도구, 기술, 지도방법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인사격연맹	062-710-5391	<a href="http://ksfd.kosad.kr/">http://ksfd.kosad.kr/</a>	광주광역시 북구 문화소통로 170, 굿모닝타운 8층

# 사이클

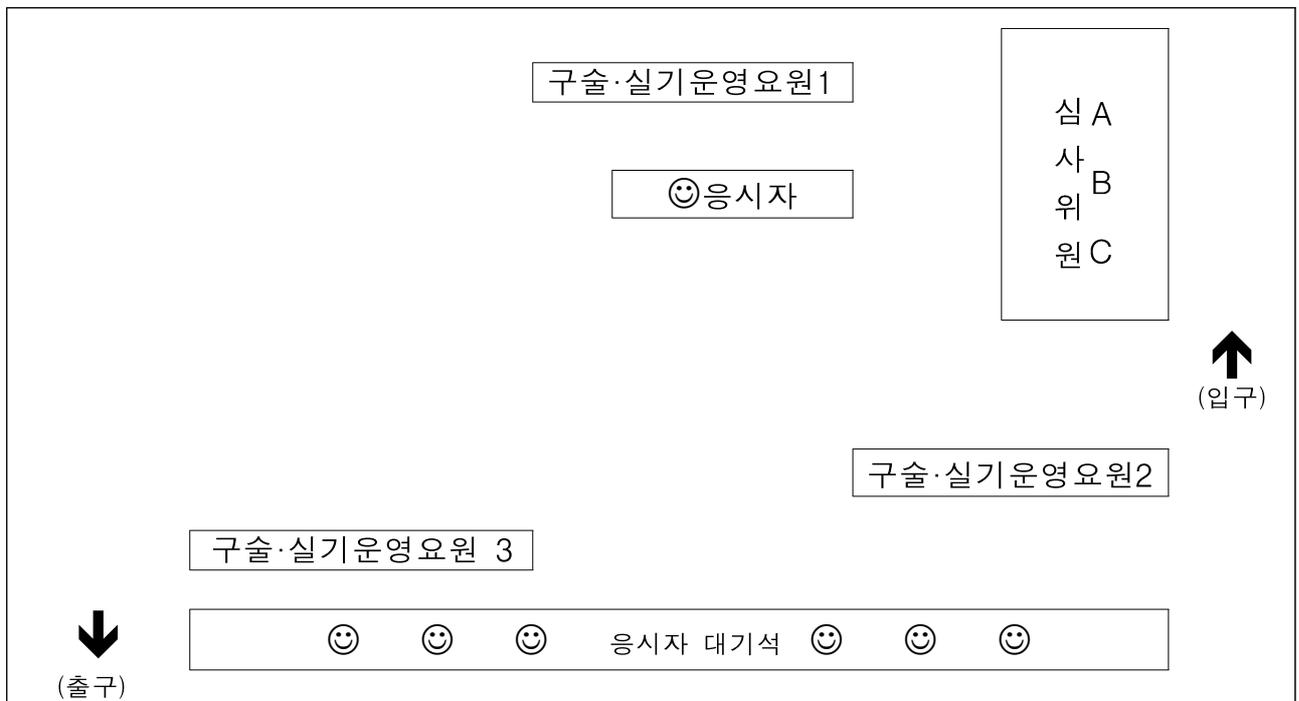
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1·2급 장애인	전라 북도	7. 2.(토) 10:00~18:00	전주 사이클경기장	063-224-5573	전라북도 전주시 완산구 백마산길 22-14

\* 자격검정 응시 인원 또는 코로나 방역지침에 따라 검정일시 및 장소는 변경될 수 있습니다.

### - 구술·실기 시험장



\* 응시자 대기석은 벨로드롬 내 대기실입니다.

\*\* 구술 및 실기는 동일한 장소(실외)에서 진행 합니다.

## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 싱글사이클, 탠덤사이클, 핸드사이클 등
- 응 시 자 준비사항 : 개인 사이클복, 개인장비(헬멧, 장갑), 개인사이클 등

※주관단체에서 준비되는 사이클은 구술·실기 시험용으로 응시자에게 대여하지 않습니다.

\*자격검정과 관련하여 응시자가 준비해야 될 용품은 주관단체가 지급하지 않으며, 그에 따른 불이익은 응시자에게 있습니다.

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시

- 응시생 접수시 체온측정, 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 전주시보건소(전화 : 063-281-6200)

○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

#### 4. 실기평가 영역

□ 실기검정 : 1급 장애인스포츠지도사

○ 기술분류

대분류	세부 기술
기본	① 자전거 정비
플라잉 스타트	① 출발자세 및 주행자세
벨로드롬 주행	① 주행자세
	② 브레이킹
	③ 주행 및 중심잡기

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본	자전거정비	① 정비 공구를 용도에 맞게 사용하는가? ② 부품별 용도 및 기능을 알고 있는가?
플라잉 스타트	출발자세 및 주행자세	① 벨로드롬 주행여부 ② 벨로드롬에 자전거를 올리고 올라타는 자세 ③ 플라잉스타트 출발자세 ④ 주행 시 핸들링의 안정성
벨로드롬 주행	주행자세	① 상체의 자세와 시선처리 ② 페달링과 주행속도 ③ 주행 시 안장에 앉은 자세
	브레이킹	① 주행 시 제동 능력 ② 안전조치 능력
	주행 및 중심잡기	① 댄싱자세의 정확도 및 안정성 ② 균형유지 능력 ③ 주행 시 움직임

□ 실기검정 : 2급 장애인스포츠지도사

○ 기술분류

대분류	세부 기술
기본	① 자전거 정비
벨로드롬 주행	② 주행자세
	③ 회전능력
	④ 브레이킹
	⑤ 주행 및 중심잡기

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본	자전거정비	① 정비 공구를 용도에 맞게 사용하는가? ② 부품별 기능 및 용도
벨로드롬 주행	주행자세	① 벨로드롬 주행여부 ② 전방주시 여부 ③ 자세의 안정성 ④ 핸들링의 안정성
	회전능력	① 회전각도의 통제 ② 속도조절 능력 ③ 균형유지 능력
	브레이킹	① 제동 능력 ② 안전조치 능력
	주행 및 중심잡기	① 코스인지 능력 ② 주행 안정성 및 중심잡기 능력

5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	장비/시설/도구, 경기운영, 최신규정
지도방법	40점	장비 및 도구, 기술, 경기방식·용어, 지도방법, 장애유형별 지도방법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

※ 구술 평가는 1·2급 동일한 방식으로 출제되며, 문제난이도는 상이함

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 변경된 규정에 대하여 추가로 범위를 선정하여 평가 및 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인 사이클연맹	031-796-2630	www.c-kdcf.kr	경기도 하남시 미사대로510 한강미사S비즈타워 10층 1039호

# 수영

## 1. 검정기간 및 장소

### 가. 검정일 및 장소

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1,2급 장애인	대전	6.25.(토) ~6.26.(일)	관저 다목적체육관	042-545-6000	대전광역시 서구 관저중로 10

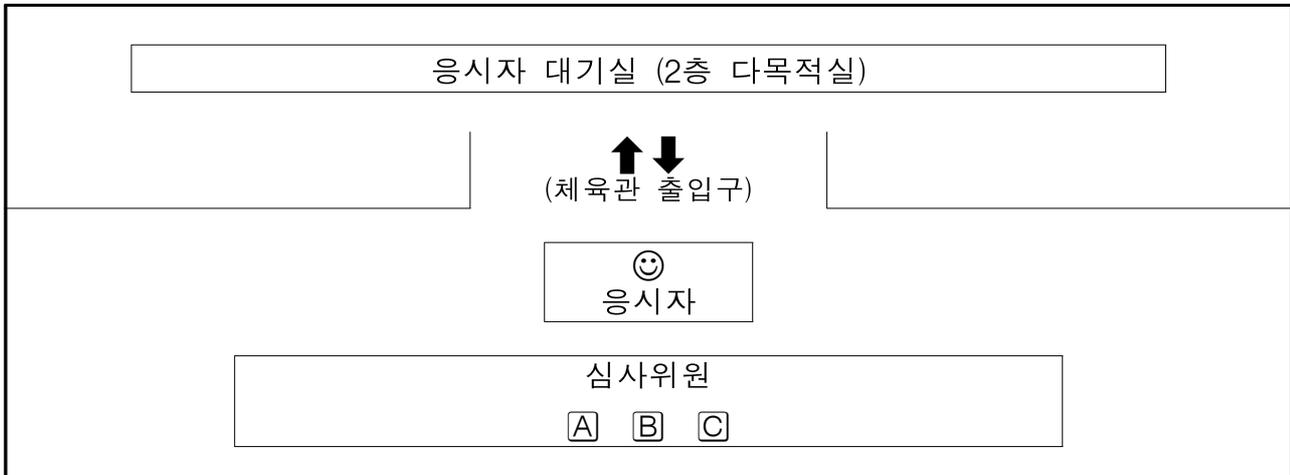
\* 자격검정 지원인원에 따라 세부 일정 및 시간은 일부 변경될 수 있습니다.

### 나. 검정장소 운영 예상 도식도 **[구술검정 후 실기검정진행]**

\* 검정장소 사정에 따라 다소 차이가 있을 수 있습니다.

○ 장소운영 예상 도식도 : 구술면접실 (지상 2층 - 다목적체육관)

#### <구술시험>



○ 장소운영 예상 도식도 : 실기(수영장)

#### <실기시험> - 지하1층 수영장



## 2. 구술, 실기검정 소요장비 및 준비사항

- 주관단체 준비사항 : 초시계(6), 무전기(10), 계산기 등
- 지원자 준비사항 : 수험표, 신분증, 수영복, 수경, 수모, 수건 등

\* **자격검정과 관련하여 검정개시 시간(등록시간:오전응시자→09:30 / 오후응시자→13:30) 이후 지연 도착 시 검정장에 들어올 수 없으며, 이에 따른 불이익은 개인 책임임을 알려드립니다.**

## 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수 시 체온측정, 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 대전서구보건소
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

## 4. 실기평가 영역

□ 실기검정 : 1급 장애인스포츠지도사

### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
기록	개인혼영 기록 (등급별 세부내용 참조)
영법	접영, 배영, 평영, 자유형(크롤) 동작 숙지
턴	호흡 동작 및 편수, 양손터치 동작 확인
스타트	입수출발 및 스타트, 킥 동작 확인
피니쉬	패드터치 및 편수, 양손터치 동작 확인

### ○ 실기평가 영역

영역	내용	영역	내용	평가기준	
남자 개인혼영 100m (25mX4)		여자 개인혼영 100m (25mX4)			
기준기록	01:25.00	기준기록	01:35.00	장애인선수 스포츠등급	기준 기록
남자 개인혼영 75m (25mX3)	배영 평영 자유형	여자 개인혼영 75m (25mX3)	배영 평영 자유형	SM 1	4:54.00
				SM 2	4:52.00
				SM 3	4:50.00
				SM 4	3:53.00
남자 개인혼영 100m (25mX4)	접영 배영 평영 자유형	여자 개인혼영 100m (25mX4)	접영 배영 평영 자유형	SM 5	3:42.00
				SM 6	3:33.00
				SM 7	3:17.00
				SM 8	3:03.00
				SM 9	2:47.00

영역	내용	영역	내용	평가기준	
남자 개인혼영 100m (25mX4)		여자 개인혼영 100m (25mX4)			
기준기록	01:25.00	기준기록	01:35.00	장애인선수 스포츠등급	기준 기록
				SM 10	2:42.00
				SM 11	2:52.00
				SM 12	2:42.00
				SM 13	2:31.00
				SM 14	2:06.00
				DB	1:51.00

※ 기준기록 초과시 불합격/ 스포츠등급이 없는 장애인은 등급분류 및 선수등록 후 해당등급으로 참여가능  
(스포츠등급 없을 경우 비장애인 기준기록과 동일 진행)

※ 장애인선수 기준기록 작성 - 2017 전국체전 여자 평영 100m MET기록을 기준으로 하여, SM6~9 등급 순으로 5, 10, 15초를 삭감 / SM 1,2,3등급은 SM4 기록에서 +40초와 SM1(+21초), SM2(+19초), SM1(+17초)를 추가 하여 계산 / SM10등급은 SM9기록에서 20초를 삭감.

※ 1급 실기기록은 2급 실기와 차별을 두기 위해 5초 삭감하여 책정.

실기점정 : 2급 장애인스포츠지도사

기술분류

대분류	세부 기술
기록	개인혼영 기록 (등급별 세부내용 참조)
영법	접영, 배영, 평영, 자유형(크롤) 동작 숙지
턴	호흡 동작 및 편수, 양손터치 동작 확인
스타트	입수출발 및 스타트, 킥 동작 확인
피니쉬	패드터치 및 편수, 양손터치 동작 확인

실기평가 영역

영역	내용	영역	내용	평가기준	
남자 개인혼영 100m (25mX4)		여자 개인혼영 100m (25mX4)			
기준기록	01:30.00	기준기록	01:40.00	장애인선수 스포츠등급	기준 기록
남자 개인혼영 75m (25mX3)	배영 평영 자유형	여자 개인혼영 75m (25mX3)	배영 평영 자유형	SM 1	4:59.00
				SM 2	4:57.00
				SM 3	4:55.00
				SM 4	3:58.00
				SM 5	3:47.00
				SM 6	3:38.00
				SM 7	3:22.00
				SM 8	3:08.00
남자 개인혼영 100m (25mX4)	접영 배영 평영 자유형	여자 개인혼영 100m (25mX4)	접영 배영 평영 자유형	SM 9	2:52.00
				SM 10	2:47.00
				SM 11	2:57.00
				SM 12	2:47.00

영역	내용	영역	내용	평가기준	
남자 개인혼영 100m (25mX4)		여자 개인혼영 100m (25mX4)			
기준기록	01:30.00	기준기록	01:40.00	장애인선수 스포츠등급	기준 기록
				SM 13	2:36.00
				SM 14	2:11.00
				DB	1:56.00

※ 기준기록 초과시 불합격/ 스포츠등급이 없는 장애인은 등급분류 및 선수등록 후 해당등급으로 참여가능  
(스포츠등급 없을 경우 비장애인 기준기록과 동일 진행)

※ 장애인선수 기준기록 작성 - 2017 전국체전 여자 평영 100m MET기록을 기준으로 하여, SM6~9 등급 순으로 5,10,15초를 삭감 / SM 1,2,3등급은 SM4 기록에서 +40초와 SM1(+21초), SM2(+19초), SM1(+17초)를 추가하여 계산 / SM10등급은 SM9기록에서 20초를 삭감.

○ 평가기준 선정사유

- 수영의 기본 동작(영법, 스타트, 턴, 터치 등)을 숙지하고 있는가?
- 수영경기의 운영에 대하여 숙지하고 있는가?

5. 구술평가 영역

○ 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)

※ A,B,C 문항 중 선택

○ 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	내용
규정(40)	WPS 국제규정 및 등급분류 규정 내 내용
지도방법(40)	장애인 수영 선수 지도 관련 사항
태도(20)	질의 답변 형태 및 태도

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음.

6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인수영연맹	02-595-4461	http://swimming.koreanpc.kr	-

# 승마

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1,2급 장애인	경기도	7. 5.(화) 09:00~18:00	청학승마클럽	02-421-9300	남양주시 진접읍 내각2로 11번길 76

※ 응시자 수가 많을 시 7. 4.(월)~7. 5.(화) 이틀로 나누어 진행 예정

### ○ 장소운영 예도식도

가. 마장마술 : 마장 규격 20m × 60m



2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항

장비명	설 명	개 수
마장마술 목책 set	목책과 연결바, 지점판 등으로 구성	1 set
마방	검정에 필요한 말의 수용을 위하여 필요	100칸
살수 시설 및 트랙터	검정장의 바닥조건을 유지하기 위하여 필요	1개
구급차 운영	실기검정 시 안전사고 대비	1대
기타물품	기타 검정을 위한 물품	

- 지원자 준비사항

장비명	설 명	비 고
검정용 말	실기 검정 시 기승할 말	
안전장구	삼점식 헬멧, 승마부츠(반부츠+챗 불가능), 안전조끼(선택) 등	
복장	시합복필수(흰색승마바지, 흰색장갑, 흰색카라티, 흰색넥타이등)	
박차 / 채찍	실기 검정 시 착용할 용품	
마필 사양을 위한 마구 용품	건초, 사료, 마방굴레, 물통, 밥통 등	
신분증	주민등록증, 운전면허증, 여권 중 1개	

※ 그 외 응시자 및 말을 위한 용품은 개인이 준비하여야 합니다.

**\*\* 시합복필수(흰색승마바지, 흰색장갑, 흰색카라티, 흰색넥타이 등)\*\***

○ 자마 검정료

- 금액 : 시설사용료(실비기준, 실기검정 응시자에 한함.)

① 마방 사용료: 1칸당 50,000원 (마방사용자에 한함 - 1일 기준)

○ 마필 임대

- 대여료: 30만원 (장애인스포츠지도사 1,2급 동일)

- 대상말

연번	마 명	품 종	비 고
1	미정	웜블러드	장애인스포츠지도사 1급
2	미정	웜블러드	장애인스포츠지도사 2급

※ 마장마술을 충분히 수행할 수 있는 수준의 말들임.

- 신청방법

- 말 대여 신청 및 입금일자 : 2022.06.02. 9:00시 ~ 2022.06.16. 18시 까지
- 말대여신청서 및 서약서 [kead\\_12@daum.net](mailto:kead_12@daum.net) 로 접수 후 말대여비 입금.
- 계좌번호 : 351-0879-3077-13 (농협, 예금주 : 청학승마클럽 대표 이영진)
- 신청자 수, 말 부상 및 기관 사정에 따라 대상 말의 변동이 있을 수 있음.

### 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 경기도 남양주 풍양보건소(전화 : 031-590-4771)
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 실기평가 영역

#### 가. 1급 장애인스포츠지도사

##### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
기수의 자세	기본자세, 내방자세
윤승	10미터 반원(속보), 15미터 윤승(구보) , 2완곡
평보	중간평보, 후구를 중심으로 회전
속보	수축속보, 좌속보, 어깨안으로
구보	수축구보, 반대구보, 답보변환

##### ○ 실기평가 영역

순서	내용	점수	평가기준
1	A X 보통속보로 입장 정지,부동,경례 보통속보로 발진	5	속보의 수준입장, 진직성 정지와 이행
2	C E EKAF 좌로회전 좌로 직경 12m 윤승 보통속보	5	규칙성과 균형, 구부림 정확한 원 그리기
3	FXH HCMB 방향전환, X지점 전에서 중간평보로 7-10보 실행 후 보통속보 보통속보	10	이행,평보의 유연 성과 수준
4	B BFA 우로직경12m 윤승 보통속보	5	규칙성과 균형, 구부림 정확한 원 그리기
5	A 4초간 정지 - 부동 중간평보로 발진	5	이행, 정지
6	KB BR 고삐의 줄임	5	리듬과 걸음걸이의 활달함, 마체의 늘림,유연한 고삐의

순서		내용	점수	평가기준
				졸임과 활달성 있는 평보수준의 유지
7	RMC	보통속보	5	이행속보 수준
8	C	좌측보통구보로 발진	5	이행과 발란스
9	E	좌로직경 15m 운승	5	구부림, 구보 보양과 원의 정확성
10	EKAFB	보통구보	5	구보 수준
11	B	보통속보로 이행	5	이행속보 수준
12	CA	4만곡	10	구부림,만곡의 정확성과 만곡사이(중앙선)에서의 진직
13	A	우측 보통구보로 발진	5	이행과 구보 수준
14	E	우로직경 15m 운승	5	구부림, 원의 정확성과 구보 수준
15	EHMB	보통구보	5	구보 보양
16	B	보통속보	5	이행속보 보양
17	A	중앙선으로	5	A에서의 구부림 A부터 I까지 진직
18	I	정지-부동-경례	5	정지와 이행
		고삐를 길게하고 평 보로 경기장 퇴장		

- 보조 (걸음걸이상태) : 자유로움과 규칙적임
  - 추진기세 : 전진기세, 걸음의 탄력성 허리의 유연성과 후구의 결속
  - 복종성 : 주의력 및 신뢰감 하모니, 경쾌성 및 동작의 유연성 고삐의 받아들임 전구의 가벼움
  - 선수의 자세와 위치
  - 독립적이고 효과적인 부조의 사용
  - 코너 이용의 정확성
  - 정확한 과목 지점에서의 이행
  - 경로위반과 운동과목의 불실시(장애물 통과포함)
- 1회시 감점 0.5%  
2회시 감점 1%  
3회시 실격

## 나. 2급 장애인스포츠지도사

### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
기수의 자세	기본자세, 내방자세
윤승	12미터 윤승(속보), 15미터 윤승(구보), 4만곡
평보	보통평보, 중간평보
속보	보통속보, 좌속보
구보	보통구보

### ○ 실기평가 영역

순서	내용	점수	평가기준
1	A X 보통속보로 입장 정지,부동,경례 보통속보로 발진	5	속보의 수준입장, 진직성 정지와 이행
2	C E EKAF 좌로회전 좌로 직경 12m 윤승 보통속보	5	규칙성과 균형, 구부림 정확한 원 그리기
3	FXH HCMB 방향전환, X지점 전에서 중간평보로 7-10보 실행 후 보통속보	10	이행,평보의 유연 성과 수준
4	B BFA 우로직경12m 윤승 보통속보	5	규칙성과 균형, 구부림 정확한 원 그리기
5	A 4초간 정지 - 부동 중간평보로 발진	5	이행, 정지
6	KB BR 고삐의 줄임	5	리듬과 걸음걸이의 활달함, 마체의 늘림,유연한 고삐의 줄임과 활달성 있는 평보수준의 유지
7	RMC 보통속보	5	이행 속보 수준
8	C 좌측보통구보로 발진	5	이행과 발란스
9	E 좌로직경 15m 윤승	5	구부림, 구보 보양과 원의 정확성
10	EKA FB 보통구보	5	구보 수준
11	B 보통속보로 이행	5	이행 속보 수준
12	CA 4만곡	10	구부림,만곡의 정확성과 만곡사 이(중앙선)에서의 진직

순서		내용	점수	평가기준
13	A	우측 보통구보로 발진	5	이행과 구보 수준
14	E	우로직경 15m 운승	5	구부림. 원의 정확성과 구보 수준
15	EHMB	보통구보	5	구보 보양
16	B	보통속보	5	이행속보 보양
17	A	중앙선으로	5	A에서의 구부림 A부터 I까지 진직
18	I	정지-부동-경례	5	정지와 이행
		고삐를 길게하고 평 보로 경기장 퇴장		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 보조 (걸음걸이상태) : 자유로움과 규칙적임</li> <li>- 추진기세 : 전진기세, 걸음의 탄력성 허리의 유연성과 후구의 결속</li> <li>- 복종성 : 주의력 및 신뢰감 하모니, 경쾌성 및 동작의 유연성 고삐의 받아들임 전구의 가벼움</li> <li>- 선수의 자세와 위치</li> <li>- 독립적이고 효과적인 부조의 사용</li> <li>- 코너 이용의 정확성</li> <li>- 정확한 과목 지점에서의 이행</li> <li>- 경로위반과 운동과목의 불실시(장애물 통과포함)</li> </ul> <p><u>1회시 감점 0.5%</u>  <u>2회시 감점 1%</u>  <u>3회시 실격</u></p>				

## 5. 구술평가 영역

- 평가항목 : 규정, 지도방법, 태도
  - 지원자가 영역별로 문제지를 추첨하여 실시
  - 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

### 가. 1급 장애인스포츠지도사

영역	배점	분야
규정	40점	마장마술
		장애인 마장마술 대회

영역	배점	분야
지도방법	40점	대회 운영진
		각종 대회
		말의 복지
		장애에 대한 이해
태도	20점	등급 분류
		장애유형별 지도법
태도	20점	• 구술 질문에 대한 이해력, 태도, 자세

## 나. 2급 장애인스포츠지도사

영역	배점	분야
규정	40점	마장마술
		장애인 마장마술 대회
		대회 운영진
		각종 대회
지도방법	40점	말의 복지
		장애에 대한 이해
		등급 분류
		장애유형별 지도법
태도	20점	• 구술 질문에 대한 이해력, 태도, 자세

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인승마협회	02-421-9300	<a href="http://kead.kosad.kr">http://kead.kosad.kr</a>	서울특별시 송파구 백제고분로 509 대종빌딩 1403호

# 아이스하키 1급

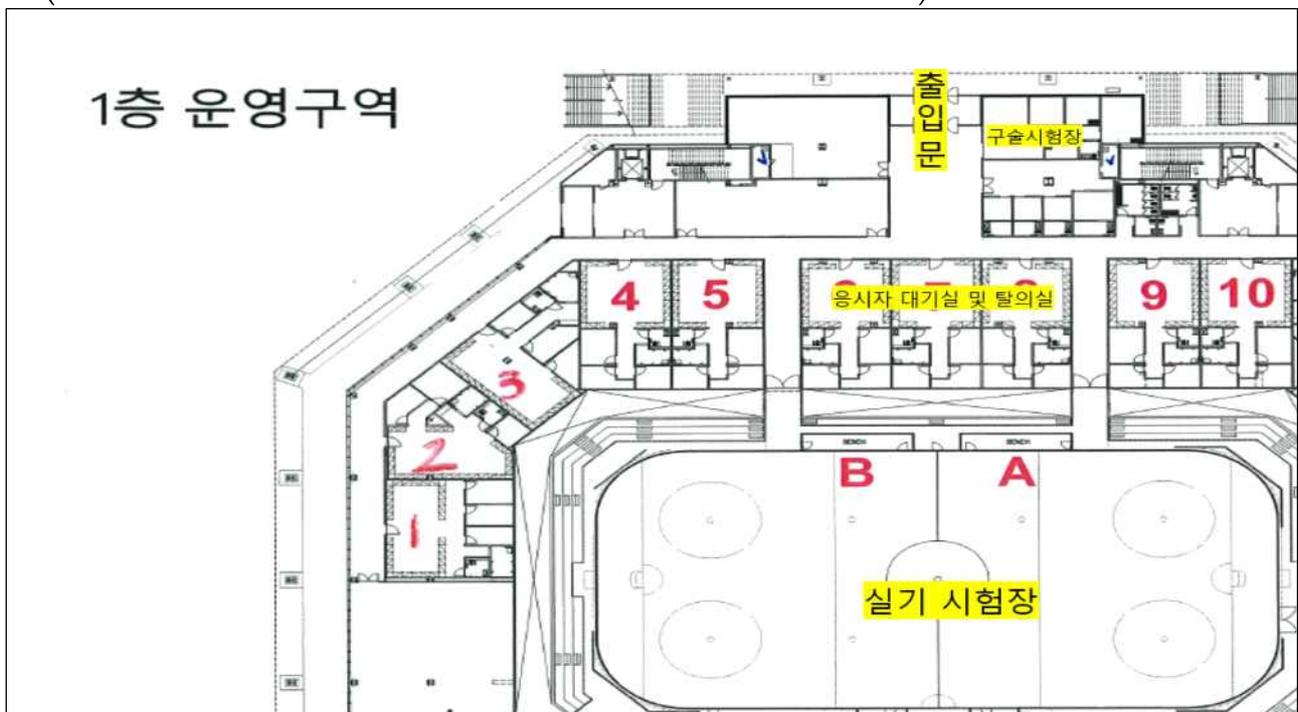
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1급	강원	07.02.(토) 10:00~	강릉하키센터 메인경기장	033-259-6223	강릉 강릉시 수리골길98

### ○ 장소운영 예상 도식도

(해당 고사장 사정에 따라 다소 차이 있을 수 있음)



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 빙상장, 골대, 펙, 작전판(보드 마커), 락커
- 지원자 준비사항 : 스케이트, 썰매(해당 시), 스틱, 운동복, 보호 장비 등

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리 및 안전관리

- 2021년 장애인스포츠지도사 아이스하키종목 시험장 방역
  - 실기 및 구술 시험장 방역·소독 2회 방역소독
- 2021년 장애인스포츠지도사 아이스하키종목 방역전담 요원 배치
  - 시험장 주출입구 포함
- 방역용품 구매 및 비치

- 응시생 및 운영요원용 방역용품 제공
- 응급상황용 구급차 배치
- 구급차 및 구급요원 시험장 입구 배치

#### 4. 실기평가 영역

##### ○ 기술분류

- 기술 분류표에서 평가에 필요한 **필수 세부기술(5개 이상) 선정**  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)
- 선정된 평가항목별 **평가기준** 작성

대분류	세부 기술
경기기술	스케이팅, 퍽 컨트롤, 패스, 리시브, 슛, 슬레지 사용, 프로그램 지도

##### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
스케이팅 (20)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 직선 포워드 스케이팅(스타트 포함)</li> <li>• 직선 백워드 스케이팅(스타트 포함)</li> <li>• 엣지 스케이팅</li> <li>• 스탱 스케이팅</li> <li>• 턴 스케이팅</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 엔드라인-엔드라인 왕복 1회</li> <li>② 엔드라인-엔드라인 왕복 1회</li> <li>③ S자 스케이팅을 통한 인/아웃 활용도</li> <li>④ 블루라인-블루라인 왕복 2회</li> <li>⑤ 블루라인-블루라인 왕복 2회</li> </ol>
드리블 (20)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 직선 포워드 스케이팅 드리블(슬레지 양손 활용도)</li> <li>• 직선 백워드 스케이팅 드리블(슬레지 양손 활용도)</li> <li>• 써클 5개 스케이팅 드리블(슬레지 양손 활용도)</li> <li>• 스탱 스케이팅</li> <li>• 8자 턴 스케이팅</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 엔드라인-엔드라인 왕복 1회 (좌, 우 드리블 편도 1회 / 상, 하 드리블 편도1회)</li> <li>② 엔드라인-엔드라인 왕복 1회</li> <li>③ 페이스오프 써클 5개 S자 스케이팅 드리블</li> <li>④ 블루라인-블루라인 왕복 2회</li> <li>⑤ 블루라인-블루라인 왕복 2회</li> </ol>
패스 (20)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 포워드 패스 정확도(슬레지 양손 활용도 포함)</li> <li>• 백워드 패스 정확도(슬레지 양손 활용도 포함)</li> <li>• 포워드 리시브 능력(슬레지 양손 활용도)</li> <li>• 백워드 리시브 능력(슬레지 양손 활용도)</li> <li>• 포워드 원타이머 패스 정확도(슬레지 양손 활용도)</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 블루라인-블루라인 2인 스탱딩 패스 왕복 10회</li> <li>② 블루라인-블루라인 2인 스탱딩 패스 왕복 10회</li> <li>③ 블루라인-블루라인 2인 스탱딩 패스 왕복 10회 (패스와 동시 평가)</li> <li>④ 블루라인-블루라인 2인 스탱딩 패스 왕복 10회 (패스와 동시 평가)</li> <li>⑤ 센터라인-블루라인 2인 스탱딩 패스 왕복 5회</li> </ol>
슛 (20)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 포워드 슛(스윙) 정확도(슬레지 양손 활용도 포함)</li> <li>• 포워드 슛(스냅) 정확도(슬레지 양손 활용도 포함)</li> <li>• 백워드 슛 정확도(슬레지 양손 활용도 포함)</li> <li>• 블루라인 슛 능력 정확도(슬레지 양손 활용도)</li> <li>• 원타이머 슛 능력(슬레지 양손 활용도 포함)</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 골대 앞 5M 지점 4구석 5회씩</li> <li>② 골대 앞 5M 지점 4구석 5회씩</li> <li>③ 골대 앞 3M 지점 4구석 5회씩</li> <li>④ 블루라인에서 골대로 10회 슛팅</li> <li>⑤ 골대 앞 5M 지점 패스실기운영요원을 통한 10회 슛팅</li> </ol>
경기운영 (20)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 포오책 이해 능력</li> <li>• 디펜스존 포지션 커버 능력</li> <li>• 슛 결정력 능력</li> <li>• 퍽 키팅 능력</li> <li>• 체킹 타이밍 능력</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 작전판 그리기를 통한 1-2-2 / 2-1-2 설명</li> <li>② 작전판 그리기를 통한 기본 존커버리지 설명</li> <li>③ 55 및 33 등 게임시추에이션을 통한 평가</li> <li>④ 55 및 33 등 게임상황을 통한 펜스에서 퍽 키팅 능력 평가</li> <li>⑤ 55 및 33 등 게임시추에이션을 통한 평가 앵글체킹 능력 평가</li> </ol>

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 등급분류 및 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	분야
등급분류 및 장비 규정(40)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 아이스슬레지하키 장애등급을 받기 위한 다리길이의 차이</li> <li>- 장애등급을 받기 위한 하지근육 평가의 최소 기준</li> <li>- 스틱의 최대 길이와 스틱에서 픽의 최대 높이</li> <li>- 아이스(바닥)로부터 프레임의 아랫면까지의 최소 높이와 최대높이</li> <li>- 바스켓 뒤쪽 끝 부분 프레임의 허용 최대 길이</li> </ul>
지도방법(40)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 직선구간 썰매 스케이팅 시 스틱의 픽을 찍는 위치</li> <li>- 곡선구간(써클 및 턴) 썰매 스케이팅 시 시선</li> <li>- 펍컨트롤(드리블, 패스, 슛) 시 주축 손과 비주축 손의 훈련 비율</li> </ul>
태도(20)	질의 답변 형태 및 태도

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인아이스 하키협회	02-416-7725	<a href="http://paraicehockey.or.kr/">http://paraicehockey.or.kr/</a>	서울특별시 성동구 왕십리로 58 서울숲포휴 118호

# 아이스하키 2급

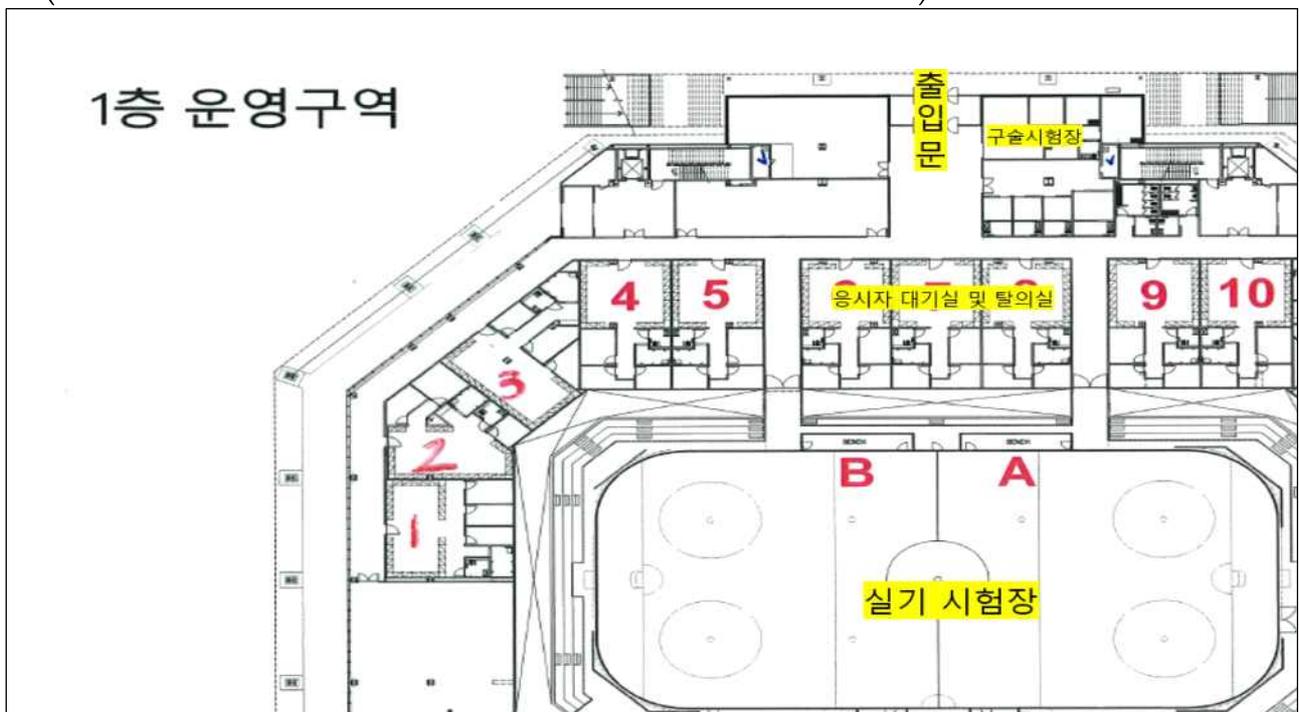
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
2급	강원	07.02.(토) 10:00~	강릉하키센터 메인경기장	033-259-6223	강릉 강릉시 수리골길98

### ○ 장소운영 예상 도식도

(해당 고사장 사정에 따라 다소 차이 있을 수 있음)



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 빙상장, 골대, 펍, 작전판(보드 마커), 락커
- 지원자 준비사항 : 스케이트, 썰매(해당 시), 스틱, 운동복, 보호 장비 등

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리 및 안전관리

- 2022년 장애인스포츠지도사 아이스하키종목 시험장 방역
  - 실기 및 구술 시험장 방역·소독 2회 방역소독
- 2022년 장애인스포츠지도사 아이스하키종목 방역전담 요원 배치
  - 시험장 주출입구 포함
- 방역용품 구매 및 비치

- 응시생 및 운영요원용 방역용품 제공
- 응급상황용 구급차 배치
- 구급차 및 구급요원 시험장 입구 배치

#### 4. 실기평가 영역

##### ○ 기술분류

- 기술 분류표에서 평가에 필요한 **필수 세부기술(5개 이상) 선정**  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)
- 선정된 평가항목별 **평가기준** 작성

대분류	세부 기술
경기기술	스케이팅, 퍽 컨트롤, 패스, 리시브, 슛, 슬레지 사용, 프로그램 지도

##### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
경기기술 :	퍽컨트롤(30)	① 드리블 스케이팅(직선, 턴) 시 속도 ※슬레지 사용 시 양손 능력포함 ② 드리블 스케이팅(직선, 턴) 시 안정성 ※슬레지 사용 시 양손 능력포함
	패스/슛(30)	① 드리블 스케이팅 후 패스/리시브의 정확도 ※슬레지 사용 시 양손 능력포함 ② 드리블 스케이팅 후 패스/리시브/슛의 안전성 ※슬레지 사용 시 양손 능력포함
	지도 기술(40)	① 50분 훈련 시 프로그램(드릴) 지도 ① 아이스 훈련 전 워밍업 및 훈련 후의 쿨다운 지도

#### 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	분야
규정(40)	장애인아이스하키의 경기 시간과 작전타임 시간, 장비 규정, 등급 분류 규정, 시험 당해연도 세계랭킹(A-POOLI)
지도방법(40)	아이스 훈련 프로그램 설계 시 주안점, 오프-아이스(퍽컨트롤) 훈련 시 대체 트레이닝법, <b>장애유형별 트레이닝 법</b>
태도(20)	질의 답변 형태 및 태도

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인아이스하키협회	02-416-7725	<a href="http://paraicehockey.or.kr/">http://paraicehockey.or.kr/</a>	서울특별시 성동구 왕십리로 58 서울숲포휴 118호

# 양궁

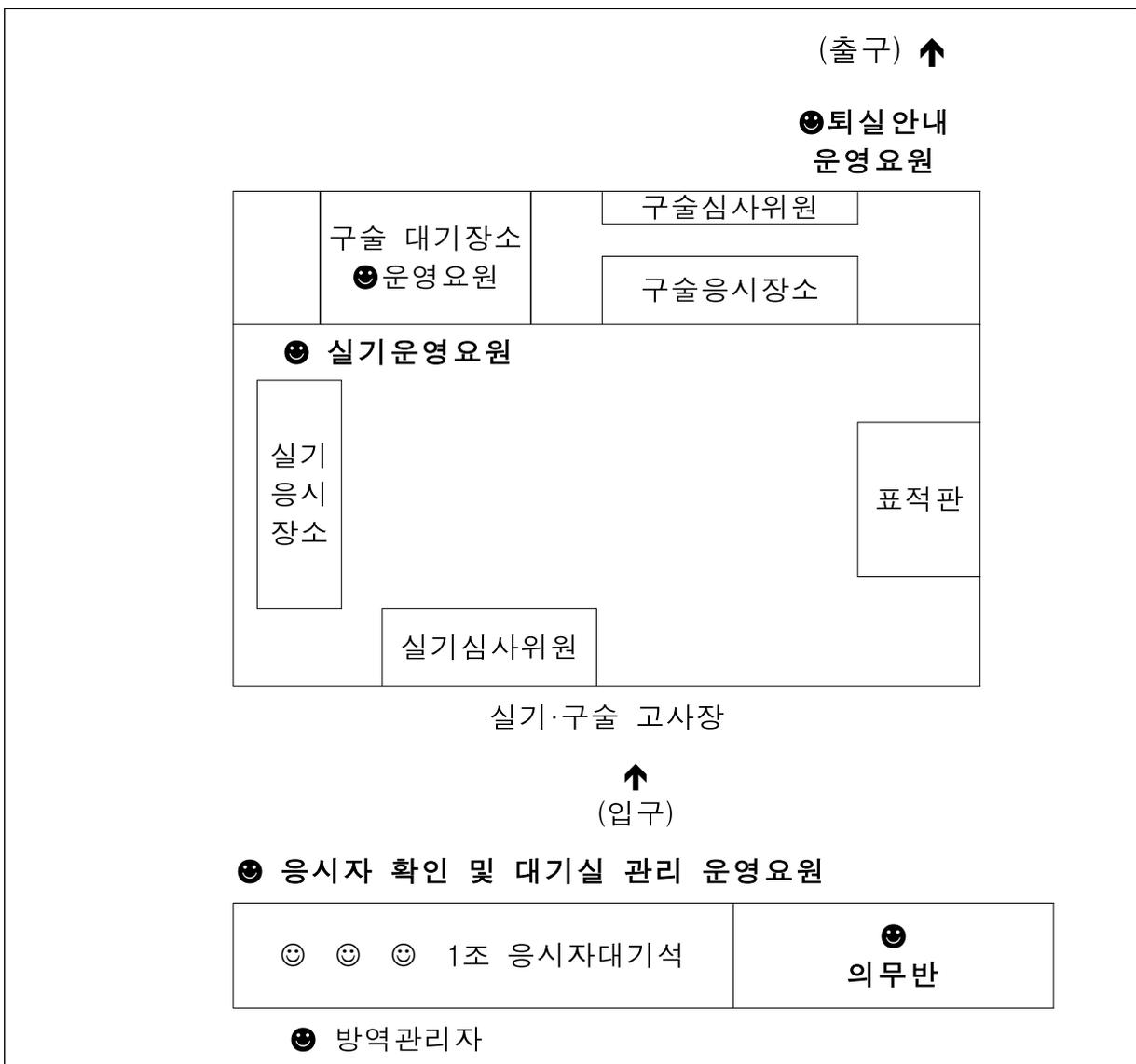
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정일시	장 소	연락처	주 소
1·2급 장애인	경기	7.7(목) 10:00~18:00	보훈재활체육센터	031-259-0906	경기도 수원시 장안구 광고산로 71

### ○ 장소운영 예상 도식도

- 구술·실기 시험장 : 보훈재활체육센터 종합체육관



※ 검정장소 사정에 따라 다소 차이가 있을 수 있습니다.

## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 책상, 의자, 채점표, 양궁 경기용기구(활), 화살 등
- 지원자 준비사항 : 간편한 복장, 양궁 개인 장비(활)

## 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 수원시 장안구보건소(전화 : 031-228-5062)
- 안전관리: 시험장 내 안전관리 요원 배치

## 4. 실기평가 영역

- 기술분류

평가대상	대분류	세부 기술
1·2급 장애인	기본자세	기본자세(스탠스, 셋업, 폴드로우, 홀딩, 슈팅)
	장비튜닝	활 셋팅, 화살의 튜닝
	전문기술	활쏘기(10m 단거리 활쏘기)

- 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본자세 (40%)	활을 쏘기 위한 기본 동작	- 스탠스 동작
		- 셋업동작
		- 당기기 동작 및 밸런스
		- 호흡 및 움직임
		- 슈팅 동작
장비튜닝 (40%)	활 셋팅	- 활의 조립
		- 노킹 포인트 체크 법
	화살 튜닝	- 페이퍼 테스트 법
		- 18m에서 튜닝 법
전문기술 (20%)	활쏘기	- 10m 단거리 활쏘기

\* 평가기준에 따른 세부 배점표

## 5. 구술평가 영역

- 평가항목 : 규정 2개(40점), 지도방법 2개(40점), 태도(20점)
  - 지원자가 영역별로 문제지를 추첨하여 실시
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술 등
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인체육회	031-526-9446 031-526-9457	<a href="https://www.koreanpc.kr">https://www.koreanpc.kr</a>	경기도 이천시 신둔면 석동로 167, 이천훈련원 훈련교육부
대한장애인양궁협회	02-425-4142	<a href="http://archery.koreanpc.kr/">http://archery.koreanpc.kr/</a>	-

- \* 특별과정 자격요건 서류, 장애인 응시생 편의제공 관련 서류제출 : 대한장애인체육회
- \* 실기평가, 구술평가와 관련한 문의 : 대한장애인양궁협회

# 역도

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

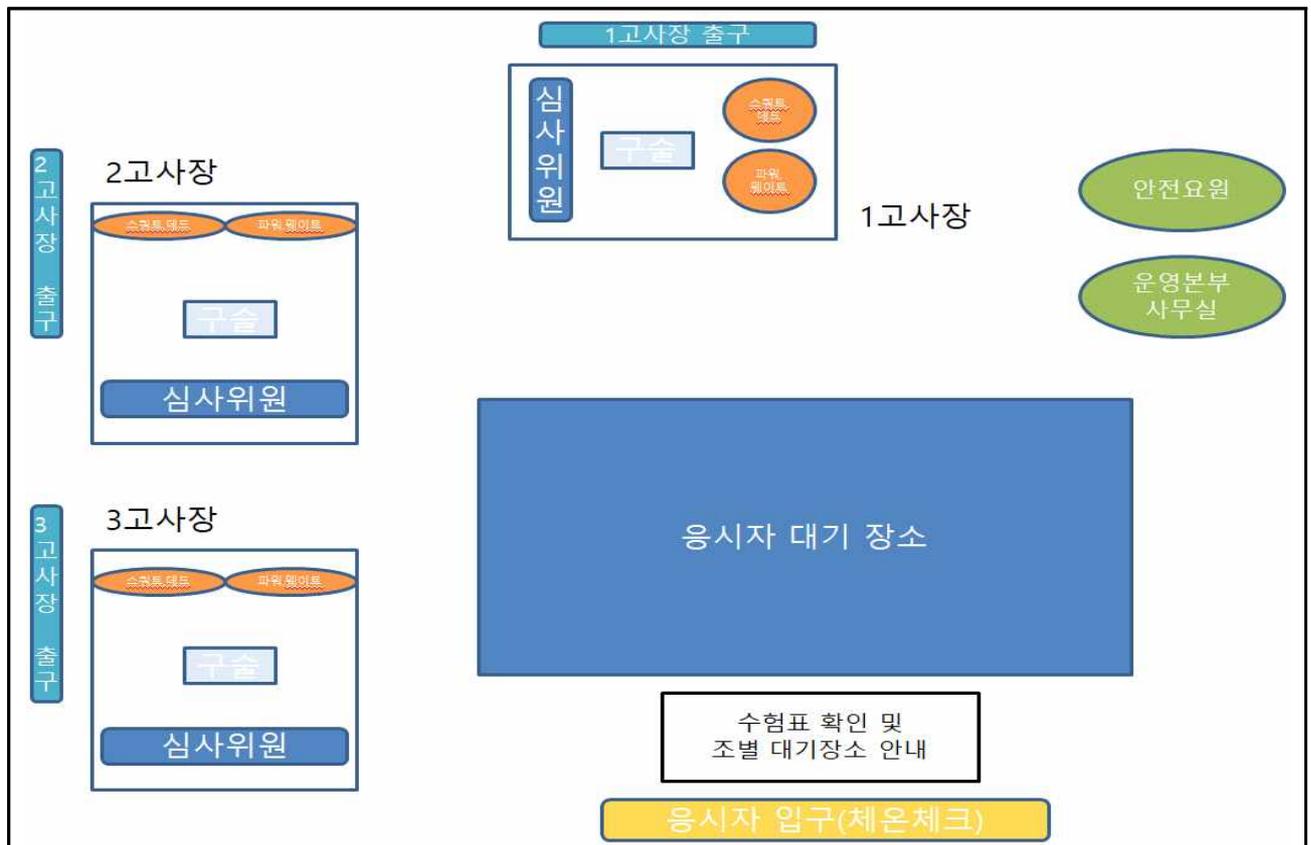
구분	지역	검정일시	장 소	연락처	주 소
1급 장애인	경기	7.5.~6. 9:00~18:00	이충문화체육센터	031-8024-7441	경기 평택시 장안웃길 149
2급 장애인	경기				

\* 응시 시간별 명단을 2022. 6. 24.(금) 대한장애인역도연맹 홈페이지에 공고 예정

\* 배정된 시험시간 입장시간에 미도착 시 응시 불가

### ○ 장소운영 예상 도식도 : 구술/실기 동시운영 시험장 3개 운영 예정

- 실기/구술 시험장



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 벤치대, 스쿼트대, 바벨2개, 원판 set, 채점표 등
- 지원자 준비사항 : 스포츠 테이핑(1급 응시자), 운동복, 운동화

### 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 평택보건소(전화 : 031-8024-5559)
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 실기평가 영역

- 실기점정 : 1·2급 장애인스포츠지도사
  - \* 실기 중량은 최소 남자 50kg, 여자 30kg으로 시행함
  - \* 충분한 스트레칭 후 입장 요망
- 기술분류

평가대상	대분류	세부 기술
1급 장애인	벤치프레스	남자(50Kg), 여자(30Kg) 이상 시행
	파워리프트	남자(50Kg), 여자(30Kg) 이상 시행
	부상 및 재활	선수부상 및 재활에 대한 이해도
	태도	실기과정 중 경기에 대한 이해도
	준비성	복장 및 응시태도
2급 장애인	파워리프팅	남자(50Kg), 여자(30Kg) 이상 시행 파워리프팅 리프트 진행 과정, 리프트 진행시 유의사항, 웨이트리프팅과 차이 이해, 실격사유 인지, 경기 시간 준수
	웨이트리프팅	남자(50Kg), 여자(30Kg) 이상 시행 웨이트리프팅 리프트 진행, 리프트 진행시 유의사항, 파워리프팅과 차이, 실격사유 인지, 렉하이의 이해
	스쿼트	남자(50Kg), 여자(30Kg) 이상 시행 스쿼트 진행, 스쿼트 진행시 유의사항, 실격사유 인지, 리프트 시행 중 금기사항 인지, 스쿼트시 대퇴각도의 이해
	데드리프트	남자(50Kg), 여자(30Kg) 이상 시행 데드리프트 진행, 리프트 진행시 유의사항, 실격사유 인지, 주심의 신호 인지 능력, 경기 시간 준수
	태도	응시태도평가

○ 실기평가 영역

- 1급

영역	내용	평가기준
벤치 프레스	파워리프팅	KPPF 경기규정 준수 및 기준기록 성공여부
	웨이트리프팅	KPPF 경기규정 준수 및 기준기록 성공여부
파워 리프트	스쿼트	KPPF 경기규정 준수 및 기준기록 성공여부
	데드리프트	KPPF 경기규정 준수 및 기준기록 성공여부
부상 및 재활	테이핑	부상 및 재활 부위별 훈련 테이핑방법 시연
	재활프로그램	부상 및 재활 부위별 훈련방법 시연
태도	지도자의 자질	실기과정 중 경기에 대한 이해도
준비성	지도자의 태도	용모 및 복장, 응시태도

- 2급

영역	내용	평가기준
벤치프레스	파워리프팅	1. KPPF 기준기록[남자(50Kg), 여자(30Kg)] 이상 성공여부 2. KPPF 경기규정 준수 - 머리, 몸통, 양발 뒤꿈치가 벤치에 위치했는가? - 전체 리프트 동안 머리, 몸통, 양발 뒤꿈치가 벤치에 닿은 상태를 유지 하였는가? - 바가 수평으로 위치 하였는가? - 양 검지 사이가 81cm 밖으로 나가지 않았는가? - 양손의 엄지손가락이 바벨을 감싸고 있는가? - 시작 전 신호를 준수 하였는가? - 주심의 START 신호를 준수 하였는가? - 바를 가슴으로 내린다음 가슴위에서 정지동작을 표현하였는가? - 주심의 렉 신호를 준수 하였는가? - 시기 시작 전 양 팔꿈치를 펴고 있는가? - 렉 하이에 바벨이 충돌하지 않았는가? - 리프팅(올리는)동작 중 기울지 않았는가? - 리프팅(올리는)동작 최종 단계에서 균등하게 퍼졌는가? - 리프팅(올리는)동작 중 바가 다시 내려가지 않았는가? - 머리, 발뒤꿈치, 엉덩이가 벤치대에서 떨어지지 않았는가? - 2분안에 실기를 마무리 하였는가? - 적재되어있는 중량을 확인 하였는가?
	웨이트리프팅	1. KPPF 기준기록[남자(50Kg), 여자(30Kg)] 이상 성공여부 2. KPPF 경기규정 준수 - 경기대와 가슴사이 1inch를 넘지 않는가?

영역	내용	평가기준
		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 준비가 되면 신호 없이 바를 평형으로 팔길이 만큼 바를 들었는가?</li> <li>- 주심의 다운 신호를 준수 하여 팔을 내렸는가?</li> <li>- 머리, 발뒤꿈치, 엉덩이가 벤치대에서 떨어지지 않았는가?</li> <li>- 리프팅(올리는)동작 중 바가 다시 내려가지 않았는가?</li> <li>- 리프팅(올리는)동작 중 기울지 않았는가?</li> <li>- 리프팅(올리는)동작 최종 단계에서 균등하게 퍼졌는가?</li> <li>- 리프트시 의도적으로 바와 지지대가 충돌하지는 않았는가?</li> <li>- 리프트시 스포터 로더와 바의 접촉이 이뤄지지 않았는가?</li> <li>- 바를 옳은 위치에 올려 놓았는가?</li> </ul>
스쿼트	스쿼트	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. KPPF 기준기록[남자(50Kg), 여자(30Kg)] 이상 성공여부</li> <li>2. KPPF 경기규정 준수</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 주심의 START 신호를 준수 하였는가?</li> <li>- 대퇴부 뒷면이 종아리와 닿았다 일어났는가?</li> <li>- 리프팅 동작시 바벨이 다시 내려가지는 않았는가?</li> <li>- 리프팅 동작시 무릎을 곧게 펴지 못하였는가?</li> <li>- 어깨 및 허리를 똑바로 세운자세인가?</li> <li>- 주심의 랙 신호를 준수하여 바를 내려 놓았는가?</li> <li>- 리프트 시작과 종료 시 주심의 신호를 준수하였는가?</li> <li>- 내려진 리프트 자세에서 이중반동이 일어나는가?</li> <li>- 리프트를 시행하는동안 발을 움직이는 행동이 있는가?</li> <li>- 대퇴부가 무릎의 윗부분보다 낮게 될 때까지 무릎을 구부리는가?</li> <li>- 리프트 시작 이후 어깨에 걸쳐진 바의 위치를 바꾸는가?</li> </ul>
데드리프트	데드리프트	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. KPPF 기준기록[남자(50Kg), 여자(30Kg)] 이상 성공여부</li> <li>2. KPPF 경기규정 준수</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 시작시 신호 없이 시작을 하였는가?</li> <li>- 리프트 종료 시 무릎을 곧게 펴는가?</li> <li>- 주심의 신호를 받고 바를 내려 놓았는가?</li> <li>- 1분 이내에 시기를 완료 하였는가?</li> <li>- 어깨를 똑바로 세운 자세에서 똑바로 설 수 있는가?</li> <li>- 바를 경기대에 놓을 때 양손으로 통제 할 수 있는가?</li> </ul>

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
  - 지원자가 영역별로 문제지를 확인하여 답안만 발표
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	· 경기규정(국내, 국제), 장비 규정
지도방법	40점	· 장애유형별 지도법 및 컨디셔닝, 운동생리학, 운동영양학
태도	20점	· 구술 질문에 대한 이해력, 태도, 자세, 표현력

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인역도연맹	02-977-7714	<a href="http://kpdf.koreanpc.kr/">http://kpdf.koreanpc.kr/</a>	서울특별시 강동구 양재대로 1377, 삼원빌딩 313호

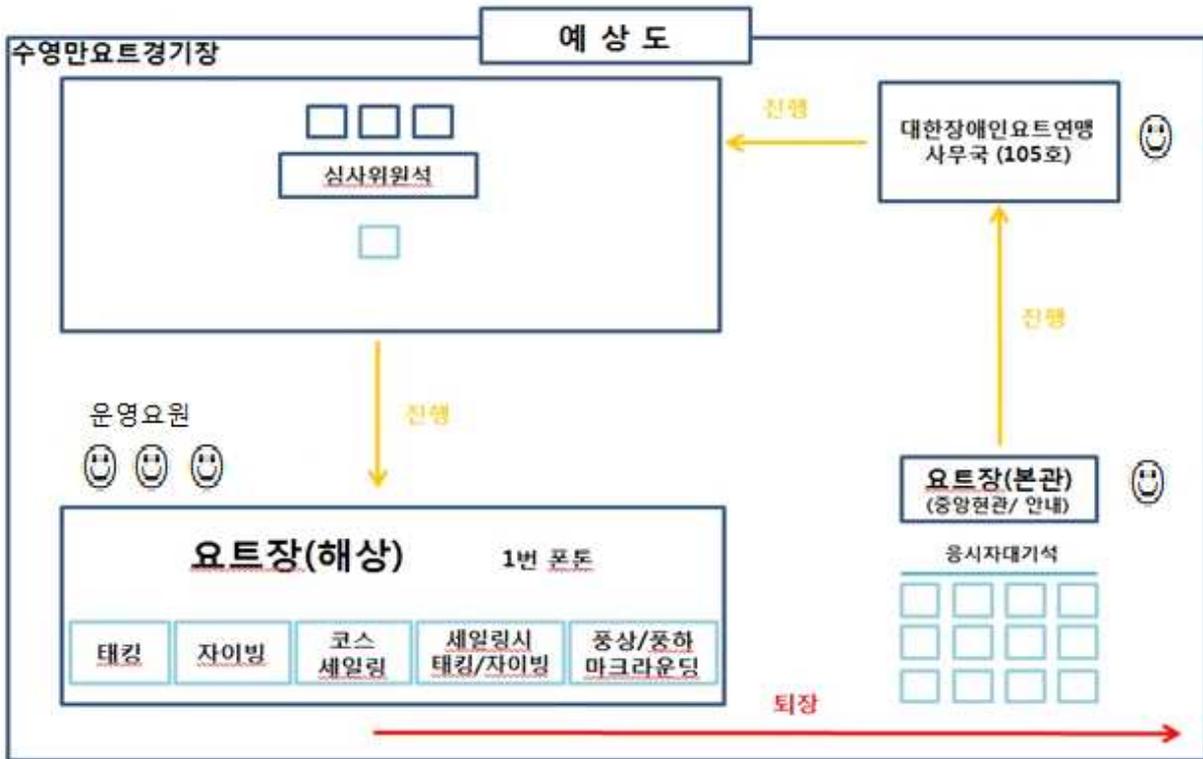
# 요트

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1·2급 장애인	부산	6.16.(목) 10:00~18:00	수영만 요트경기장	051-743-3844	부산 해운대구 해운대해변로 84 수영만요트경기장 본관 105호

### ○ 장소운영 예상 도식도



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 시험정, 운영정 등
- 지원자 준비사항 : 구명복, 세일링복 등

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무

- 관할 보건소 : 부산광역시[해운대구] 보건소(전화 : 051-746-4000)

○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

4. 실기평가 영역

○ 기술분류

- 기술 분류표에서 평가에 필요한 필수 세부기술(5개 이상) 선정

(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)

- 선정된 평가항목별 평가기준 작성

대분류	세부 기술
기본기술	태킹, 자이빙, 보트밸런스
세일링	코스 세일링, 마크 라운딩

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가 기준
①태킹 (10)	태킹	① 앞을 보면서 킬러를 밀고 머리를 숙인 다음 건너편으로 옮기는가?(비장애인에 한함) ② 바우(벃머리)가 바람과 마주하는 자리까지 돌면 허리를 구부리면서 건너편으로 자리를 옮기는가?(비장애인에 한함) ③ 킬러와 메인시트를 잡고 있는손을바꾸는가? ④ 요트가 원하는 자리까지 돌면 밀었던 킬러를 제자리에 밀어두는가? ⑤ 방향 전환 후에 러더는 정중앙에 위치하고 있는가?
②자이빙 (10)	자이빙	① 메인시트를 약간 조이면서 킬러를 당기고 있는가? ② 바우(벃머리)가 풍하쪽으로 쳐지면서 붐이 반대편으로 넘어갈 시 손으로 메인시트 전체를 잡고 당기어 반대편으로 넘기는가? ③ 붐이 요트의 중간에 올 때 앉은 자리를 바꾸고 킬러는 제자리에 되돌리는가?(비장애인에 한함)
③범주 (코스세일링) (40)	범주 (코스세일링)	① 선체가 풍상이나 풍하 측으로 큰 움직임 없이 일직선으로 직진하는가? ② 세일링 코스의 변화에 따라 세일트림은 정확한가? ③ 코스세일링 시 대거보드를 코스에 따라 적절하게 조절하는가? ④ 보트밸런스는 평행한가?
④세일링 시 태킹 (10)	세일링시 태킹	① 상체를 약간 선체 안으로 움직여 웨더헬름을 이용하였는가? (비장애인에 한함) ② 붐 이동시 역힐을 하여 붐이 쉽게 넘어오도록 하고있는가? (비장애인에 한함) ③ 태킹 시 붐에 머리카나 몸이 닿지 않도록 하고 있는가? ④ 몸을 반대편으로 이동시 가능한 앞쪽(선수쪽으로)으로 이동하는가? (비장애인에 한함) ⑤ 태킹 완료시 배의 풍향에 대한 각도가 크로스홀드의 위치인가?

영역	내용	평가 기준
⑤세일링 시 자이빙 (10)	세일링시 자이빙	① 바이더리의 위치로 약간 뱃머리를 돌리는가? ② 대거보드를 약간 내리는가? ③ 슈트를 손으로 잡아서 넘기는가? ④ 봄이 넘어오는 동시네 반대편으로 넘어가는가? (비장애인에 한함)
⑤풍상/풍하 마크라운딩 (20)	풍상/풍하 마크라운딩	① 풍상마크 라운딩 후 런닝코스까지 베어링어웨이를 하였는가? ② 마크라운딩시 마크와 접촉이 있는가? ③ 풍하마크와 가까이 붙지는 않았는가? ④ 풍하마크와 떨어져 접근하여 마크의 풍하 측에서 가까이 붙어 라운딩 하는가?

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배 점	분야
규정	40점	스타보드와 포오트에 대하여 설명
지도방법	40점	세일링시 태킹의 지도요령에 대하여 설명 장애유형별 지도법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인요트연맹	051-743-3844	<a href="http://kdsaf.koreanpc.kr/">http://kdsaf.koreanpc.kr/</a>	부산 해운대구 해운대해변로 84 수영만요트경기장 본관 105호

# 유도

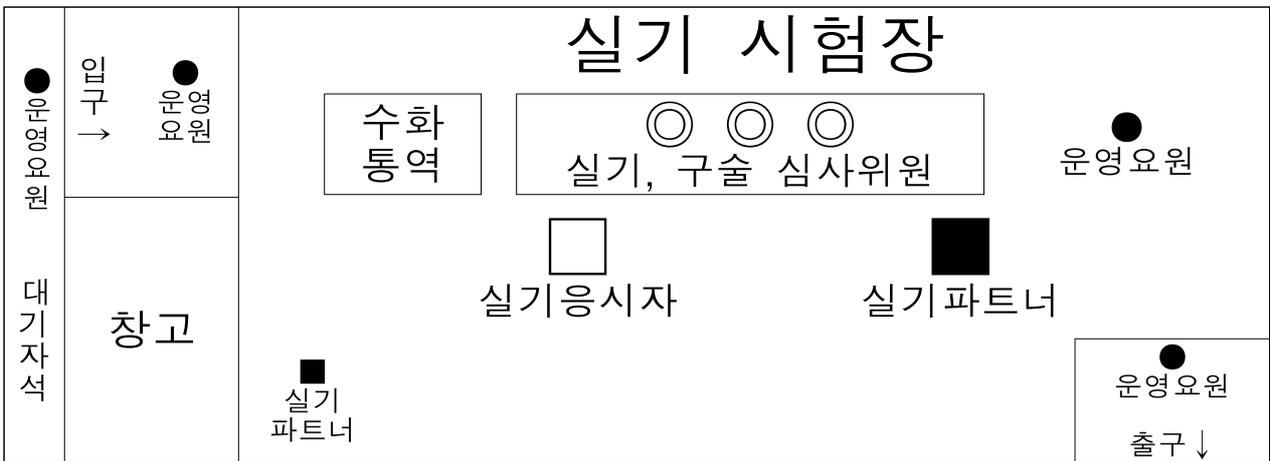
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정일시	장 소	연락처	주 소
1급, 2급 장애인	경기	7.9.(토) (10:00~18:00)	용인대학교	031-8020-3114	경기도 용인시 처인구 용인대학로 134

### ○ 장소운영 예상 도식도

#### - 실기 시험장



#### - 구술 시험장



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 실기 및 구술검정 평가지, 유도장, 방역용품
- 지원자 준비사항 : 신분증, 수험표, 검정에 필요한 개인장비(유도복)

### 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수 시 체온측정, 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소: 처인구보건소 (031-324-4911)
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 실기평가 영역

- 기술분류
  - 기술 분류표에서 평가에 필요한 **필수 세부기술(5개 이상) 선정**  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)
  - 선정된 평가항목별 **평가기준** 작성

대분류		세부 기술	비고
메치기 기술	손기술	빗당겨치기 +1	세부기술 +1은 한 가지 추가 기술을 의미함.
	허리기술	허리후리기 +1	
	발기술	발다리후리기 +1	
		모두걸기 +1	
		안다리후리기 +1	
	바로 누우며 메치기기술	배대뒤치기 +1	
모로 누우며 메치기기술	허리후리기감아치기 +1		
굳히기 기술	누르기	가로누르기 +1	
	조르기	십자조르기 +1	
	꺾기	팔가로누워꺾기 +1	

○ 실기평가 영역

대분류		점수	평가항목	세부기술(평가기술 포인트)
메치기 기술	손기술	10	빗당겨치기	① 왼쪽 다리를 펼 때 상대의 무릎도 펴도록 한다. ② 오른손을 자기의 눈높이로 당겨야 한다. ③ 왼손은 상대의 오른쪽 가슴을 들어 올려 주어야 한다.
	허리기술	10	허리후리기	① 왼발의 방향과 상대의 왼발 방향이 같아야 한다. ② 왼쪽 무릎은 조금 굽혔다 펴는 탄력을 이용하여 후려 올려야 한다.
	발기술	10	발다리후리기	① 상대의 발이 나란히 내딛어야 한다. ② 후릴 때 무릎을 구부러서는 안 되며 발목 역시 위로 젖혀져서는 안 된다. ③ 발가락이 자리를 스치듯이 후린다.
			모두걸기	① 상대의 왼손은 앞으로 당기고 오른손은 뒤로 밀면서 상대를 옆으로 돌아서게 만든다. ② 오른발을 상대의 오른발 앞으로 내 밀면서 왼발로 상대 오른발 뒤꿈치를 후리면서 옆으로 누워 메친다.
		10	안다리후리기	① 오른쪽 얼굴이 상대의 오른쪽 얼굴에 닿도록 하며 메쳤을 때 상대의 얼굴을 보아야 한다. ② 후리는 발을 얇게 넣어 발가락 매트르 스치듯이 원을 그리면서 상대의 발가락 방향으로 후려 준다. ③ 되치기 당하기가 쉬운 기술이므로 완전히 상대를 기울인 후에 기술을 걸어야 한다.
	바로 누우며 메치기기술	10	배대뒤치기	① 자연체로 선 자세에서 양손을 앞으로 당김과 동시에 오른발 한발을 내딛는다. ② 오른발을 상대의 아랫배에 대고 상체를 끌어당기면서 뒤로 눕는다. 이때 팔은 7자 모양으로 크게 끌어당긴다. ③ 상체를 지속적으로 끌어당김과 동시에 오른발로 상대의 아랫배를 밀어 올려서 메친다.
모로 누우며 메치기기술	10	허리후리기감아치기	① 상대를 당겨 오른팔을 오른쪽 가슴에 바짝 당겨 붙이면서 오른손으로 감는다. ② 바짝 붙여진 상대를 그대로 감아 돌리면서 메친다.	
굳히기 기술	누르기	10	가로누르기	① 엎드린 상대의 앞쪽에서 오른손으로 띠를 잡고 왼손은 상대 오른팔을 밑으로 넣어 감아 잡는다. ② 오른 팔꿈치를 상대의 등에 붙이고 왼손으로 자신의 오른손목을 잡는다. ③ 팔꿈치를 붙인 채 왼손을 위로 들어주며 오른쪽 앞 방향으로 몸을 돌린다. ④ 양 손을 그대로 유지하고 가슴을 붙여 가로누르기를 한다.
	조르기	10	십자조르기	① 상대의 왼팔을 옆으로 벌리며 몸 위로 올라간다. ② 왼손으로 상대의 오른팔을 옆으로 벌리면서 오른손으로 상대의 오른 목깃을 잡는다. ③ 왼손을 상대의 왼 목깃을 깊숙이 잡는다. ④ 상체를 밀착시키면서 외십자조르기를 한다.
	꺾기	10	팔가로누워꺾기	① 오른 무릎을 세운 자세로 상대의 오른팔을 잡는다. ② 왼발을 들어 상대의 목 부위로 넘겨서 짚는다. ③ 엉덩이가 상대의 어깨 밑에 밀착되도록 다리를 구부리고 양 무릎을 모은다. 상대의 팔과 자신의 몸을 붙인 상태에서 팔을 당기며 뒤로 눕는다. ④ 무릎을 안으로 모으며 상대가 항복할 때까지 팔을 꺾는다.
합계	100			

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술 등
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인유도협회	032-429-3362	<a href="http://www.kjfd.or.kr">http://www.kjfd.or.kr</a>	인천광역시 남동구 남동대로733번길 25, 202호

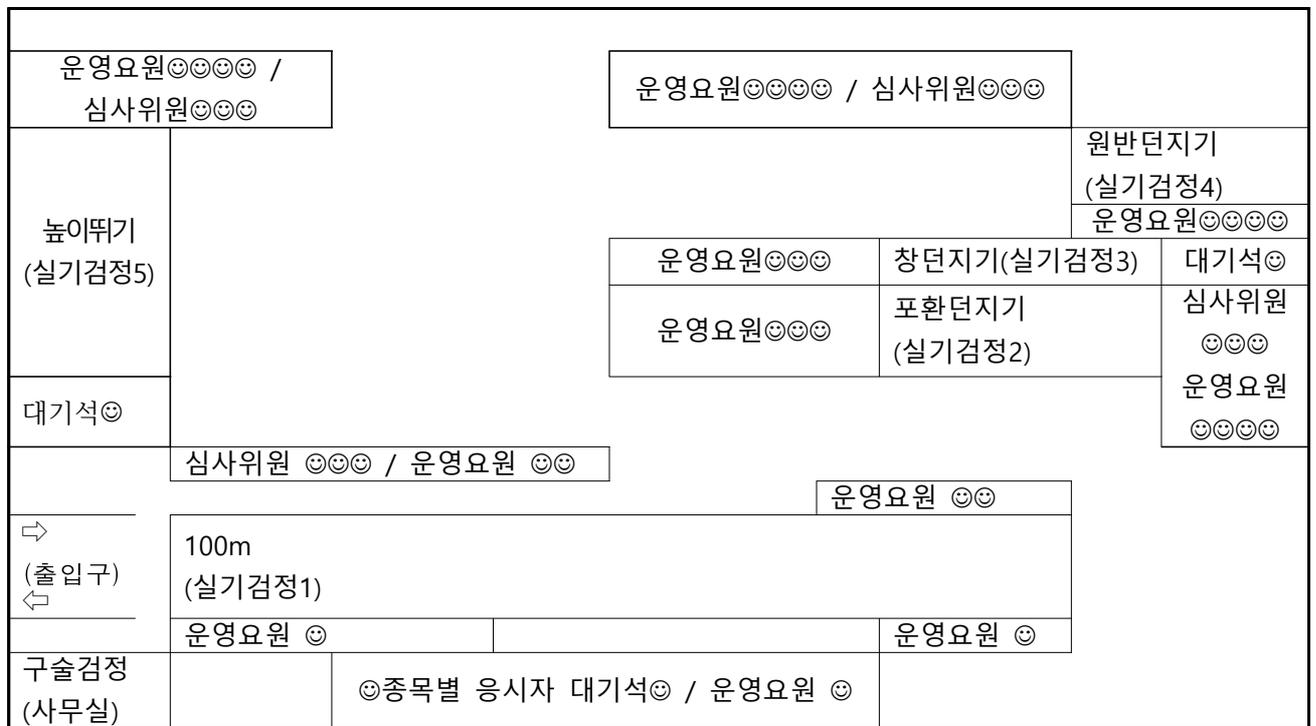
# 육상

## 1. 검정기간 및 장소

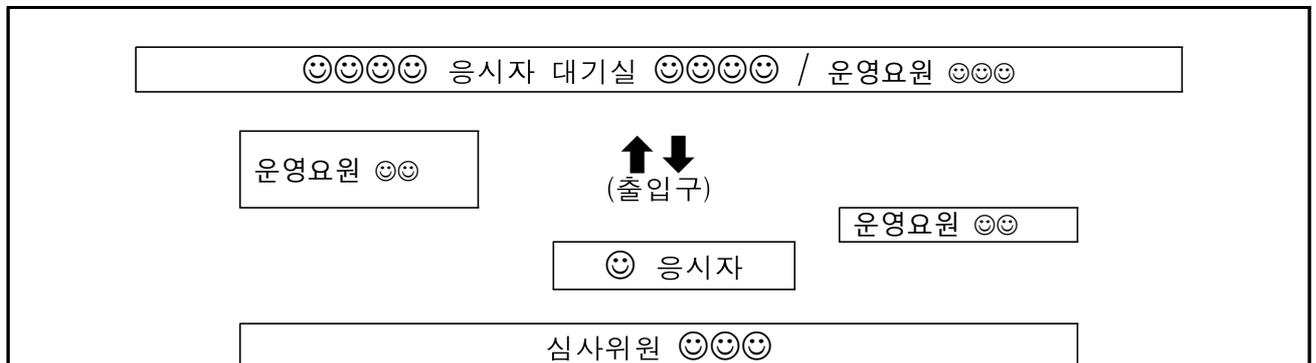
### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1급·2급 장애인	익산	2022. 6. 23.(목) ~ 24.(금) 9:00 ~ 18:00	익산종합운동장 (주경기장 또는 보조경기장)	02-455-4081	전북 익산시 무왕로 1397

- 장소운영 도식도 : 해당 고사장 사정에 따라 다소 차이있을 수 있음
- 실기 시험장



### - 구술 시험장



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 종목별 필요 용기구 및 채점표 등
- 지원자 준비사항 : 운동복, 운동화, 간편한 복장 등

## 3. 방역 및 안전관리 대책

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 안전관리
  - 실기 검정장 패트롤 및 의무실 연락 체계 구축
- 의심환자(의사환자, 조사대상 유증상자 등) 발생시 즉각 연락체계 구축
  - 관할 보건소 : 익산시 보건소(전화 : 063-859-4811)

## 4. 실기평가 영역

- 기술분류(1급 장애인스포츠지도사)

평가대상	대분류	세부 기술
1급 장애인	필수 100m	- 제자리, 차려, 크라우칭스타트 출발, 추진, 가속, 질주, 피니쉬
	필수 높이뛰기	- 도움닫기, 점프, 공중동작, 착지
	선택-1 포환던지기	- 준비단계, 글라이드단계, 던지기단계, 정리단계
	선택-2 원반던지기	- 준비단계, 회전단계(턴), 던지기단계, 정리단계
	선택-3 창던지기	- 도움닫기단계, 크로스 및 던지기단계, 정리단계
	선택-4 멀리뛰기	- 도움닫기, 점프, 공중동작, 착지

- 실기평가 영역(1급 장애인스포츠지도사)

영역	내용	평가기준
필수 100m (30점)	스타트법 (10점)	① '제자리에'는 두 손을 가지런히 놓고, 어깨는 수직이 된다. ② 두 손을 출발선 바로 위에 어깨너비로 짚는다. ③ '차려'는 상체는 펴고 엉덩이가 위로 올라간다. ④ '차려'는 신체중심이 앞으로 향하고, 움직이지 않는다.
	추진 (10점)	① 먼저 앞발과 같은 쪽 손의 동작이 시작되고 이어서 반대편 손이 떨어진다. ② '탕'소리 후 다리는 강하게 차고, 손은 앞뒤로 크게 휘두른다. ③ 상체를 바로 세우지 않고 중심은 앞에 둔다. ④ 상체를 서서히 세우면서 속도를 올린다.
	가속 (5점)	① 중심이 올라간 상태에서 동작이 이루어진다. ② 팔 동작과 다리동작이 아주 크게 움직인다. ③ 상체는 곧게 펴고, 어깨가 좌우로 흔들리지 않는다. ④ 전체적으로 무게 중심이 앞쪽을 향해 있고, 추진력 있게 앞으로 나아간다.
	질주 및 피니쉬 (5점)	① 속도를 멈추지 않고 가속 동작을 통해 발생한 최고 속도를 유지하며 계속해서 달린다. ② 팔이 옆구리에서 많이 떨어지지 않도록 하며 힘차게 팔을 흔든다. ③ 상체(동체)를 숙이며 결승점을 통과한다.

영역	내용	평가기준
		④ 넘어지지 않도록 하고, 시선은 앞을 본다.
필수 높이뛰기 (30점)	도움닫기 (10점)	① 신체를 앞으로 숙이고 힘을 뺀 상태로 달려나간다. ② 도움닫기 중간지점에서 앞으로 구부린 상체를 일으킨다. ③ 최후의 3보는 재빠르게 다리를 옮겨 발구름에 들어간다. ④ 도움닫기의 주법은 종종거리며 달리는 것보다 비교적 큰 스트라이드로 성큼 성큼 달려서 스피드를 얻도록 한다.
	발 구르기 (5점)	① 곡선으로 달려온 도움닫기의 속도를 수직으로 전환시킨다. ② 차올리는 다리는 무릎을 약간 내측으로 당긴다. ③ 차올리는 다리(반대각)의 높이를 최대로 끌어 올린다. ④ 마지막 1보는 높이뛰기 바와 같은 방향으로 발구름한다. 상체를 세우고 신체 중심을 높이며, 수평속도를 수직속도로 빠르게 전환 시킨다.
	점프 및 공중동작 (10점)	① 선수의 상체와 양어깨를 최대한 끌어 올린다. ② 상체를 세우고 신체 중심을 높이며, 수평속도를 수직속도로 빠르게 전환 시켜 몸의 중심을(상체) 수직으로 상승 킨다. ③ 높이뛰기 바 높이 위에서 상체를 바 쪽으로 이동 시킨다. ④ 양 다리는 가능한 낮은 위치에 두도록 유의해야 한다. ⑤ 바 아래에서 상체가 뒤로 젖혀지지 않도록 주의하고, ⑥ 양 어깨가 바를 지나쳤을 때 머리를 최대한 뒤로 젖혀준다.
	착지 (5점)	① 바보다 낮은 위치에 있던 두 다리를 최대한 끌어 올려 최대한 빠르게 이동시켜 몸의 중심을 매트 쪽으로 옮겨 준다. ② 등을 약간 구부린 듯 충격을 방지하며 매트에 착지한다.
선택-1 포환던지기 (40점)	준비자세 (10점)	① 포환을 가볍게 손가락 위에 올려놓은 후 턱과 귀의 중간지점에 목에 살며시 붙인다, ② 던지는 방향 쪽으로 등이 향하도록 하고 몸통과 몸통을 지지하는 발(한쪽 발)은 살며시 구부린다. 이때 몸통은 지면과 평행해야 한다. ③ 몸을 지지하고 서있는 한 쪽 다리는 균형이 잡혀 있어야 한다. ④ 지지가 되는 다리는 다른 다리가 원의 뒤쪽으로 나아갈 때까지 구부러져 있어야 한다.
	글라이드 (10점)	① 몸은 앞발의 뒤꿈치에서부터 엉덩이를 떨어뜨리는 방식으로 이동시킨다. (중심을 뒤로 하며 주저 않듯이) ② 다른 다리는 멈춤 판을 향해서 낮고 빠르게 이동시킨다. ③ 지지하는 다리는 발뒤꿈치로부터 쭉 펴준다. ④ 지지하는 다리가 미끄러져 나아가기 동작을 하는 동안 지면에 붙은 상태를 유지한다. ⑤ 어깨는 원의 후방에서 사각 형태를 유지한다.
	던지기 (10점)	① 몸을 지지했던 발은 발목→무릎→허리 순서로 순차적 꼬임을 풀어준다. ② 포환을 던지는 쪽 반대 팔은 던지기 동작이 이루어지는 순간 강하게 몸통 쪽으로 끌어당긴다. ③ 양 다리와 몸통이 완전하게 퍼지면서 투척하는 팔을 빠르게 뺀다. ④ 양 다리는 강하게 지면을 밀어야 되며 강한 다리 힘을 이용해 점프를 하면서 던지기도 한다. ⑤ 머리는 투척을 하기 전까지 던지는 쪽의 반대쪽을 향하고 있어야 하며 던지기가 시작되는 동안 던지는 쪽으로 이동해야 한다.
	마무리 (10점)	① 투척을 한 후에 빠르게 두 다리의 위치를 바꾼 후 빠르게 오른발 구부린다. (오른손으로 던지는 경우) ② 발 막음 판을 넘어가거나 포환이 지면에 닿기 전에 서클을 벗어나면 안 된다. ③ 상체는 숙인다. ④ 시선은 발막음판 뒤쪽 아래를 향하게 한다.
선택-2 원반던지기 (40점)	준비자세 (10점)	① 원반을 가볍게 손바닥위에 올려놓은 후 살며 시 원반의 테두리를 잡는다. ② 던지는 방향 쪽으로 등이 향하도록 하고 몸통과 몸통을 지지하는 발(한쪽 발)은 살며시 구부린다. 이때 몸통은 지면과 수직을 이루어야 한다. ③ 몸을 지지하고 서있는 한 쪽 다리는 균형이 잡혀 있어야 하며 중심이동을 시키기 가장 적합한 자세를 유지한다.

영역	내용	평가기준
		④ 원반을 잡은 팔은 좌·우, 전·후로 가볍게 흔들어 회전하기 편하게 하며 원반이 없는 손은 지면과 수평을 이룬 상태에서 가볍게 흔든다.
	회전(턴) (10점)	① 회전축이 되는 발의 발목, 무릎이 던지는 쪽 발향으로 중심 이동한다. ② 속도는 느리게 시작해 점차적으로 가속이 될 수 있도록 하며 몸의 균형이 깨지지 않는 범위 내에서 최대한 빠르게 회전해야 한다. ③ 회전축이 되어 돌아가는 발의 반대 발은 회전이 끝났을 때 지면에 강하게 붙인다. ④ 회전하는 동안 몸통과 팔은 회전 직전 상태를 유지한다. ⑤ 발의 이동 순서는 왼발부터 시작해 오른발로 전환되며 회전을 막아 주는 발은 외발이 된다.
	던지기 (10점)	① 몸을 지지했던 발은 발목→무릎→허리 순서로 순차적 꼬임을 풀어준다. ② 원반을 던지는 쪽 반대 팔은 던지기 동작이 이루어지는 순간 강하게 몸통 쪽으로 끌어당긴다. ③ 양 다리와 몸통이 완전하게 회전하면서 투척하는 팔을 큰 원을 그리며 빠르게 편다. 마지막 순간 손목에 스냅. ④ 양 다리는 강하게 지면을 밀어야 되며 강한 다리 힘을 이용해 점프를 하면서 던지기도 한다. ⑤ 머리는 투척하기 전까지 던지는 쪽의 반대쪽을 향하고 있어야 하며 던지기가 시작되는 동안 던지는 쪽을 향한다.
	마무리 (10점)	① 투척을 한 후에 빠르게 두 다리의 위치를 바꾼 후 빠르게 오른발은 구부린다.(오른손으로 던지는 경우) ② 원반 서클의 테두리 철심위로 발이 올라가지 않도록 주의한다. ③ 던지고 난 후 상체는 숙인다. ④ 시선은 발막음판 뒤쪽 아래를 향하게 한다.
선택-3 창던지기 (40점)	도움닫기 (10점)	① 손은 그립을 잡고 창은 어깨 위에서 수평 상태로 든다. ② 창의 앞부분은 키 높이보다 약간 높게 든다. ③ 팔은 고정시킨다. (팔이 앞, 뒤로 치우쳐지지 않도록 한다) ④ 가속도는 편하고 제어할 수 있도록 하며 리듬을 준다. (6-12보) ⑤ 적절한 속도를 유지하거나 속도를 올려 가속도를 낸다.
	5보 리듬주 (크로스) (10점)	① 왼발을 디딜 때 몸을 살짝 웅크린다. ② 왼쪽 어깨는 투척 방향을 향하고 왼팔은 균형을 위해 전진방향에 고정시킨다. ③ 투척하는 팔은 처음과 두 번째 걸음에서 뒤로 뺀다. ④ 투척하는 팔은 어깨높이나 그보다 조금 높게 하여 가볍게 편다. ⑤ 창의 앞부분은 머리와 가까운 위치에 둔다.
	던지기 (10점)	① 다리에서 몸통으로 속도를 전달시킨다. ② 몸통에서 어깨와 팔에 속도를 전달시킨다. ③ 어깨와 팔에서 창으로 힘을 전달한다.(1) ④ 어깨와 팔에서 창으로 속도를 전달한다.(2)
	마무리 (10점)	① 다리는 투창 후 빠르게 전진하는 몸을 제동한다. ② 오른다리는 구부린다. ③ 상체는 낮춘다. ④ 제동거리는 파울선의 1.5m~2.0m 전부터 시작한다. ⑤ 앞으로 몸이 전진해 파울을 범하지 않도록 한다.
선택-4 멀리뛰기 (40점)	도움닫기 (10점)	① 1단계: 걷거나 천천히 달린다. → 2단계: 점차 속도를 높인다. → 3단계: 전력으로 달린다. ② 상체를 숙이거나 뒤로 넘어가지 않도록 한다. ③ 전체적으로 리듬 있게 뛰는 것이 중요하다. ④ 발 구름판을 밟기 전 3보, 4보의 속도와 보폭 유지에 주의한다.
	발 구르기 (10점)	① 점프직전 중심을 낮게 하였다가 높인다. ② 아래와 뒤쪽으로 빠르게 발 구름을 한다. ③ 점프 반대다리는 빠르게 감아 수평이 되게 하고, 발목과 무릎, 엉덩이의 관절은 완전히 뺀다. ④ 발 구르기 직전의 1보는 보폭을 줄이고 체중을 실어 구름판을 강하게 찬다.

영역	내용	평가기준
	점프 및 공중동작 착지 (20점)	<b>1. 공중동작단계(sail) 기술적 특징</b> ① 도약하지 않은 다리는 도약 지점에서 고정시킨다. ② 몸통은 똑바로 세운다. ③ 도약하는 다리는 체공 중에 있는 동안 앞으로 끌어당긴다. ④ 도약하는 다리는 착지할 쯤에 구부리고 앞으로 그리고 위쪽으로 끌어당긴다. ⑤ 착지 시에 두 다리는 모두 앞으로 쭉 뻗는다. <b>2. 공중동작단계(Hitch-kick) 기술적 특징</b> ① 달리는 동작은 팔을 젖는 것과 함께 공중에서도 계속 한다. ② 접근하는 걸음의 리듬은 바꾸지 않는다. ③ 달리는 동작은 착지 시에 멈추며 두 다리는 앞으로 쭉 뻗는다. ④ 다양한 방법 : 체공하는 동안 1½또는 2½또는 3½ 스텝을 사용 한다. <b>3. 공중동작단계(Hang) 기술적 특징</b> ① 도약하지 않은 다리는 엉덩이 관절을 움직여 밑쪽에 둔다. ② 엉덩이는 앞으로 밀어 넣는다. ③ 도약한 다리는 도약하지 않은 다리와 평행을 이룬다. ④ 팔을 위에서 뒤로 옮긴다.

○ 기술분류(2급 장애인스포츠지도사)

대분류	세부 기술
필수 단거리(100m)	- 제자리, 차려, 크라우칭스타트 출발, 추진, 가속, 질주, 피니쉬
선택-1 높이뛰기	- 도움닫기, 점프, 공중동작, 착지
선택-2 포환던지기	- 준비단계, 글라이드단계, 던지기단계, 정리단계
선택-3 원반던지기	- 준비단계, 회전단계(턴), 던지기단계, 정리단계
선택-4 창던지기	- 도움닫기단계, 크로스 및 던지기단계, 정리단계

○ 실기평가 영역(2급 장애인스포츠지도사)

영역	내용	평가기준
필수 100m (50점)	스타트법 (20점)	① '제자리에'는 두 손을 가지런히 놓고, 어깨는 수직이 된다. ② 두 손을 출발선 바로 위에 어깨너비로 짚는다. ③ '차려'는 상체는 펴고 엉덩이가 위로 올라간다. ④ '차려'는 신체중심이 앞으로 향하고, 움직이지 않는다.
	추진 (10점)	① 먼저 앞발과 같은 쪽 손의 동작이 시작되고 이어서 반대편 손이 떨어진다. ② '탕'소리 후 다리는 강하게 차고, 손은 앞뒤로 크게 휘두른다. ③ 상체를 바로 세우지 않고 중심은 앞에 둔다. ④ 상체를 서서히 세우면서 속도를 올린다.
	가속 (10점)	① 중심이 올라간 상태에서 동작이 이루어진다. ② 팔 동작과 다리동작이 아주 크게 움직인다. ③ 상체는 곧게 펴고, 어깨가 좌우로 흔들리지 않는다. ④ 전체적으로 무게 중심이 앞쪽을 향해 있고, 추진력 있게 앞으로 나아간다.
	질주 및 피니쉬 (10점)	① 속도를 멈추지 않고 가속 동작을 통해 발생한 최고 속도를 유지하며 계속해서 달린다. ② 팔이 옆구리에서 많이 떨어지지 않도록 하며 힘차게 팔을 흔든다. ③ 상체(동체)를 숙이며 결승점을 통과한다. ④ 넘어지지 않도록 하고, 시선은 앞을 본다.

영역	내용	평가기준
<b>선택-1</b> <b>높이뛰기</b> <b>50점</b>	<b>도움닫기</b> <b>(15점)</b>	① 신체를 앞으로 숙이고 힘을 뺀 상태로 달려나간다. ② 도움닫기 중간지점에서 앞으로 구부린 상체를 일으킨다. ③ 최후의 3보는 재빠르게 다리를 옮겨 발구름에 들어간다. ④ 도움닫기의 주법은 종종거리며 달리는 것보다 비교적 큰 스트라이드로 성큼 성큼 달려서 스피드를 얻도록 한다.
	<b>발 구르기</b> <b>(10점)</b>	① 곡선으로 달려온 도움닫기의 속도를 수직성분의 힘으로 전환시킨다. ② 차올리는 다리는 무릎을 약간 내측으로 당긴다. ③ 차올리는 다리(반대각)의 높이를 최대로 끊어 올린다. ④ 마지막 1보는 높이뛰기 바와 같은 방향으로 발구름한다. 상체를 세우고 신체 중심을 높이며, 수평속도를 수직속도로 빠르게 전환 시킨다.
	<b>점프 및 공중동작</b> <b>(15점)</b>	① 발구르기의 마지막 순간과 이륙 초기에 선수의 양어깨를 위로 올린다. ② 상체를 세우고 신체 중심을 높이며, 수평속도를 수직속도로 빠르게 전환 시켜 상체를 수직으로 상승 시킨다. ③ 높이뛰기 바 높이 위에서 상체를 바쪽으로 이동 시킨다. ④ 양 다리는 가능한 낮은 위치에 두도록 유의해야 한다. ⑤ 상체가 높이뛰기 바 아래에서 뒤로 젖혀지지 않도록 주의한다.
	<b>착지</b> <b>(10점)</b>	① 공중동작에서 머리를 높이뛰기 매트 쪽으로 빠르게 젖혀준다. ② 바보다 낮은 위치에 있던 두 다리를 빠르게 이동시켜 몸의 중심을 매트 쪽으로 움직여 준다. ③ 등을 편하게 펴서 가급적 매트와 수평이 되도록 착지하도록 한다.
<b>선택-2</b> <b>포 환 던지기</b> <b>(50점)</b>	<b>준비자세</b> <b>(10점)</b>	① 포환을 가볍게 손가락 위에 올려놓은 후 턱과 귀의 중간지점에 목에 살며시 붙인다, ② 던지는 방향 쪽으로 등이 향하도록 하고 몸통과 몸통을 지지하는 발(한쪽 발)은 살며시 구부린다. 이때 몸통은 지면과 평행해야 한다. ③ 몸을 지지하고 서있는 한 쪽 다리는 균형이 잡혀 있어야 한다. ④ 지지가 되는 다리는 다른 다리가 원의 뒤쪽으로 나아갈 때까지 구부러져 있어야 한다.
	<b>글라이드</b> <b>(15점)</b>	① 몸은 앞발의 뒤꿈치에서부터 엉덩이를 떨어뜨리는 방식으로 이동시킨다. (중심을 뒤로 하며 주저 않듯이) ② 다른 다리는 멈춤 판을 향해서 낮고 빠르게 이동시킨다. ③ 지지하는 다리는 발뒤꿈치로부터 쪽 퍼준다. ④ 지지하는 다리가 미끄러져 나아가기 동작을 하는 동안 지면에 붙은 상태를 유지한다. ⑤ 어깨는 원의 후방에서 사각 형태를 유지한다.
	<b>던지기</b> <b>(15점)</b>	① 몸을 지지했던 발은 발목→무릎→허리 순서로 순차적 꼬임을 풀어준다. ② 포환을 던지는 쪽 반대 팔은 던지기 동작이 이루어지는 순간 강하게 몸통 쪽으로 끌어당긴다. ③ 양 다리와 몸통이 완전하게 퍼지면서 투척하는 팔을 빠르게 뺀다. ④ 양 다리는 강하게 지면을 밀어야 되며 강한 다리 힘을 이용해 점프를 하면서 던지기도 한다. ⑤ 머리는 투척을 하기 전까지 던지는 쪽의 반대쪽을 향하고 있어야 하며 던지기가 시작되는 동안 던지는 쪽으로 이동해야 한다.
	<b>마무리</b> <b>(10점)</b>	① 투척을 한 후에 빠르게 두 다리의 위치를 바꾼 후 빠르게 오른발을 구부린다.(오른손으로 던지는 경우) ② 발 막음 판을 넘어가거나 포환이 지면에 닿기 전에 서클을 벗어나면 안 된다. ③ 상체는 숙인다. ④ 시선은 발막음판 뒤쪽 아래를 향하게 한다.

영역	내용	평가기준
선택-3 원 반 던지기 (50점)	준비자세 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 원반을 가볍게 손바닥위에 올려놓은 후 살며 시 원반의 테두리를 잡는다.</li> <li>② 던지는 방향 쪽으로 등이 향하도록 하고 몸통과 몸통을 지지하는 발을(한쪽 발)은 살며시 구부린다. 이때 몸통은 지면과 수직을 이루어야 한다.</li> <li>③ 몸을 지지하고 서있는 한 쪽 다리는 균형이 잡혀 있어야 하며 중심이동을 시키기 가장 적합한 자세를 유지한다.</li> <li>④ 원반을 잡은 팔은 좌·우, 전·후로 가볍게 흔들어 회전하기 편하게 하며 원반이 없는 손은 지면과 수평을 이룬 상태에서 가볍게 흔든다.</li> </ul>
	회전(턴) (15점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 회전축이 되는 발의 발목, 무릎이 던지는 쪽 발방향으로 중심 이동한다.</li> <li>② 속도는 느리게 시작해 점차적으로 가속이 될 수 있도록 하며 몸의 균형이 깨지지 않는 범위 내에서 최대한 빠르게 회전해야 한다.</li> <li>③ 회전축이 되어 돌아가는 발의 반대 발은 회전이 끝났을 때 지면에 강하게 붙인다.</li> <li>④ 회전하는 동안 몸통과 팔은 회전 직전 상태를 유지한다.</li> <li>⑤ 발의 이동 순서는 왼발부터 시작해 오른발로 전환되며 회전을 막아 주는 발은 외발이 된다.</li> </ul>
	던지기 (15점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 몸을 지지했던 발은 발목→무릎→허리 순서로 순차적 꼬임을 풀어준다.</li> <li>② 원반을 던지는 쪽 반대 팔은 던지기 동작이 이루어지는 순간 강하게 몸통 쪽으로 끌어당긴다.</li> <li>③ 양 다리와 몸통이 완전하게 회전하면서 투척하는 팔을 큰 원을 그리며 빠르게 편다. 마지막 순간 손목에 스냅.</li> <li>④ 양 다리는 강하게 지면을 밀어야 되며 강한 다리 힘을 이용해 점프를 하면서 던지기도 한다.</li> <li>⑤ 머리는 투척하기 전까지 던지는 쪽의 반대쪽을 향하고 있어야 하며 던지기가 시작되는 동안 던지는 쪽을 향한다.</li> </ul>
	마무리 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 투척을 한 후에 빠르게 두 다리의 위치를 바꾼 후 빠르게 오른발을 구부린다. (오른손으로 던지는 경우)</li> <li>② 원반 서클의 테두리 철심위로 발이 올라가지 않도록 주의한다.</li> <li>③ 던지고 난 후 상체는 숙인다.</li> <li>④ 시선은 발막음판 뒤쪽 아래를 향하게 한다.</li> </ul>
선택-4 창던지기 (50점)	도움닫기 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 손은 그립을 잡고 창은 어깨 위에서 수평 상태로 든다.</li> <li>② 창의 앞부분은 키 높이보다 약간 높게 든다.</li> <li>③ 팔은 고정시킨다. (팔이 앞, 뒤로 치우쳐지지 않도록 한다)</li> <li>④ 가속도는 편하고 제어할 수 있도록 하며 리듬을 준다. (6-12보)</li> <li>⑤ 적절한 속도를 유지하거나 속도를 올려 가속도를 낸다.</li> </ul>
	5보 리듬주 (크로스) (15점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 왼발을 디딜 때 몸을 살짝 웅크린다.</li> <li>② 왼쪽 어깨는 투척 방향을 향하고 왼팔은 균형을 위해 전진방향에 고정시킨다.</li> <li>③ 투척하는 팔은 처음과 두 번째 걸음에서 뒤로 뺀다.</li> <li>④ 투척하는 팔은 어깨높이나 그보다 조금 높게 하여 가볍게 편다.</li> <li>⑤ 창의 앞부분은 머리와 가까운 위치에 둔다.</li> </ul>
	던지기 (15점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 다리에서 몸통으로 속도를 전달시킨다.</li> <li>② 몸통에서 어깨와 팔에 속도를 전달시킨다.</li> <li>③ 어깨와 팔에서 창으로 힘을 전달한다.(1)</li> <li>④ 어깨와 팔에서 창으로 속도를 전달한다.(2)</li> </ul>
	마무리 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 다리는 투창 후 빠르게 전진하는 몸을 제동한다.</li> <li>② 오른다리는 구부린다.</li> <li>③ 상체는 낮춘다.</li> <li>④ 제동거리는 파울선의 1.5m~2.0m 전부터 시작한다.</li> <li>⑤ 앞으로 몸이 전진해 파울을 범하지 않도록 한다.</li> </ul>

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	· 시설/도구, 경기운영, 파울, 최신규정(트랙, 필드)
지도방법	40점	· 장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술 등
태도	20점	· 질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인육상연맹	02-455-4081	<a href="http://kafd.koreanpc.kr">http://kafd.koreanpc.kr</a>	서울특별시 송파구 올림픽로 424, 벨로드롬 103호 대한장애인육상연맹

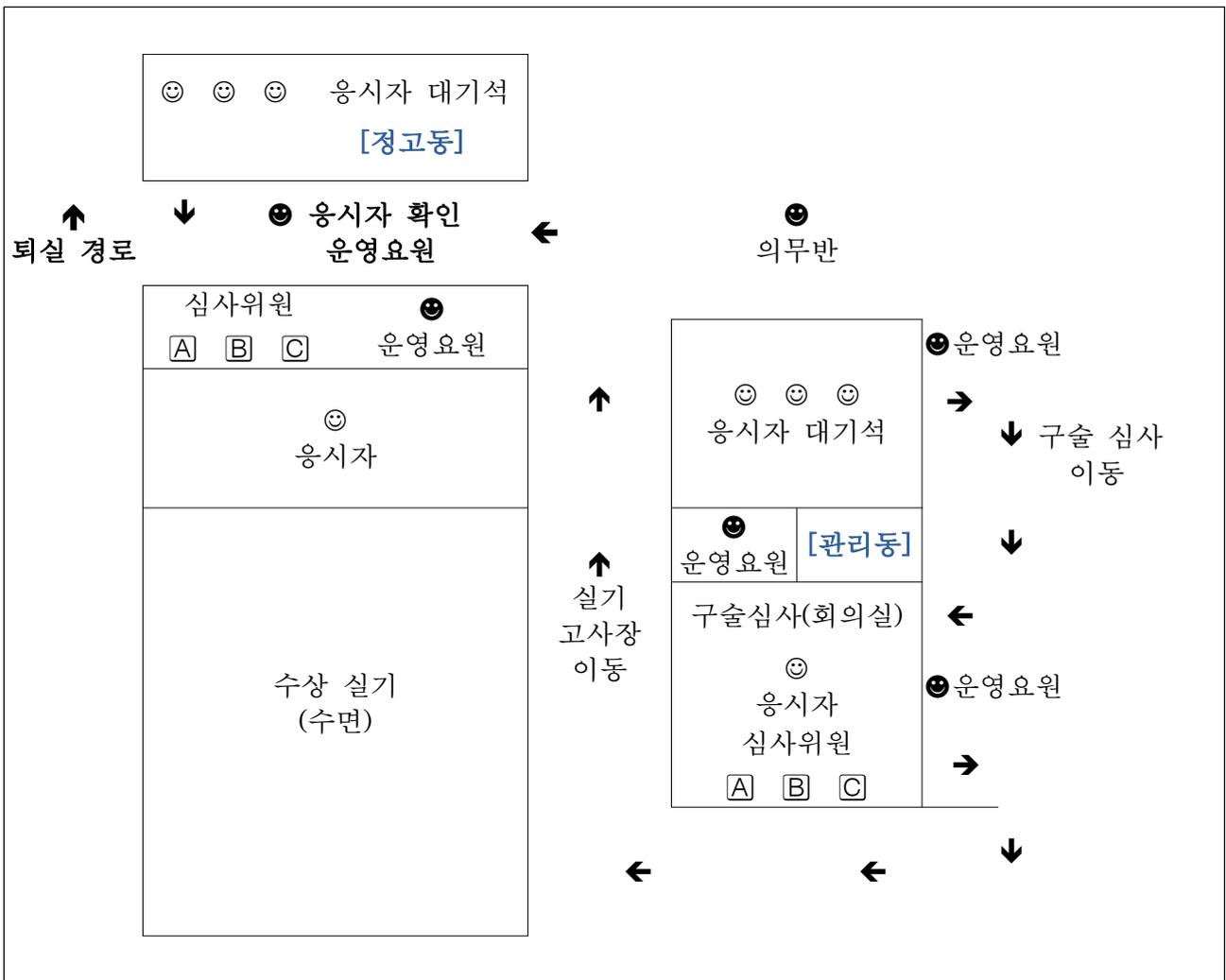
# 조정

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1,2급 장애인	경기 하남	6.30.(목) 09:00~18:00	미사리 조정경기장	02-786-8466 031-790-8883	경기도 하남시 미사대로 505

### ○ 검정장소 운영 예상 도식도



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 에르고미터 1대, 자세지지의자 2개, 경기정(1×) 2정, 폰툰 2조, 라이프자켓 4개
- 지원자 준비사항 : 운동복, 운동화, 수험표, 신분증

### 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수 시 체온측정, 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 경기도 하남시 보건소(전화: 031-790-6555)
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 실기평가 영역

□ 실기검정 : 1급 장애인스포츠지도사

#### ○ 기술분류

대분류		세부 기술
수상	기본	경기정 스트레처 및 Oarlock 조절
	응용	- Catch-Drive-Finish-Recovery 동작을 통한 컨트롤 평가 - 폰툰을 미부착한 Single Scull 경기정(1인용)을 사용하며, Catch-Drive-Finish-Recovery 동작 및 경기정 방향 전환 회전 동작

#### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본 I (20)	1. 경기정 리깅	① 노(Oar) 조립 ② 스트레처 조절 ③ 노(Oar) 좌우 결합(Oarlock 조절)
동작 II (40)	2. Catch(캐치)	① 팔은 힘을 주지 않는 상태에서 완전히 뺀 동작 ② 몸(가슴)은 다리 가까이에 위치한 동작 ③ 브레이드(노)를 물 속에 잠기게 하기 위해 팔을 약간 들어 올린 동작
	3. Drive(드라이브)	① 브레이드(노)를 균형 있고 정확하게 당기는 동작 ② 체중의 힘을 브레이드에 전달 동작
	4. Finish(피니시)	① 스트로크의 마지막 단계에서 최대의 효과를 얻기 위해 체중을 핸들 뒤쪽으로 유지하는 동작 ② 핸들은 캐치(Catch)때와 같이 물 위로 나오도록 손을 프레스다운(Pressdown) 한 후, 브레이드를 천천히 던하여(손을 천천히 돌려) 브레이드가 물 밖으로 나오도록 하는 동작
	5. Recovery(리커버리)	① Catch(캐치)자세로 정확하게 돌아오는 동작 ② 상체의 각도 이동 동작 ③ 균형(밸런스) ④ 연속동작을 통한 동작의 연계

동작Ⅲ(20)	6. U-Turn 동작	진행하던 반대방향으로 한쪽 노(Oar)를 통해 방향을 전환하는 동작
동작Ⅳ(20)	7. 이지(Easy)동작	노 젓는 동작을 멈추는 것. [Easy]라는 신호에 젓기를 멈추고, 이어서 [Easy Oar]라고 지시하면 블레이드를 수평으로 하여 수면에 내려놓는다.

□ 구술검정

- 평가항목 : 규정 2개(40점), 지도방법 2개(40점), 태도(20점)
  - 지원자가 영역별로 문제지를 추첨하여 실시
- 구술평가 영역

영역	배점	분야	
규정	40점	경기규정	· 종목별 선수구성 방법 · 소청절차 · 퀵스타트 방법
지도방법	40점	경기용품	· 자세지지의자 착용 규정 · 스트랩 및 폰툰 규정 · Sweep Oar 및 Scull Oar 길이
		세부동작 및 경기정 제원	· 세부동작 · 경기정 제원
		지도방법	· 경기 중 발생사항 · 피니시(Finish)의 지도방법
		장애유형별 지도법	· PR1(지체)선수 스트랩 지도방법 · PR3Mix4+ 시각선수 단체종목 구성방법
태도	20점	· 구술 질문에 대한 이해력, 태도, 자세	

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

□ 실기검정 : 2급 장애인스포츠지도사

○ 기술분류

대분류		세부 기술
실내	기본	에르고미터 기본 테크닉 평가
	응용	Catch-Drive-Finish-Recovery 구분동작 및 연속동작
수상	기본	경기정 폰툰 탈부착 및 조절 및 경기정 테크닉 평가
	응용	- 경기정 Catch-Drive-Finish-Recovery 구분동작 및 연속동작 - 자세지지의자와 폰툰을 부착한 Single Scull 경기정(1인용)을 사용하여, Catch-Drive-Finish-Recovery 동작 및 경기정 방향 전환 회전 동작

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본 I (20)	1. 실내조정 (에르고미터)	① 자세지지의자 탈부착 및 조절 ② 자세지지의자 착용상태에서의 Catch-Drive-Finish-Recovery 구분동작 및 연속동작 ③ 자세지지의자 미설치 상태에서의 Catch-Drive-Finish-Recovery 구분동작 및 연속동작
기본 II (20)	2. 경기정 리깅	① 폰툰 탈부착 및 조절 ② 노(Oar) 좌우 결합 ③ 장애유형별 스트랩 착용방법
동작Ⅲ(40)	3. Catch(캐치)	① 팔은 힘을 주지 않는 상태에서 완전히 뺀 동작 ② 몸(가슴)은 다리 가까이에 위치한 동작 ③ 브레이드(노)를 물 속에 잠기게 하기 위해 팔을 약간 들어 올린 동작
	4. Drive(드라이브)	① 브레이드(노)를 균형 있고 정확하게 당기는 동작 ② 체중의 힘을 브레이드에 전달 동작
	5. Finish(피니시)	① 스트로크의 마지막 단계에서 최대의 효과를 얻기 위해 체중을 핸들 뒤쪽으로 유지하는 동작 ② 핸들은 캐치(Catch)때와 같이 물 위로 나오도록 손을 프레스다운(Pressdown) 한 후, 브레이드를 천천히 던하여(손을 천천히 돌려) 브레이드가 물 밖으로 나오도록 하는 동작
	6. Recovery (리커버리)	① Catch(캐치)자세로 정확하게 돌아오는 동작 ② 상체의 각도 이동 동작 ③ 균형(밸런스) ④ 연속동작을 통한 동작의 연계
동작Ⅳ(10)	7. U-Turn 동작	진행하던 반대방향으로 한쪽 노(Oar)를 통해 방향을 전환하는 동작
동작Ⅴ(10)	8. 이지(Easy)동작	노 젓는 동작을 멈추는 것. [Easy]라는 신호에 젓기를 멈추고, 이어서 [Easy Oar]라고 지시하면 블레이드를 수평으로 하여 수면에 내려놓는다.

□ 구술검정

- 평가항목 : 규정 2개(40점), 지도방법 2개(40점), 태도(20점)
  - 지원자가 영역별로 문제지를 추천하여 실시
- 구술평가 영역

영역	배점	분야	
규정	40점	경기규정	· 종목별 구성 및 종목별 장애유형 구성 · 등급분류규정 · 경기장 레인간격 및 레인 수
지도방법	40점	경기용품	· 자세지지의자 착용 규정 · 스트랩 및 폰툰 규정 · Sweep Oar 및 Scull Oar 길이
		동작	· 동작순서 · 구분동작 · Sweep Oar 및 Scull Oar 구분
		경기정 및 Cox 무게	· 경기정 무게 · Cox 무게
		경기방법	· 스트랩 착용방법 · 종목별(장애유형별) 참가종목 · 경기정 무게측정방법
		장애유형별 지도법	· PR1(지체)선수 자세지지의자사용 방법 · PR3(시각)선수 지도 시, 전복상황 발생 시 유의 사항
태도	20점	· 구술 질문에 대한 이해력, 태도, 자세	

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

5. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류 제출처
대한장애인조정연맹	02-786-8466	<a href="http://kpra.koreanpc.kr/">http://kpra.koreanpc.kr/</a>	서울시 영등포구 여의대방로 379, 512호 (여의도동, 제일빌딩)

# 축구

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1급 장애인	경기	6.22.(수) 10:00~12:00	이천선수촌 대운동장	031-526-9413	경기도 이천시 신문면 석동로 167

### ○ 장소운영 예상 도식도 : 이천선수촌 대강당 및 대운동장



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 축구장(골대포함), 콘, 축구공, 초시계, 공기주입기, 무전기 등
- 지원자 준비사항 : 축구화(개인취향에 따라 가능), 운동복, 음용수
- \* 자격검정과 관련하여 개인용품은 지급하지 않으며, 그에 따른 불이익은 개인 책임

## 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소: 도암보건진료소(전화 : 031-632-7873)
- 안전관리
  - 시험장 내 구급차 및 안전관리 요원 배치

## 4. 실기평가 영역

- 기술분류
  - 기술 분류표에서 평가에 필요한 필수 세부기술(5개 이상) 선정  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)
  - 선정된 평가항목별 평가기준 작성

대분류	세부 기술
리프팅	발등에서 무릎으로 리프팅, 응용 볼 다루기
컨트롤/ 패스	컨트롤 후 정확한 인사이드 패스
드리블	아웃사이드 드리블, 인사이드 드리블, 인스텝 드리블
슈팅	인 프런트 킥, 아웃 프런트 킥, 인스텝 킥
컨트롤/ 드리블	컨트롤 후 정확하고 신속한 드리블

### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준	
리프팅 (20)	발등과 무릎으로 응용 볼 리프팅	① 볼을 발등→무릎 순으로 진행하여 안정감 있게 정해진 세트를 진행하는가?	
		② 한 부위에서 최대 3회까지만 리프팅하여 진행하는가?	
		③ 제한시간 10초 이내에 완료하였는가?	
		평가	등급
		발등→무릎 순으로 시간 내 5세트 성공	A등급
		발등→무릎 순으로 시간 내 4세트 성공	B등급
발등→무릎 순으로 시간 내 3세트 성공	C등급		
발등→무릎 순으로 시간 내 2세트 성공	D등급		
발등→무릎 순으로 시간 내 1세트 성공	E등급		

영역	내용	평가기준												
컨트롤/ 패스 (20)	인사이드 패스	① 볼이 패스하고자 하는 방향으로 정확히 가는가? ② 제한시간 12초 이내에 완료하였는가? ③ 패스 시 세워놓은 콘을 터치 시 실패 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>정해진 구역에 시간 내 4회 성공</td> <td>A등급</td> </tr> <tr> <td>정해진 구역에 시간 내 3회 성공</td> <td>B등급</td> </tr> <tr> <td>정해진 구역에 시간 내 2회 성공</td> <td>C등급</td> </tr> <tr> <td>정해진 구역에 시간 내 1회 성공</td> <td>D등급</td> </tr> <tr> <td>0회 또는 제한시간 내에 시행하지 못한 경우</td> <td>E등급</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	정해진 구역에 시간 내 4회 성공	A등급	정해진 구역에 시간 내 3회 성공	B등급	정해진 구역에 시간 내 2회 성공	C등급	정해진 구역에 시간 내 1회 성공	D등급	0회 또는 제한시간 내에 시행하지 못한 경우	E등급
평가	등급													
정해진 구역에 시간 내 4회 성공	A등급													
정해진 구역에 시간 내 3회 성공	B등급													
정해진 구역에 시간 내 2회 성공	C등급													
정해진 구역에 시간 내 1회 성공	D등급													
0회 또는 제한시간 내에 시행하지 못한 경우	E등급													
드리블 (20)	인사이드+아웃사이드+발바닥 응용 드리블	① 장애물을 지나가면서 인사이드, 아웃사이드를 번갈아 사용하고 마지막 장애물에서 발바닥으로 장애물을 회전 후 볼을 정지시키는가? ② 지그재그로 세워놓은 8개의 콘을 교차하여 드리블 왕복 실시 ③ 드리블 시 콘에 볼 또는 신체가 닿을 경우 1초씩 추가 ④ 콘을 교차하지 않고 지나칠 경우 E등급 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>22초 미만</td> <td>A등급</td> </tr> <tr> <td>22초에서 24초 미만</td> <td>B등급</td> </tr> <tr> <td>24초에서 25초 미만</td> <td>C등급</td> </tr> <tr> <td>25초에서 26초 미만</td> <td>D등급</td> </tr> <tr> <td>26초 이상</td> <td>E등급</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	22초 미만	A등급	22초에서 24초 미만	B등급	24초에서 25초 미만	C등급	25초에서 26초 미만	D등급	26초 이상	E등급
평가	등급													
22초 미만	A등급													
22초에서 24초 미만	B등급													
24초에서 25초 미만	C등급													
25초에서 26초 미만	D등급													
26초 이상	E등급													
슈팅 (20)	자유 슈팅	① 20M 거리에서 슈팅을 4회 실시하여 골대에 적절한 속도로 골인을 시키는가? <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>정해진 구역에 4회 성공</td> <td>A등급</td> </tr> <tr> <td>정해진 구역에 3회 성공</td> <td>B등급</td> </tr> <tr> <td>정해진 구역에 2회 성공</td> <td>C등급</td> </tr> <tr> <td>정해진 구역에 1회 성공</td> <td>D등급</td> </tr> <tr> <td>정해진 구역에 0회 성공</td> <td>E등급</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	정해진 구역에 4회 성공	A등급	정해진 구역에 3회 성공	B등급	정해진 구역에 2회 성공	C등급	정해진 구역에 1회 성공	D등급	정해진 구역에 0회 성공	E등급
평가	등급													
정해진 구역에 4회 성공	A등급													
정해진 구역에 3회 성공	B등급													
정해진 구역에 2회 성공	C등급													
정해진 구역에 1회 성공	D등급													
정해진 구역에 0회 성공	E등급													
컨트롤/ 드리블 (20)	패스 받은 후 볼과 함께 뛰기	① 서버가 던져준 공을 트래핑 후 정해진 구역(폭10M, 길이 20M)을 4회 이상 볼을 터치하면서 12초 이내에 들어오기 ② 볼을 4회 미만 터치 할 경우 E 등급 ③ 정해진 구역을 벗어날 경우 E 등급 ④ 볼을 받기 전 주위를 확인하였는가? <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>평가</th> <th>등급</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>12초 미만</td> <td>A등급</td> </tr> <tr> <td>12초에서 13초 미만</td> <td>B등급</td> </tr> <tr> <td>13초에서 14초 미만</td> <td>C등급</td> </tr> <tr> <td>14초에서 15초 미만</td> <td>D등급</td> </tr> <tr> <td>15초 이상</td> <td>E등급</td> </tr> </tbody> </table>	평가	등급	12초 미만	A등급	12초에서 13초 미만	B등급	13초에서 14초 미만	C등급	14초에서 15초 미만	D등급	15초 이상	E등급
평가	등급													
12초 미만	A등급													
12초에서 13초 미만	B등급													
13초에서 14초 미만	C등급													
14초에서 15초 미만	D등급													
15초 이상	E등급													

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술 등
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인축구협회	02-735-5851~3	<a href="http://kofad.koreanpc.kr">http://kofad.koreanpc.kr</a>	-

# 축구

## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
2급 장애인	경기	6.22(수)~24(금) 10:00~18:00	이천선수촌 대운동장	031-526-9413	경기도 이천시 신문면 석동로 167

### ○ 장소운영 예상 도식도 : 이천선수촌 대강당 및 대운동장, 2개조 동시운영



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 축구장(골대포함), 콘, 축구공, 초시계, 공기주입기, 무전기 등
- 지원자 준비사항 : 축구화(개인취향에 따라 가능), 운동복, 음용수

## 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소: 도암보건진료소(전화 : 031-632-7873)
- 안전관리
  - 시험장 내 구급차 및 안전관리 요원 배치

## 4. 실기평가 영역

- 기술분류
  - 기술 분류표에서 평가에 필요한 **필수 세부기술(5개 이상) 선정**  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)
  - 선정된 평가항목별 **평가기준** 작성

대분류	세부 기술
리프팅	발등으로 리프팅, 머리로 리프팅, 무릎으로 리프팅, 응용 볼 다루기
패스	인사이드 패스, 아웃사이드 패스, 인스텝 패스, 힐 패스
드리블	아웃사이드 드리블, 인사이드 드리블, 인스텝 드리블
슈팅	인 프론트 킥, 아웃 프론트 킥, 인스텝 킥
킥	인 프론트 킥, 아웃 프론트 킥, 인스텝 킥

### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준	
리프팅 (20)	리프팅	① 정해진 시간동안 안정적으로 일정한 높이로 볼을 리프팅 하였는가?	
		② 제한시간 이내에 완료하였는가?	
		<b>평가</b>	<b>등급</b>
		20초 이상	A
		15초 이상	B
		10초 이상	C
패스 (20)	패스	① 적절한 속도와 높이(30cm 이하)로 정해진 구역(폭3M) 안에 공을 정확하게 패스하였는가?	
		② 디딤발의 위치와 방향이 적절한가?	
		5초 이상	D
		5초 미만	E

영역	내용	평가기준	
		평가	등급
		4회 성공	A
		3회 성공	B
		2회 성공	C
		1회 성공	D
		0회 성공	E
드리블 (20)	드리블	① 2M 간격으로 8개의 콘을 교차하여 드리블 후 공과 함께 출발지로 돌아오기 ② 드리블 시 콘에 볼 또는 신체가 닿을 경우 1초씩 추가 ③ 콘을 교차하지 않고 지나칠 경우 E등급 ④ 볼과 진행방향을 확인하는가?	
		평가	등급
		11초 미만	A
		11초 이상 12초 미만	B
		12초 이상 13초 미만	C
		13초 이상 14초 미만	D
		14초 이상	E
슈팅 (20)	슈팅의 속도 및 정확도	① 16.5M 거리에서 슈팅을 4회 실시하여 골대에 적절한 속도로 골인을 시키는가? ② 무릎을 부드럽게 굽히고, 양팔을 가볍게 벌려 몸의 균형을 잡고 있는가? ③ 슈팅을 하고자 하는 위치에 정확히 향하는가?	
		평가	등급
		4회 성공	A
		3회 성공	B
		2회 성공	C
		1회 성공	D
		0회 성공	E
킥 (20)	롱 킥의 정확도	① 킥을 4회 실시하여 적절한 속도와 높이로 정해진 구역(25M 거리, 지름 10M) 안에 공을 정확하게 위치시켰는가? ② 자연스러운 자세로 킥이 이루어지는가?	
		평가	등급
		정해진 구역에 4회 성공	A
		정해진 구역에 3회 성공	B
		정해진 구역에 2회 성공	C
		정해진 구역에 1회 성공	D
		정해진 구역에 0회 성공	E

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술 등
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인축구협회	02-735-5851~3	<a href="http://kofad.koreanpc.kr">http://kofad.koreanpc.kr</a>	-

# 카누

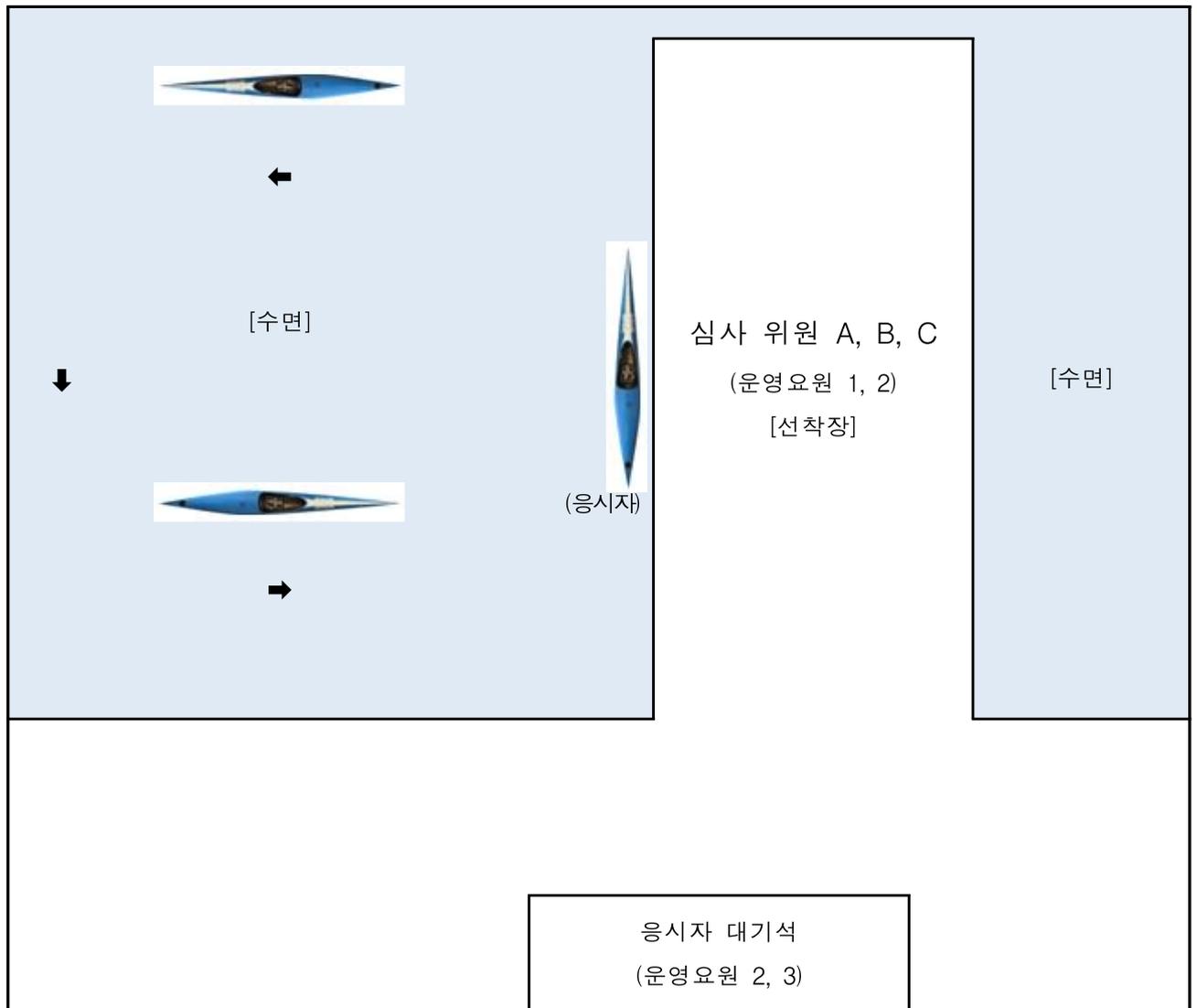
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
2급 장애인	경기	6.30.(목) 13:00~18:00	미사리 카누경기장	02-3434-4513	경기도 하남시 미사대로 505 내 (망월동 3-1 내)

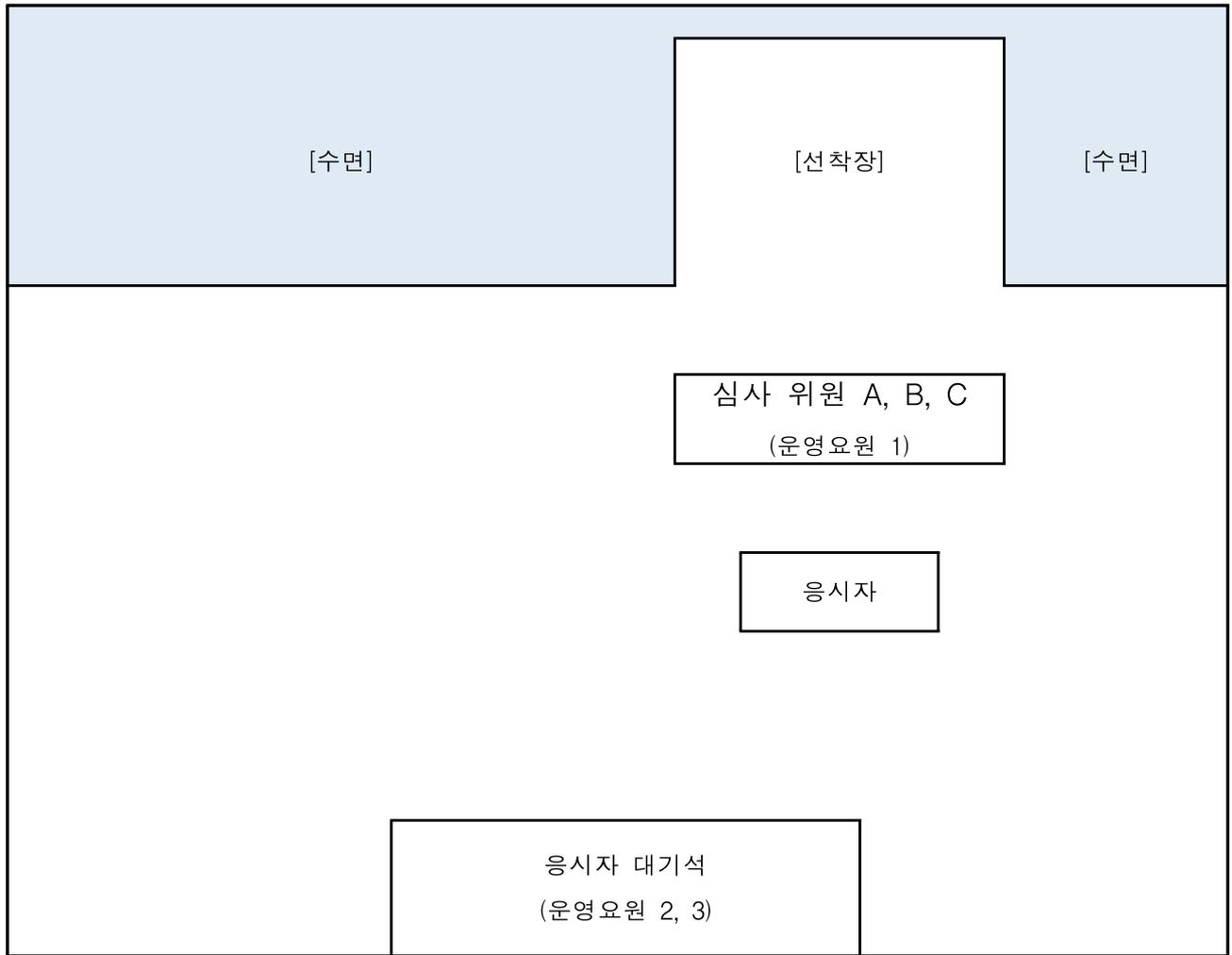
### ○ 장소운영 예상 도식도

- 실기 시험장: 정고동 앞 수면



\* 현장 사정에 따라 일부 변동 가능

- 구술 시험장 : 정고동 앞 광장



2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항: 카약(모델명: Plastex社 Para 2) 2대, 몽골텐트, 테이블, 의자, 호각, 시트, 패들, 요가매트, 구명조끼, 핸드마이크 및 스피커, 구명환, 구급차, 마스크, 손소독제, 비접촉식 체온계, 고막측정 체온계, 필기도구, 명찰, 안내문 등
- 지원자 준비사항: 신분증, 수험표, 실기 검정에 적합한 복장(입수 등 수상 활동 적합한 운동복/여벌의 옷), 카약 실기 장비(개인 패들) 수건, 여분의 마스크(KF80 이상 급 등 식약처 인증 제품) 등
- \* 경기정은 주관단체에서 준비하는 경기정으로만 응시 가능. 단, 장애인(지체)응시자의 경우 필요 시 주관단체가 준비하는 경기정과 호환되는 개인 시트 사용 가능
- \* 패들(카약 패들)은 응시생이 준비하며, 부득이한 사정에 따라 미지참할 경우, 주관단체가 준비한 패들을 사용할 수 있음.
- \* 코로나-19 감염 예방에 따라 샤워 시설 사용이 불가능할 수 있습니다.

### 3. 방역 및 안전관리 대책

#### ○ 방역관리

- 자격검정 장소의 감염 우려를 낮추기 위한 예방조치 시행
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 및 병원
    - ☞ 경기도 하남시 보건소(전화: 031-790-6555)
    - ☞ 강동경희대병원(전화: 02-440-7000)

#### ○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

### 4. 실기평가 영역

#### ○ 기술분류

평가대상	대분류	세부 기술
2급 장애인	파라 카누 승선/하선	장애인 대상 승/하선 시 주의사항과 보조 방법, 경기정 및 패들 셋팅
	스타트	스타트 시 순발력 및 연속동작
	밸런스	경기정 탑승 및 패들링 시 무게 중심에 대한 평가
	패들링	패들링 시 캐치 각도 및 스트로크 등
	파라 카누 레스큐	경기정 전복 시 탈출 및 구조, 경기정 복원 및 지상 복귀 등

#### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가 기준
파라 카누 승선/하선 (20)	장비 세팅 승/하선 방법	① 장애인선수 승/하선 지도 시, 장애 유형 등을 고려한 지도 및 보조 방법을 숙지하고 있는가 ② 파라 카누 안전 장구 및 장비 세팅에 대한 올바른 행위
스타트 (10)	스타트	① 시선은 정면을 유지 하는가 ② 스타트 시 연속 동작이 이루어지는가
균형 (20)	균형(밸런스)	① 경기정 탑승 시 밸런스를 유지하는가 ② 패들링 과정에서 밸런스를 원만한 자세로 유지하는가 ③ 경기정 승/하선 시 안전한 밸런스를 유지하는가
패들링 (20)	카약 스트로크	① 캐치 각도가 제대로 이루어지는가 ② 드로우 및 엑시트 과정에서의 원만한 자세가 이루어지는가 ③ 스트로크 각도가 경기정의 최대한 근접한 위치에서 일직선으로 진행되는가 ④ 피니시 때 블레이드로 물을 잡아 뜨지 않고 끌어온 물을 뒤로 자연스럽게 보내는가
파라 카누 레스큐 (30)	탈출 및 경기정 복원	① 경기정 전복 시 장애인 선수의 안전한 탈출 방법 ② 경기정 전복 시 장애인 선수의 경기정 복원 방법 ③ 지상 복귀까지의 장애인 선수가 취해야 할 기술

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 카누 용어, 규정
지도방법	40점	도구, 기술, 장애유형별 지도 방법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

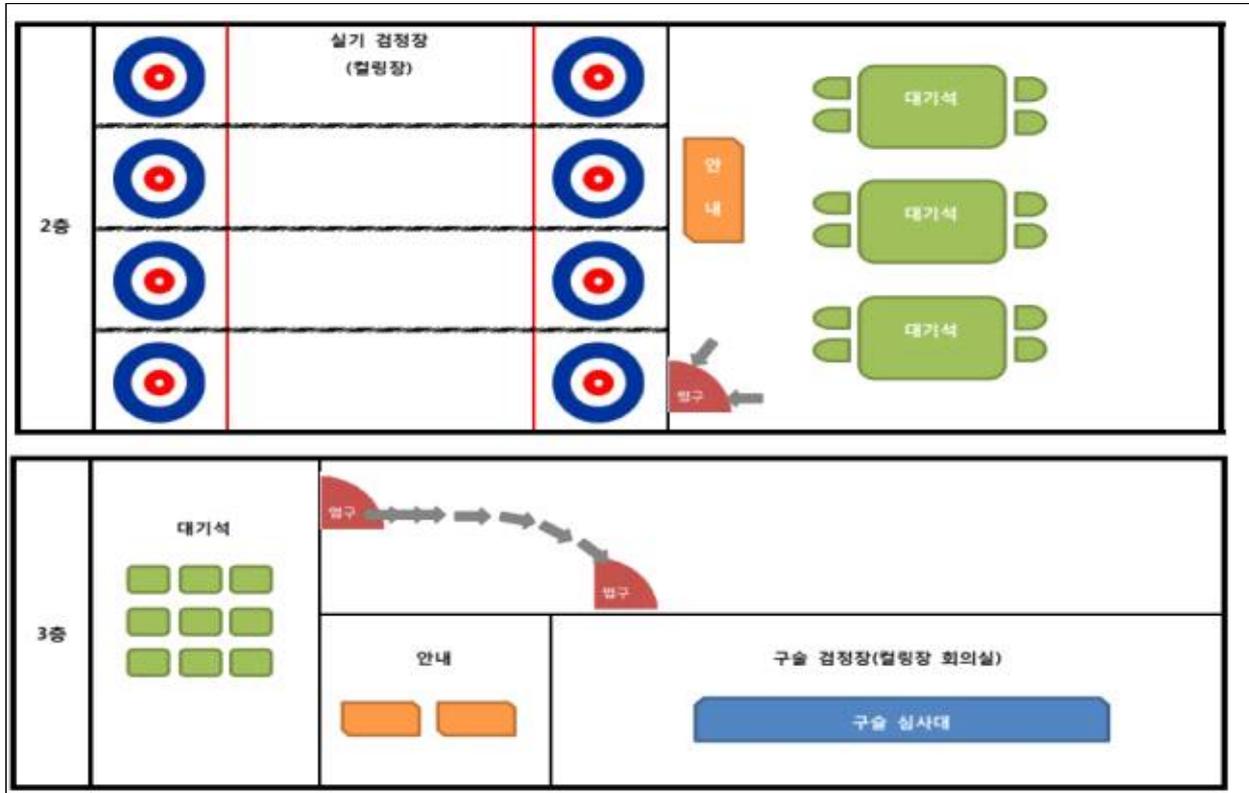
주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인체육회	02-3434-4513	www.koreanpc.kr	서울시 송파구 올림픽로 424 올림픽공원 벨로드롬 1층 대한장애인체육회 체육진흥부

# 컬링

## ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1·2급	이천	6.24(금) 09:00~18:00	이천선수촌 컬링장	031-526-9447	이천시 신문면 석동로 167

## ○ 장소운영 예상 도식도 : 정식 컬링장 규격 시트당(세로45.720m, 가로 5m)



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 컬링장 대관확보, 휠체어 2대
- 지원자 준비사항 : 컬링화, 익스텐더큐(스틱 대여가능), 브러쉬

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 훈련원과 연계된 보건소

○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

4. 실기평가 영역

□ 실기검정 : 1급 장애인스포츠지도사

○ 기술분류

대분류	세부 기술
기본	Delivery 자세, Turn
Take-out	Take-out shot
Draw	Draw shot
Come around	Come around shot

○ 실기평가 영역

영역	내용		평가기준
기본	Delivery	비장애인	① 핵을 밟은 발의 위치가 목표라인을 향해 있는가? ② 스톤이 목표 라인을 향해 곧게 움직이는가? ③ 슬라이딩 풋의 위치가 몸 중심에 있는가? ④ 슬라이딩 동작 중 몸의 균형이 잘 잡혀있는가? ⑤ 시선은 항상 목표지점을 응시하고 있는가? ⑥ 스톤의 핸들에 무게를 실지 않는가? ⑦ 릴리즈 동작이 부드럽고 일정하게 이루어지는가? ⑧ 스윙핑시 동작은 자연스럽게 빙질을 스윙핑하는가? ⑨ 휠체어에 앉아 인턴과 아웃턴 방향을 알고 딜러버리를 수행하는가?
		휠체어	① 휠체어가 목표라인과 일치해 있는가? ② 시선은 항상 목표지점을 응시하고 있는가? ③ 시선의 위치가 스톤 바로 위에 있는가? ④ 큐의 사용이 자연스럽게 부드러운가? ⑤ 릴리스 후 스틱이 목표지점을 향하고 있는가? ⑥ 인턴과 아웃턴의 방향을 알고 딜러버리를 수행하는가?
	Turn	① In-turn이 항상 3-4바퀴 정도 회전하는가? ② Out-turn이 항상 3-4바퀴 정도 회전하는가?	

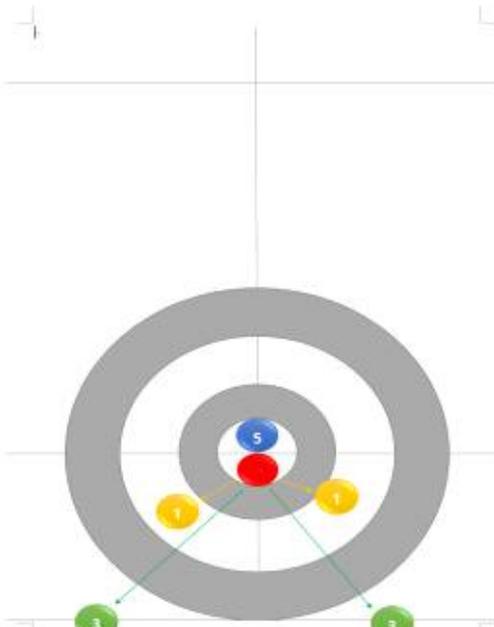
\* 평가기준에 따른 세부 배점표

○ 실기평가 방법

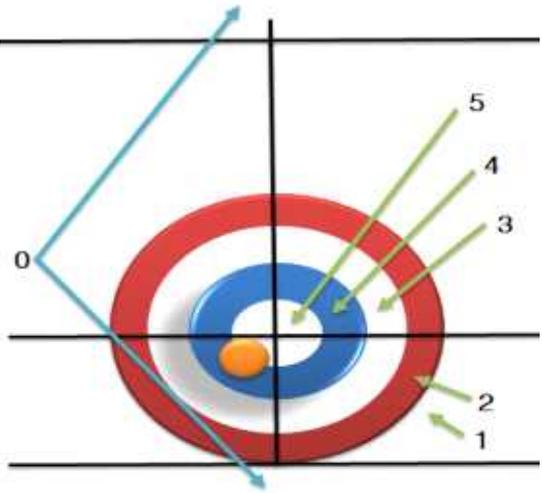
- 응시자들은 실기 평가 전 3분간의 연습 시간을 부여하며 기술 투구당 1번 씩의 연습기회를 제공한다.
- (비장애인) Take-out에 경우 핵을 차고 In-turn, Out-turn 2개씩 투구하며 휠체어에 앉아 In-turn, Out-turn 1개씩 투구하여 스톤이 멈춘 위치에 따라

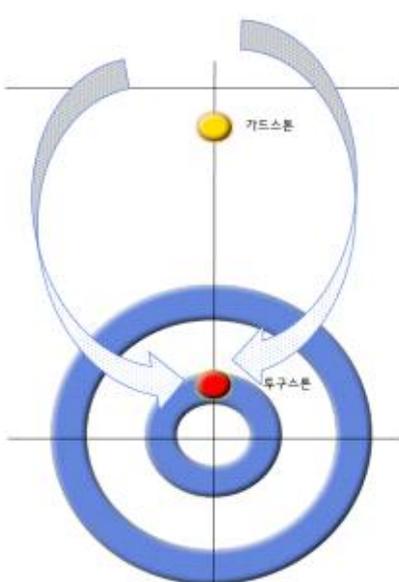
점수를 부여한다. Draw shot은 In-turn, Out-turn 2개씩 핵을 차고 투구하며 Come around shot은 휠체어에 앉아 In-turn, Out-turn 1개씩 투구하여 스톤이 멈춘 위치에 따라 점수를 부여한다.(12개투구)

- (장애인) 휠체어에 앉아 Take-out은 In-turn, Out-turn 3개씩 투구투구하여 스톤이 멈춘 위치에 따라 점수를 부여한다. Draw shot은 In-turn, Out-turn 2개씩 투구하여 스톤이 멈춘 위치에 따라 점수를 부여한다. Come around shot은 In-turn, Out-turn 1개씩 총 12개를 투구한다.
- 각 종류별 투구의 합계를 통해 최종 점수를 부여한다.
- 투구 후 스위핑의 경우 비장애인은 실시할 수 있다.
- 총 12개의 스톤을 투구하는 동안 평가위원들은 기본 영역 평가를 동시에 실시한다.

영역	내용 및 평가기준
Take-out	<p style="text-align: center;">&lt; 타킷 스톤은 백버튼에 위치&gt;</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 타킷 스톤을 완전히 쳐내고 스톤이 하우스에 멈춘 경우 →5점</li> <li>◆ 타킷 스톤과 투구 스톤이 모두 아웃된 경우 3점 부여</li> <li>◆ 타킷 스톤을 테이크했지만 타킷 스톤과 투구 스톤이 모두 살아있는 경우 1점 부여</li> <li>◆ 타킷 스톤 치지 못할 경우 0점</li> </ul>

영역	내용 및 평가기준
Draw	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 호그라인은 넘었으나 하우스에 들어오지 못한 경우 → 1점</li> <li>◆ 하우스에 들어와서 멈추는 위치에 따라 점수부여→5점, 4점, 3점, 2점</li> </ul>

영역	내용 및 평가기준
	 <p>◆ 호그라인을 넘지 못하거나 백라인을 넘어간 경우→0점</p>

영역	내용 및 평가기준
Come around	<p>&lt; 가드 스톤 위치 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 가드 스톤을 비껴서 하우스안에 들어가서 70%~100%정도 투구스톤이 숨을 경우→5점</li> <li>◆ 가드 스톤을 비껴서 하우스안에 들어가서 50%~70%정도 투구스톤이 숨을 경우→4점</li> <li>◆ 가드 스톤을 비껴서 하우스안에 들어가서 30%~50%정도 투구스톤이 숨을 경우→3점</li> <li>◆ 가드 스톤을 비껴서 하우스안에 들어가서 10%~30%정도 투구스톤이 숨을 경우→2점</li> <li>◆ 가드 스톤을 비껴서 하우스안에 들어가서 10% 미만정도 투구스톤이 숨을 경우→1점</li> <li>◆ 가드 스톤을 치거나 숨지 못할 경우→0점</li> </ul> 

□ 구술검정

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	20점	시설/도구, 경기운영, 최신규정
전술	20점	상황적인 전술적인 운영능력
지도방법 I	20점	코칭의 영역 및 휠체어선수 지도방법
지도방법 II	20점	농아인, 휠체어선수 코칭론(스위핑 포함)
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

5. 2급 실기평가 영역

○ 기술분류

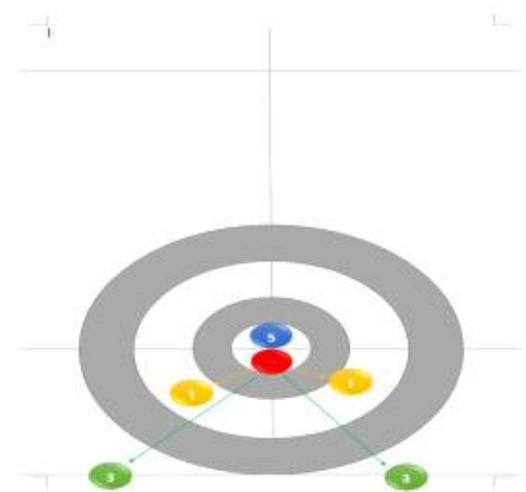
대분류	세부 기술
기본	Delivery 자세, Turn
Draw	Draw shot
Take-out	Take-out shot

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
기본	비장애인	① 핵을 밟은 발의 위치가 목표라인을 향해 있는가? ② 스톤이 목표 라인을 향해 곧게 움직이는가? ③ 슬라이딩 풋의 위치가 몸 중심에 있는가? ④ 슬라이딩 동작 중 몸의 균형이 잘 잡혀있는가? ⑤ 시선은 항상 목표지점을 응시하고 있는가? ⑥ 스톤의 핸들에 무게를 실지 않는가? ⑦ 릴리즈 동작이 부드럽고 일정하게 이루어지는가? ⑧ 스위핑시 동작은 자연스럽게 빙질을 스위핑하는가? ⑨ 휠체어에 앉아 인턴과 아웃턴 방향을 알고 딜러버리를 수행하는가?
		휠체어
	Turn	① In-turn이 항상 3-4바퀴 정도 회전하는가? ② Out-turn이 항상 3-4바퀴 정도 회전하는가?

○ 실기평가 방법

- 응시자들은 실기 평가 전 3분간의 연습 시간을 부여하며 기술 투구당 1번씩의 연습기회를 제공한다.
- Take-out, Draw을 순서대로 In-turn, Out-turn 비장애인의 경우 핵을 차고 두 개씩 투구하고, 휠체어에 앉아 한 개씩 투구하여 스톤이 멈춘 위치에 따라 점수를 부여한다. 휠체어 선수의 경우 6개씩 In-turn, Out-turn 총 12개 투구를 실시한다.
- 각 종류별 투구의 합계를 통해 최종 점수를 부여한다.
- 투구 후 스위핑의 경우 비장애인은 실시해야 한다.
- 총 12개의 스톤을 투구하는 동안 평가위원들은 기본 영역 평가를 동시에 실시한다.

영역	내용 및 평가기준
Take-out	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>&lt; 타깃 스톤은 백버튼에 위치&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 타깃 스톤을 완전히 쳐내고 스톤이 하우스에 멈춘 경우 →5점</li> <li>◆ 타깃 스톤과 투구 스톤이 모두 아웃된 경우 3점 부여</li> <li>◆ 타깃 스톤을 테이크했지만 타깃 스톤과 투구 스톤이 모두 살아있는 경우 1점 부여</li> <li>◆ 타깃 스톤 치지 못할 경우 0점</li> </ul> </div> </div>
Draw	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 하우스에 들어와서 빨간색 영역까지 멈추는 경우→5점</li> <li>◆ 하우스에 들어와서 파란색 영역 안에 멈추는 경우→3점</li> <li>◆ 호그라인은 넘었으나 하우스에 들어오지 못한 경우 → 1점</li> <li>◆ 호그라인을 넘지 못하거나 백라인을 넘어간 경우→0점</li> </ul> </div> </div>

## 6. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 1문제(20점), 전술 1문제(20점), 지도방법 2문제(40점), 태도 (20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	20점	시설/도구, 경기운영, 최신규정
전술	20점	상황적인 전술적인 운영능력
지도방법 I	20점	코칭의 영역 및 휠체어선수 지도방법
지도방법 II	20점	농아인, 휠체어선수 코칭론(스위핑 포함)
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

## 7. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인컬링협회	02-418-3501	<a href="http://대한장애인컬링협회.kr/">http://대한장애인컬링협회.kr/</a>	서울특별시 송파구 올림픽로 424 106-2호(방이동, 벨로드롬A동)

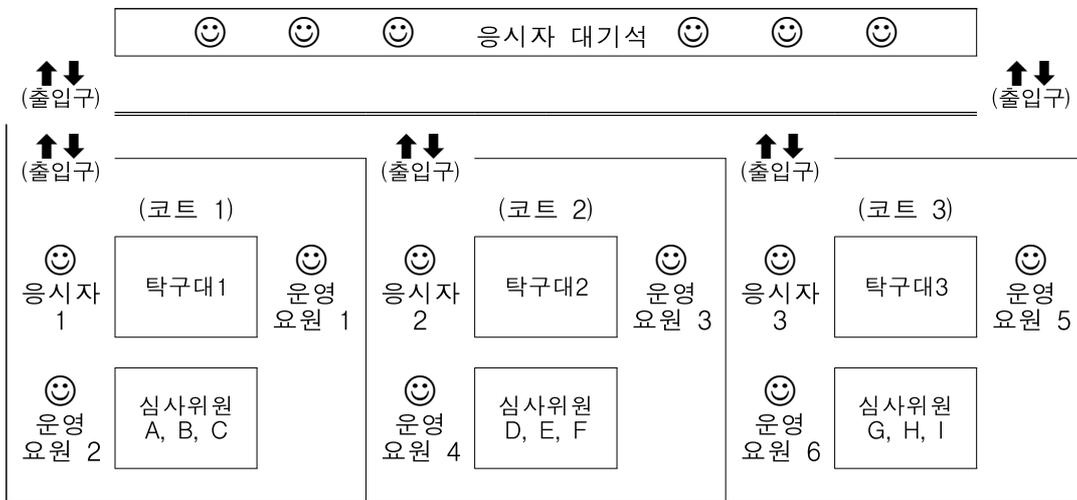
# 탁구 1급

## 1. 검정기간 및 장소

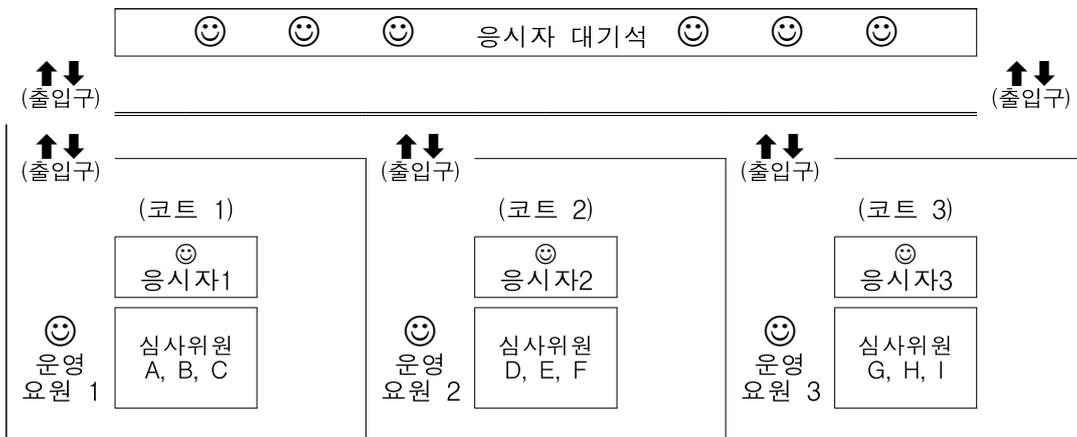
### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1급 장애인	청주	07.02.(토) 09:00~18:00	외천꿈돌이 탁구장	-	충북 청주시 서원구 남이면 부용외천2길 13-2

- 장소운영 예상 도식도 : 조별 코트규격 11m × 11m, 3조 동시 운영  
- 실기 시험장



### - 구술 시험장



\* 검정장소 사정에 따라 다소 차이가 있을 수 있습니다.

## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 책상, 의자, 탁구대, 탁구공, 펜스, 바구니, 볼채, 네트 어셈블리 일체, 바구니 받침대(볼박스)
- 지원자 준비사항 : 라켓, 운동화, 운동복(소속 표기된 상의 착용 불가) 등

## 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
  - 응시생 접수시 체온측정, 손소독 및 마스크 착용 의무
  - 관할 보건소 : 충청북도 청주시[서원구] 남이보건소(전화 : 043-201-3560)
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치

## 4. 실기평가 영역

- 기술분류
  - 기술 분류표에서 평가에 필요한 필수 세부기술(5개 이상) 선정  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)
  - 선정된 평가항목별 평가기준 작성

대분류	세부 기술
기본	그립 : 펜홀더 그립, 셰이크핸드 그립 타구 : 플렛 스트로크, 톱 스트로크, 드롭, 쇼트, 블로킹, 스매시, 푸시 스텝 : 옆으로 이동하는 투스텝, 앞과 뒤쪽으로 가는 투스텝, 백핸드-코너 투스텝, 측면 크로스 오버
서비스	(포핸드/ 백핸드) 전진회전, 후진회전, 좌우회전, 복합
공격	스트로크(포핸드/백핸드), 스매시, 드라이브, 카운터 드라이브
수비	쇼트, 블로킹, 로빙, 커트, 스톱

### ○ 실기평가 영역

영역	내용		평가기준
1. 기본 (20점)	스트로크 (6점)	포핸드 (3점)	① 그립이 잘 잡혀 있는가? ② 백스윙에서 뒷발에 실렸던 체중을 임팩트에서 팔로우스로우에 걸쳐 앞발 쪽으로 이동시키는가? ③ 허리 회전과 동시에 체중 이동이 이루어지고 있는가? ④ 스윙이 끝나고 처음의 기본자세로 돌아와 있는가? ⑤ 임팩트 순간까지 공을 보고 있는가? ⑥ 임팩트 후 라켓헤드가 충분히 돌아가 있는가? ⑦ 45°정도의 각도로 라켓을 쳐 올리고 있는가?
		백핸드 (3점)	① 그립이 잘 잡혀 있는가? ② 탁구대 끝에서 1~2m 정도 떨어진 위치에서 비스듬한 자세를 유지하고 있는가? ③ 백스윙은 재빨리 허리 회전을 이용하여 온몸으로 공을 맞추고

		<p>있는가?</p> <p>④ 타구 후 재빨리 팔꿈치를 원위치로 가져오는가?</p> <p>⑤ 공을 스치듯이 쳐 올리고 있는가?</p> <p>⑥ 라켓헤드를 먼저 돌리면서 힘 있는 스윙이 되는가?</p> <p>⑦ 타구점은 오른쪽(왼쪽) 팔꿈치에서 잡고 있는가?</p>
	쇼트(6점)	<p>① 지나치게 백스윙을 하고 있지 않은가?</p> <p>② 다리의 위치는 엔드라인과 평행하게 되어 있는가?</p> <p>③ 타구 순간에 턱이 들리지 않은가?</p> <p>④ 반구한 공은 너무 높지 않은가?</p> <p>⑤ 타구 순간까지 공을 주시하고 있는가?</p> <p>⑥ 쇼트 타법의 스윙 흐름을 이해하고 있는가?</p>
	스텝(8점)	<p>① 타구를 하면서 옆으로 이동하는 투스텝을 제대로 하고 있는가?</p> <p>② 타구를 하면서 앞뒤로 이동하는 투스텝을 제대로 하고 있는가?</p> <p>③ 타구를 하면서 백핸드에서 코너로 이동하는 투스텝을 제대로 하고 있는가?</p> <p>④ 타구를 하면서 측면 크로스 오버하는 투스텝을 제대로 하고 있는가?</p>
2. 서비스 및 리시브 (20점)	서비스(10점)	<p>① 포핸드 커트서브, 사이드 스피너브, 너클 서브 등을 할 수 있는가?</p> <p>② 백핸드 커트서브, 사이드 스피너브, 너클 서브 등을 할 수 있는가?</p> <p>③ 서브의 강도는 어떠한가?</p>
	리시브(10점)	<p>① 포핸드로 오는 상대방의 커트서브, 사이드스피너브, 너클 서브 등에 리시브는 정확하게 수행하는가?</p> <p>② 백핸드로 오는 상대방의 커트서브, 사이드스피너브, 너클 서브 등에 리시브는 정확하게 수행하는가?</p> <p>③ 미들부분으로 오는 상대방의 커트서브, 사이드스핀 서브, 너클 서브 등에 리시브는 정확하게 수행하는가?</p> <p>④ 짧은 볼 리시브에 대한 다양한 기술을 수행 가능한가?</p> <p>⑤ 짧은 볼 리시브 시 치키타 기술을 구사 가능한가?</p>
3. 공격 (20점)	스매시 좌, 우 (5점)	<p>① 볼을 정확하게 임팩트하여 상대 코트에 강하게 치는가?</p> <p>② 스매시를 수행하기 위하여 볼의 위치에 맞게 풋워크가 정확하게 수행되는가?</p> <p>③ 허리, 몸통, 어깨, 팔꿈치 등 몸 전체를 활용하여 스매싱을 하는가?</p> <p>④ 연속적인 타구에 따른 기술 유지 능력과 풋워크가 가능한가?</p>
	드라이브 좌, 우 (10점)	<p>① 타구에 맞춰 왼(오른)쪽 어깨가 앞으로 나오고 오른(왼)쪽 어깨를 뒤쪽으로 당기는가?</p> <p>② 어깨 움직임과 허리가 동시에 회전하지만 허리 위치는 타구 방향과 평행이 되게 허리를 당기거나, 상대에게 등이 조금 보일 정도로 몸을 비트는가?</p> <p>③ 공에 회전을 더하기 위하여 공을 오른(왼)쪽 허리 앞에서 포착하고, 어깨와 허리를 동시에 회전하며 중심을 왼(오른)발 쪽으로 이동하는가?</p> <p>④ 커트의 강도에 따라 볼을 잘 감아 올리는가?</p> <p>⑤ 볼의 변화에 따른 다양한 드라이브 기술을 구사 가능한가?</p>
	카운터 드라이브 (5점)	<p>① 타구 된 공의 속도나 방향, 회전 등을 신속히 판단하여 이상적인 타구점을 파악 하는가?</p> <p>② 타구 된 공의 회전력을 적절하게 이용하여 반격 할 수 있는가?</p> <p>③ 타구 된 공의 반발력에 대항 할 수 있는 라켓의 각도를 이해 하고 있는가?</p>
4. 수비 (20점)	커트(10점)	<p>① 커트 시 어깨 높이까지 라켓을 당기고 있는가?</p> <p>② 백 커트 시 왼(오른)발에 중심을 잡고 오른(왼)발로 옮긴 후 양 발에 균등하게 중심을 두는가?</p>

5. 종합 (20점)	블로킹(10점)	③ 포 커트 시 오른(왼)발에 중심을 잡고 왼(오른)발로 옮긴 후 양 발에 균등하게 중심을 두는가? ④ 커트 시 볼이 높게 뜨지 않고 백스핀이 잘 먹었는가? ① 타구된 공의 속도나 방향, 회전 등을 신속히 판단하여 이상적인 타구점을 파악 하는가? ② 스윙은 팔꿈치를 중심으로 몸 앞에 위치시키고 몸 앞에서 타구를 하는가? ③ 타구 순간에 턱이 들리지 않은가? ④ 반구한 공은 너무 높지 않은가? ⑤ 타구 순간까지 공을 주시하고 있는가? ⑥ 다리의 위치는 엔드라인과 평행하게 되어 있는가?
	3구 공격 (5점)	① 커트 서비스 후 3구 공격을 가능한가? ② 사이드 스피 서비스 후 3구 공격은 가능한가? ③ 너클 서비스 후 3구 공격을 가능한가? ④ 스피 없는 서비스 후 3구 공격을 가능한가?
	게임운영능력 (10점)	① 포핸드, 백핸드, 미들 코스에 불규칙적인 타구에 대한 연속적인 대응이 가능한가? ② 투스텝과 크로스 오버 스텝을 구분하고, 적절히 사용하여 밸런스 유지가 가능한가? ③ 움직임이 있는 상황에서도 원하는 코스로 리턴 가능한가? ① 스피 없는 서비스 후 게임수행 ② 커트 서비스 후 게임수행 ③ 너클 서비스 후 게임수행 ④ 사이드 서비스 후 게임수행 ⑤ 테트라루프 기술에 대한 이해가 있고, 수행이 가능한가?

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정 (40점)	시설/도구	네트 어셈블리 규격, 공의 규격
	경기운영	경기 촉진제도, 렛의 경우, 11점제 경기방식 설명
	반칙/페널티	서브 반칙, 금지된 행위 및 재질
	등급분류	장애인탁구 등급, 등급분류 규정, 등급의 종류
	최신규정	서버의 의무, 부정 서브 시 심판 제재
이해능력 지도능력(40점)		탁구의 이해
		장애유형별 지도방법
태도(20점)		질문이해, 내용표현, (목소리), 자세신념, 복장용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인탁구협회	02-477-5446	<a href="http://tt.koreanpc.kr/">http://tt.koreanpc.kr/</a>	서울시 송파구 올림픽로 424, 올림픽공원 내 벨로드롬 1층 105호

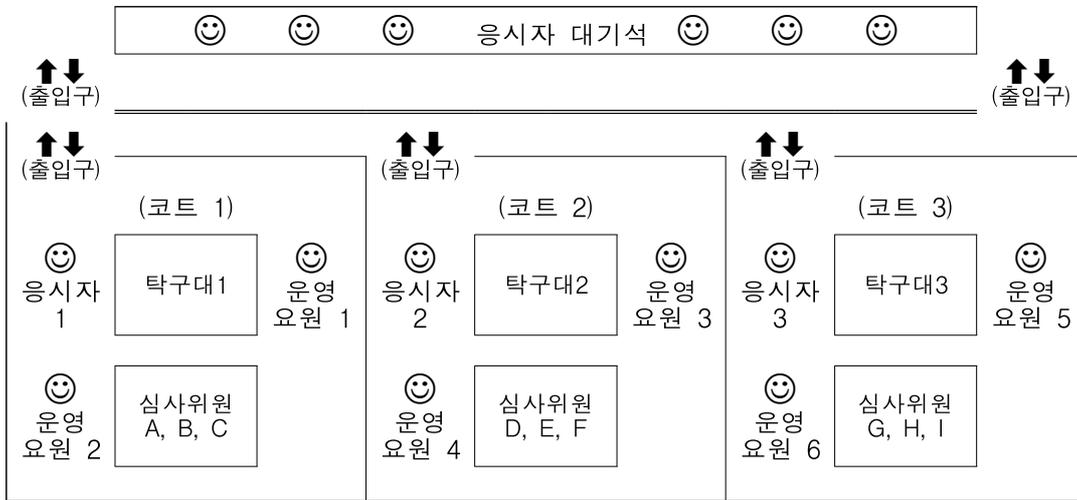
# 탁구 2급

## 1. 검정기간 및 장소

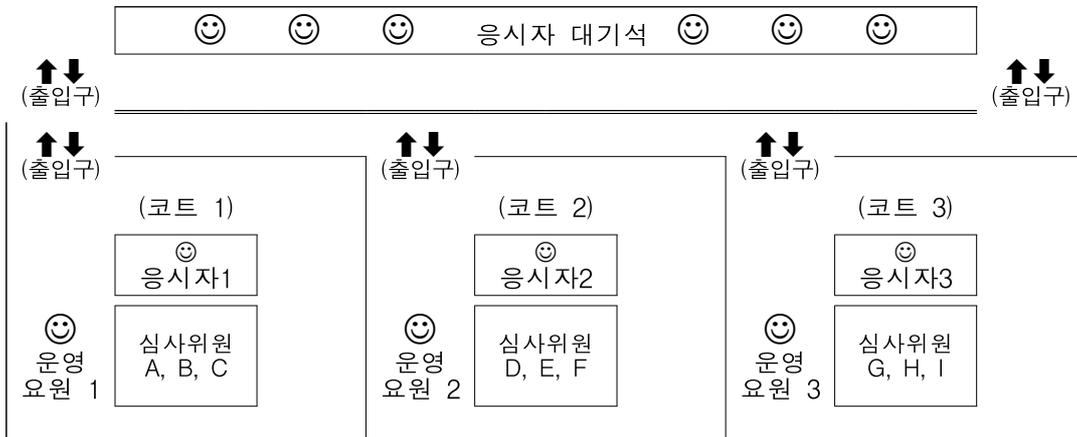
### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
2급 장애인	청주	07.02.(토) 09:00~18:00	외천꿈돌이 탁구장	-	충북 청주시 서원구 남이면 부용외천2길 13-2

- 장소운영 예상 도식도 : 조별 코트규격 11m × 11m, 3조 동시 운영  
- 실기 시험장



### - 구술 시험장



\* 검정장소 사정에 따라 다소 차이가 있을 수 있습니다.

## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 책상, 의자, 탁구대, 탁구공, 펜스, 바구니, 볼채, 네트 어셈블리 일체, 바구니 받침대(볼박스)
- 지원자 준비사항 : 라켓, 운동화, 운동복(소속 표기된 상의 착용 불가) 등

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정, 손소독 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 : 충청북도 청주시[서원구] 남이보건소(전화 : 043-201-3560)

### ○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

## 4. 실기평가 영역

### ○ 기술분류

- 기술 분류표에서 평가에 필요한 필수 세부기술(5개 이상) 선정  
(단, 종목특성에 따라 3~10개 항목 평가 가능)
- 선정된 평가항목별 평가기준 작성

대분류	세부 기술
기본	그립 : 펜홀더 그립, 셰이크핸드 그립 타구 : 플렛 스트로크, 톱 스트로크, 드롭, 쇼트, 블로킹, 스매시, 푸시 스텝 : 옆으로 이동하는 투스텝, 앞과 뒤쪽으로 가는 투스텝, 백핸드-코너 투스텝, 측면 크로스 오버
서비스	포핸드, 백핸드, 무회전, 톱스핀, 백스핀, 좌우회전, 복합
공격	스트로크(포핸드/백핸드), 스매시, 드라이브
수비	쇼트, 블로킹, 로빙, 커트, 스톱

### ○ 실기평가 영역

영역	내용		평가기준
1. 기본 (20점)	스트로크 (6점)	포핸드 (3점)	① 그립이 잘 잡혀 있는가? ② 백스윙에서 뒷발에 실렸던 체중을 임팩트에서 팔로우스로우에 걸쳐 앞발 쪽으로 이동시키는가? ③ 허리 회전과 동시에 체중 이동이 이루어지고 있는가? ④ 스윙이 끝나고 처음의 기본자세로 돌아와 있는가? ⑤ 임팩트 순간까지 공을 보고 있는가? ⑥ 임팩트 후 라켓헤드가 충분히 돌아가 있는가? ⑦ 45°정도의 각도로 라켓을 쳐 올리고 있는가?
		백핸드 (3점)	① 그립이 잘 잡혀 있는가? ② 탁구대 끝에서 1~2m 정도 떨어진 위치에서 비스듬한 자세를 유지하고 있는가? ③ 백스윙은 재빨리 허리 회전을 이용하여 온몸으로 공을 맞추고 있는가? ④ 타구 후 재빨리 팔꿈치를 원위치로 가져오는가?

		<ul style="list-style-type: none"> <li>⑤ 공을 스치듯이 쳐 올리고 있는가?</li> <li>⑥ 라켓헤드를 먼저 돌리면서 힘 있는 스윙이 되는가?</li> <li>⑦ 타구점은 오른쪽(왼쪽) 팔꿈치에서 잡고 있는가?</li> </ul>
	쇼트(6점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 지나치게 백스윙을 하고 있지 않은가?</li> <li>② 다리의 위치는 엔드라인과 평행하게 되어 있는가?</li> <li>③ 타구 순간에 턱이 들리지 않은가?</li> <li>④ 반구한 공은 너무 높지 않은가?</li> <li>⑤ 타구 순간까지 공을 주시하고 있는가?</li> <li>⑥ 쇼트 타법의 스윙 흐름을 이해하고 있는가?</li> </ul>
	스텝(8점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 타구를 하면서 옆으로 이동하는 투스텝을 제대로 하고 있는가?</li> <li>② 타구를 하면서 앞뒤로 이동하는 투스텝을 제대로 하고 있는가?</li> <li>③ 타구를 하면서 백핸드에서 코너로 이동하는 투스텝을 제대로 하고 있는가?</li> <li>④ 타구를 하면서 측면 크로스 오버하는 투스텝을 제대로 하고 있는가?</li> </ul>
2. 서비스 및 리시브 (20점)	서비스(10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 포핸드 커트서브, 사이드 스핀서브, 너클 서브 등을 할수 있는가?</li> <li>② 백핸드 커트서브, 사이드 스핀서브, 너클 서브 등을 할수 있는가?</li> <li>③ 서브의 강도는 어떠한가?</li> </ul>
	리시브(10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 포핸드로 오는 상대방의 커트서브, 사이드스핀서브, 너클 서브 등에 리시브는 정확하게 수행하는가?</li> <li>② 백핸드로 오는 상대방의 커트서브, 사이드스핀서브, 너클 서브 등에 리시브는 정확하게 수행하는가?</li> <li>③ 미들부분으로 오는 상대방의 커트서브, 사이드스핀 서브, 너클 서브 등에 리시브는 정확하게 수행하는가?</li> </ul>
3. 공격 (20점)	스매시 좌, 우 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 볼을 정확하게 임팩트하여 상대 코트에 강하게 치는가?</li> <li>② 스매시를 수행하기 위하여 볼의 위치에 맞게 풋워크가 정확하게 수행되는가?</li> <li>③ 허리, 몸통, 어깨, 팔꿈치 등 몸 전체를 활용하여 스매싱을 하는가?</li> </ul>
	드라이브 좌, 우 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 타구에 맞춰 왼(오른)쪽 어깨가 앞으로 나오고 오른(왼)쪽 어깨를 뒤쪽으로 당기는가?</li> <li>② 어깨 움직임과 허리가 동시에 회전하지만 허리 위치는 타구 방향과 평행이 되게 허리를 당기거나, 상대에게 등이 조금 보일 정도로 몸을 비트는가?</li> <li>③ 공에 회전을 더하기 위하여 공을 오른(왼)쪽 허리 앞에서 포착하고, 어깨와 허리를 동시에 회전하며 중심을 왼(오른)발쪽으로 이동하는가?</li> <li>④ 커트의 강도에 따라 볼을 잘 감아 올리는가?</li> </ul>
4. 수비 (20점)	커트(10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 커트 시 어깨 높이까지 라켓을 당기고 있는가?</li> <li>② 백 커트 시 왼(오른)발에 중심을 잡고 오른(왼)발로 옮긴 후 양 발에 균등하게 중심을 두는가?</li> <li>③ 포 커트 시 오른(왼)발에 중심을 잡고 왼(오른)발로 옮긴 후 양 발에 균등하게 중심을 두는가?</li> <li>④ 커트 시 볼이 높게 뜨지 않고 백스핀이 잘 먹었는가?</li> </ul>
	블로킹(10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 타구된 공의 속도나 방향, 회전 등을 신속히 판단하여 이상적인 타구점을 파악 하는가?</li> <li>② 스윙은 팔꿈치를 중심으로 몸 앞에 위치시키고 몸 앞에서 타구를 하는가?</li> <li>③ 타구 순간에 턱이 들리지 않은가?</li> <li>④ 반구한 공은 너무 높지 않은가?</li> <li>⑤ 타구 순간까지 공을 주시하고 있는가?</li> <li>⑥ 다리의 위치는 엔드라인과 평행하게 되어 있는가?</li> </ul>
5. 종합 (20점)	3구 공격 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 커트 서비스 후 3구 공격을 가능한가?</li> <li>② 사이드 스핀 서비스 후 3구 공격은 가능한가?</li> <li>③ 너클 서비스 후 3구 공격을 가능한가?</li> <li>④ 스핀 없는 서비스 후 3구 공격을 가능한가?</li> </ul>
	게임운영능력 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 스핀 없는 서비스 후 게임수행</li> <li>② 커트 서비스 후 게임수행</li> <li>③ 너클 서비스 후 게임수행</li> <li>④ 사이드 서비스 후 게임수행</li> </ul>

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정 (40점)	시설/도구	네트 어셈블리 규격, 공의 규격
	경기운영	경기 촉진제도, 랫의 경우, 11점제 경기방식 설명
	반칙/페널티	서브 반칙, 금지된 행위 및 재질
	등급분류	장애인탁구 등급, 등급분류 규정, 등급의 종류
	최신규정	서버의 의무, 부정 서브 시 심판 제재
이해능력 지도능력(40점)		탁구의 이해
		장애유형별 지도방법
태도(20점)		질문이해, 내용표현, (목소리), 자세신념, 복장용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인탁구협회	02-477-5446	<a href="http://tt.koreanpc.kr/">http://tt.koreanpc.kr/</a>	서울시 송파구 올림픽로 424, 올림픽공원 내 벨로드롬 1층 105호

# 테니스

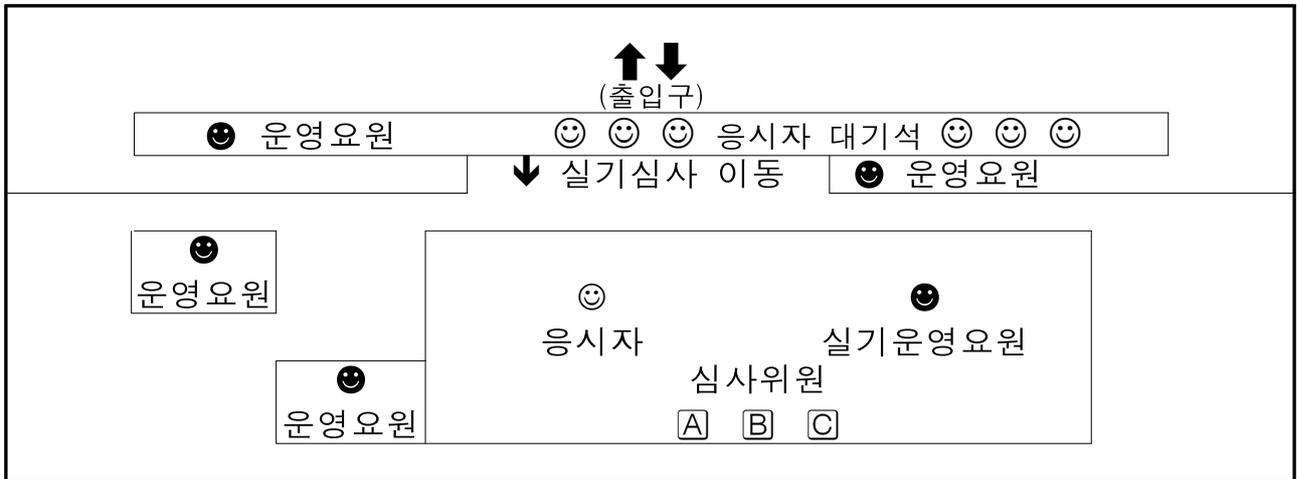
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1·2급 장애인	인천	7.2.(토) 13:00~18:00	인천시립 가좌테니스장	032-574-7979	인천광역시 서구 가좌로 11번길 7

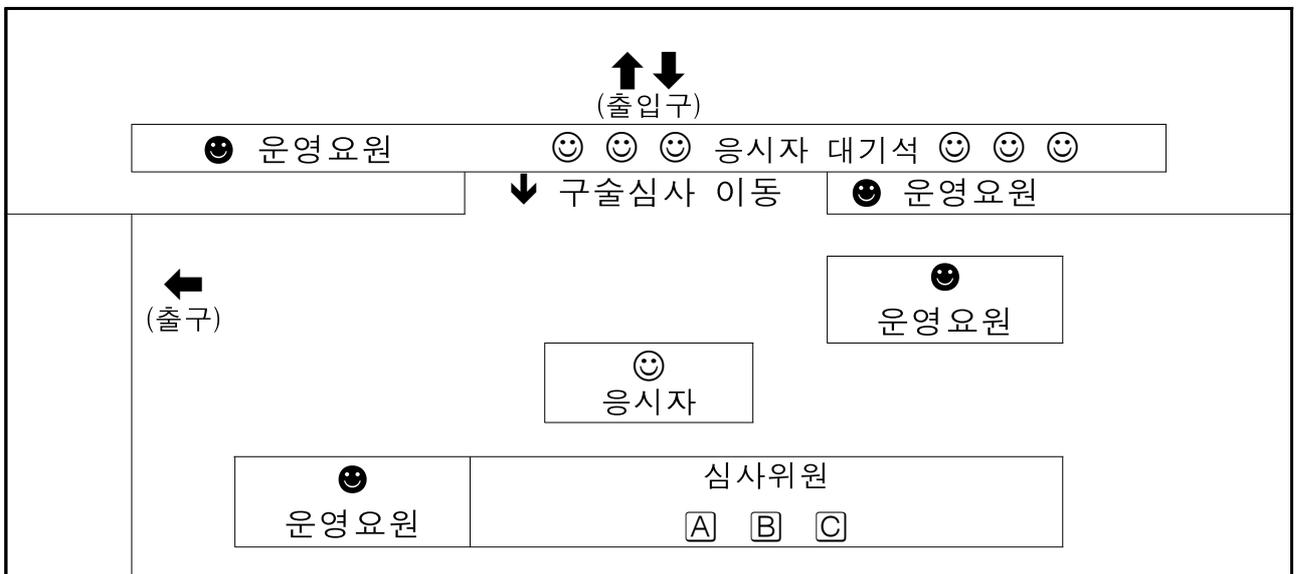
※ 지원 인원에 따라 세부 시간은 일부 변경될 수 있습니다.

- 장소운영 예상 도식도 : 조별 코트규격 40.23m×21.37m 1조 운영
- 실기 시험장



※ 검정장소 사정에 따라 다소 차이가 있을 수 있습니다.

- 구술 시험장 : 인천시립가좌테니스장 내 실내테니스장 1층



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 실기장소 대관, 경기용 휠체어, 경기구, 응시자 대기공간 등
- 지원자 준비사항 : 개인용품(테니스라켓, 운동복, 운동화) 등

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리 (現 방역지침 준수)

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수 시 체온측정, 손 소독제 및 마스크 착용 의무 확인
- 관할 보건소 : 인천광역시 미추홀구 보건소(전화 : 032-880-5310)

### ○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치 및 구급차량 대기 배치

## 4. 실기평가 영역

### ○ 1급 휠체어 실기 기술 분류

대분류	세부 기술
휠체어 서브	플랫서브, 스피너서브
휠체어 스트로크	포핸드 스트로크, 백핸드 탑스핀, 백핸드 슬라이스
휠체어 발리	기본발리(포핸드/백핸드)
휠체어 스매싱	오버헤드 스매싱
휠체어 응용기술	서브앤발리

### ○ 1급 휠체어 실기평가 영역

영역	내용		평가기준
휠체어 서브 (20)	플랫서브 토스		① 토스가 뒤로 가지 않는가? ② 토스한 손은 충분히 뺀어 주는가?
	스피너서브 토스		① 손목과 팔꿈치로 토스하는가? ② 손목 팔꿈치 움직임 최소화하고 어깨 축으로 토스하는가?
	백스트레칭 포지션		① 손목이 귀 근처에 오게 한 후에 라켓 헤드를 등 뒤로 떨어뜨리는가?
	플랫서브 임팩트 피니쉬		① 타구 후 몸통이 시계 반대 방향으로(오른손기준) 회전하며 자연스럽게 팔의 동작 손목에 내전을 이용하여 스윙하는가?
	스피너서브 임팩트 피니쉬		① 임팩트 시 손목에 내전을 사용해 볼에 (오른손기준) 좌측하단에서 우측상단으로 올리듯이 스윙이 이루어지는가?
휠체어 스트로크 (20)	포핸드	백스윙	① 백스윙을 미리 하는가? ② 상체는 충분히 회전하는가?
		임팩트	① 앞발의 무릎 앞에서 임팩트 되는가? ② 상체가 먼저 돌아가지 않는가?
		팔로우드루	① 라켓헤드가 얼굴 앞으로 크게 회전하여 (오른손기준) 왼쪽 어깨까지 돌아오는가?(와이퍼스윙)

	백핸드 탑스핀	백스윙	① 볼에 접근하고 골반과 상체 회전이 동반되는가? ② 크로스 스탠스를 취하고 몸에 균형을 유지하는가?
		임팩트	① 임팩트 전에 스윙에 꺾적이 아래에서 위로 향하는가? ② 손목에 외전을 사용해 임팩트 하는가?
		팔로우드루	① 낮은 데서 높은 데로의 팔로우 스윙 동작을 취하고 있는가?
휠체어 발리 (20)	포핸드 백핸드	백스윙	① 백스윙이 몸보다 뒤로 가지 않는가? ② 45° 정도 상체를 회전하는가?
		포워드스윙	① 라켓면이 약간 열린 상태로 아래 방향으로 스윙되는가? ② 손목은 고정시키는가?
		임팩트	① 항상 몸 앞쪽에서 임팩트 되는가? ② 공을 끝까지 주시하는가?
		팔로우드루	① 앞바퀴의 위치까지 팔로우드루 하는가?
휠체어 스매싱 (20)	백스윙	① 왼(오른) 손은 공을 가리키고 있는가? ② 백스트레칭 위치(손목이 귀근처)가 정확한가?	
	타점	① 머리의 전방 위에서 임팩트 하는가? ② 손목에 내전을 이용하여 임팩트 하는가? ③ 임팩트 전에 몸통이 상대방을 향하여 열리지 않는가?	
휠체어 응용기술 (20)	서브앤 발리	① 서브 후 네트에 대시하는 방향은 올바른가? ② 네트에 대시할 때 풋워크는(스플릿시스템) 올바른가? ③ 서비스 리턴 후 포핸드 & 백핸드 발리 연결은 자연스러운가? ④ 상대 타구전에 스플릿 스텝을 하는가?	

\* 평가기준에 따른 세부 배점표

## ○ 2급 실기 기술 분류

대분류	세부 기술
서브	플랫서브
스트로크	포핸드 스트로크, 백핸드 스트로크
발리	기본발리(포핸드/백핸드)
스매싱	오버헤드 스매싱
응용기술	서브앤발리

## ○ 2급 실기평가 영역

영역	내용	평가기준	
서브 (20)	토스	① 토스가 뒤로 가지 않는가? ② 토스한 손은 충분히 뻗어 주는가?	
	백스트레칭 포지션	① 손목이 귀 근처에 오게 한 후에 라켓 헤드를 등 뒤로 떨어뜨리는가?	
	임팩트 및 피니시	① 타구후 몸통이 시계 반대 방향으로(오른손기준) 회전하며 자연스럽게 팔의 동작이 회전하는지?	
스트로크 (20)	포핸드 백핸드	백스윙	① 백스윙을 미리 하는가? ② 상체는 충분히 회전하는가?
		임팩트	① 앞발의 무릎 앞에서 임팩트 되는가? ② 임팩트될 때 젖혀진 손목으로 라켓을 받쳐 주는가? ③ 상체가 먼저 돌아가지 않는가?

		팔로우드루	① 임팩트후 손목을 고정시켜 밀어내듯이 길게 하는가?
발리 (20)	포핸드 백핸드	백스윙	① 백스윙이 몸보다 뒤로 가지 않는가? ② 45° 정도 상폐를 회전하는가?
		포워드스윙	① 라켓면이 약간 열린 상태로 아래 방향으로 스윙되는가? ② 손목은 고정시키는가?
		임팩트	① 항상 몸 앞쪽에서 임팩트 되는가? ② 공을 끝까지 주시하는가?
		팔로우드루	① 앞바퀴의 위치까지 팔로우드루 하는가?
스매싱 (20)	백스윙		① 왼(오른) 손은 공을 가리키고 있는가?
	타점		① 머리의 전방 위에서 임팩트 하는가? ② 손목에 내전을 이용하여 임팩트 하는가?
응용기 술 (20)	서브앤 발리		① 서브후 네트에 대시하는 방향은 올바른가? ② 네트에 대시할 때 풋워크는 올바른가? ③ 서비스 리턴 후 포핸드 & 백핸드 발리 연결은 자연스러운가?

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술 등
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인테니스협회	02-424-5757	<a href="http://ktad.koreanpc.kr/">http://ktad.koreanpc.kr/</a>	서울시 송파구 올림픽로424 방이동, 테니스장 140호

# 트라이애슬론

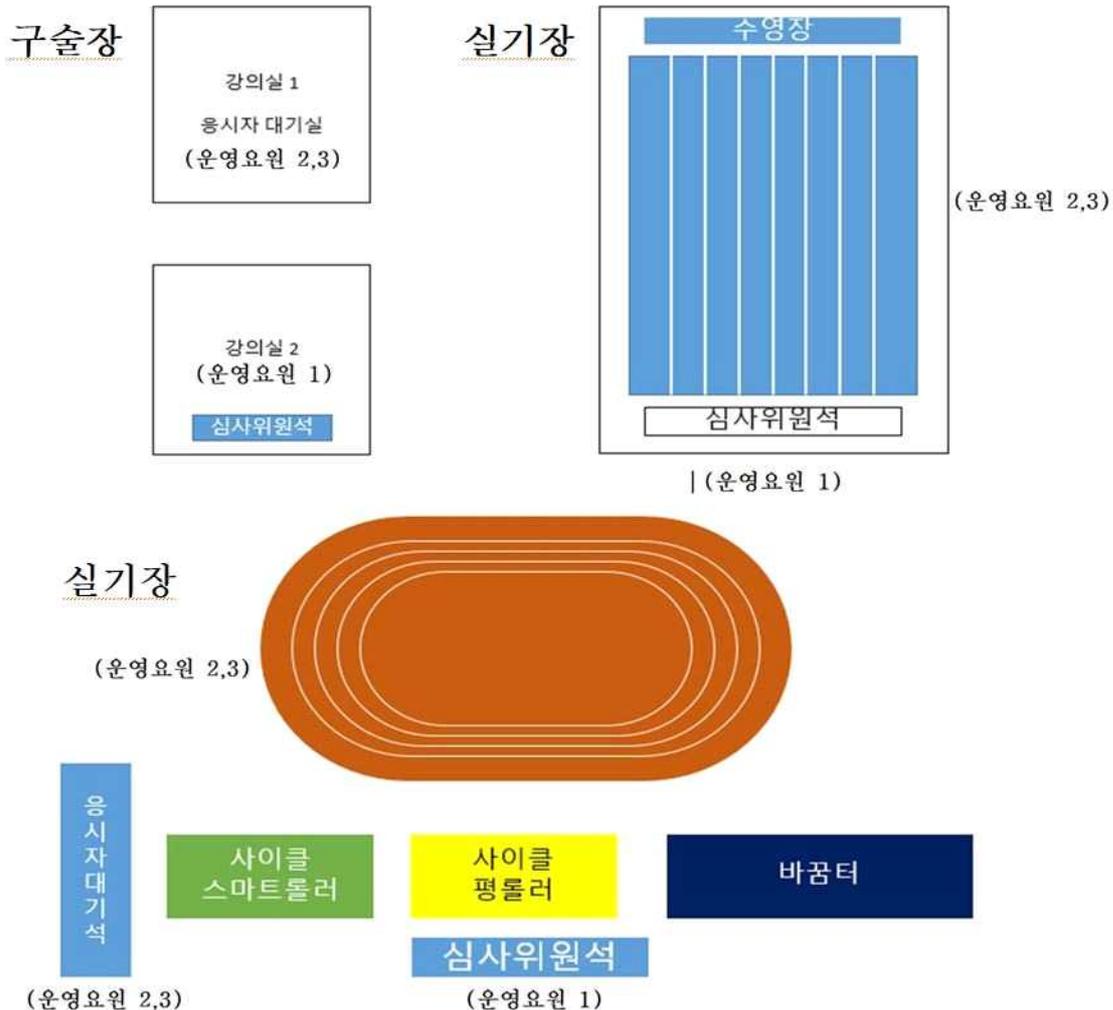
## 1. 검정기간 및 장소

### ○ 검정시설

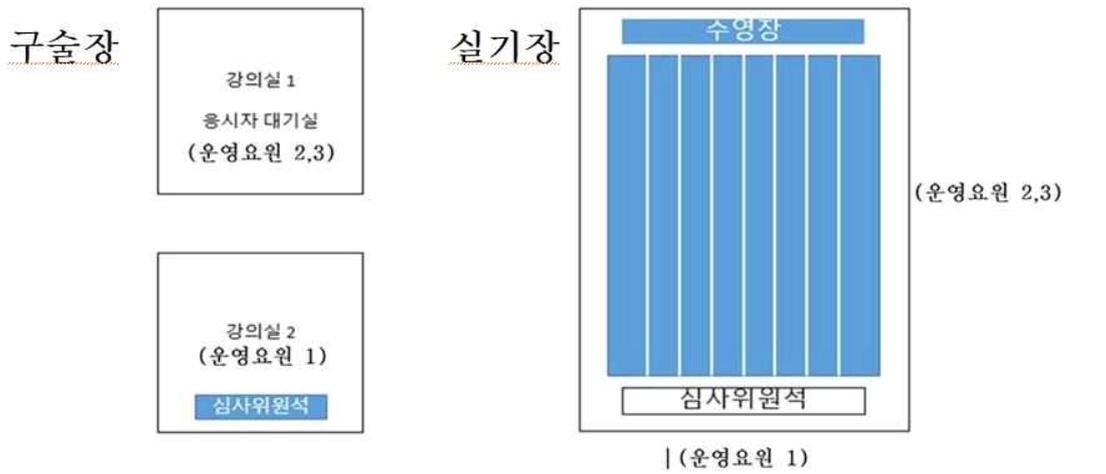
구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
2급 장애인	서울	2022.6.18.(토) 7:00~12:00	서초 올웨이즈트라이	02-3434-4521	서울 서초구 서초대로64길 76-21 삼성레포츠펠터 1층

### ○ 장소운영 예상 도식도

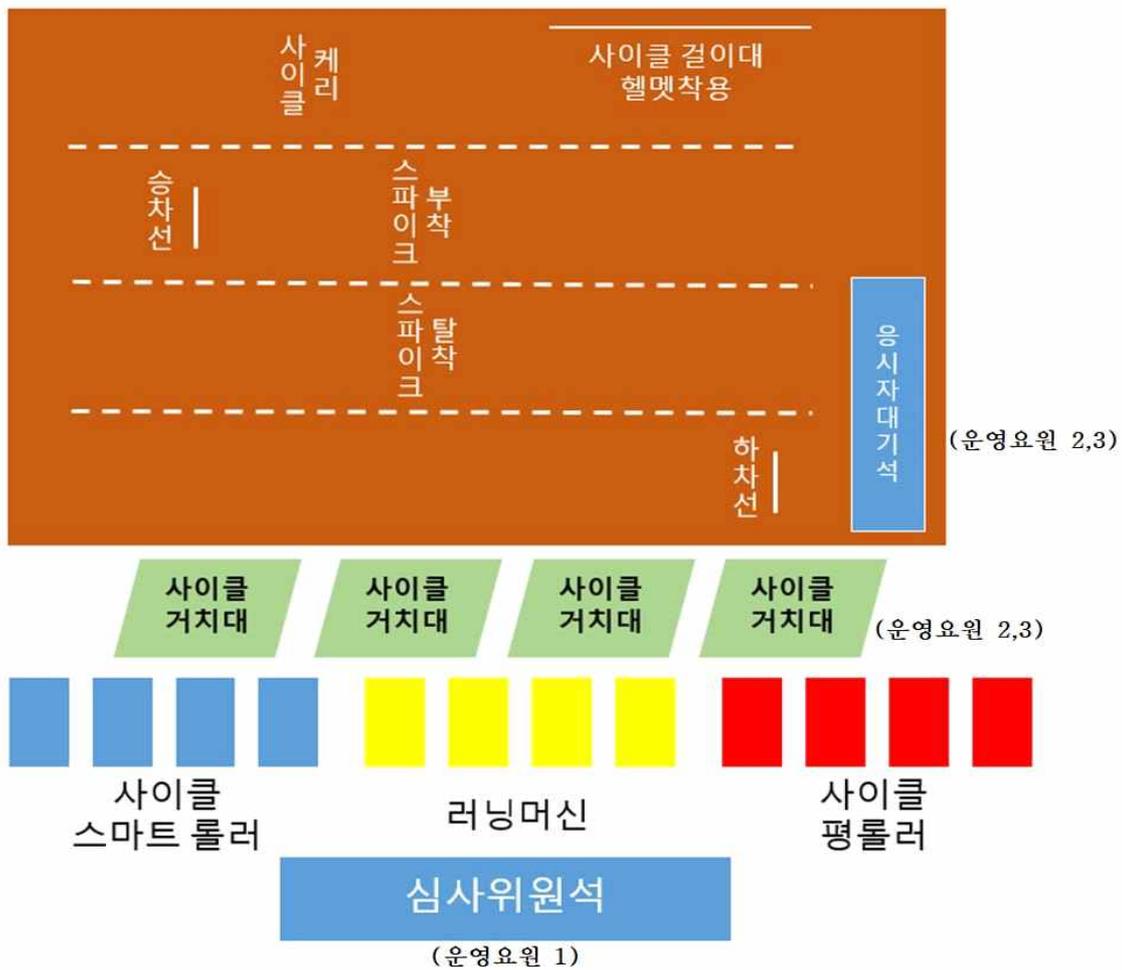
- 구슬 및 실기 시험장(실외에서 실시할 경우)



- 구술 및 실기 시험장(실내에서 실시할 경우)



실기장



- ※ 구술 및 실기 장소의 도식도는 당일 상황에 따라 변동 될 수 있음
- ※ 구술 및 실기 장소는 상황에 따라(실내 또는 실외)로 변동 될 수 있음

## 2. 실기검정 소요장비 및 주의 사항

- 주관단체 준비사항 : 사이클, 스마트롤러, 평롤러, 런닝머신(실내) 헬멧 등 기타 검정필요 장비
- 지원자 준비사항 : 사이클(장비포함), 수영복, 운동복, 운동화 등
- 사이클 기록 평가는 스마트롤러(즈위프트)에서 실시하며, 기술평가는 평롤러에서 실시
- 달리기 평가는 육상 400m 트랙이 있는 경우는 트랙에서 실시하고, 없는 경우 런닝머신에서 실시

※ 사이클은 주최측에 준비되어 있으나 개인 사이클로 실기를 희망하시는 응시생은 사이클과 장비 개인 준비 가능

※ 코로나-19 감염 예방에 따라 샤워 시설 사용이 불가능할 수 있습니다.

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 자격검정 장소의 감염 우려를 낮추기 위한 예방조치 시행
- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소 및 병원
  - ☞ 송파구 보건소(전화: 02-2155-8114)
  - ☞ 강남세브란스병원(전화: 1599-6114)

### ○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

## 4. 실기평가 영역

### ○ 기술분류

응시자	대분류	세부 기술
장애인	수영	크롤 400m 기록 / 전방주시능력 / 방향전환 기술
	사이클	사이클 10km 기록 / 기본자세(중심, 케이던스, 기어조정) 페이스 균형(추진력 및 속도 유지능력)
	달리기	달리기 2.5km 기록 / 기본자세(중심, 착지, 보폭, 보폭) 페이스 균형(추진력 및 속도 유지능력)
	바꿈터	헬멧착용 / 승하차 / 사이클 케리 / 스파이크탈부착
비장애인	수영	크롤 400m 능력 / 기초기술(킥, 호흡, 몸의자세) 킥과 폴의 리듬 / 페이스의 일정성과 속도 / 전방주시 및 방향전환
	사이클	기본자세 / 중심 / 회전력 / 기아조정

응시자	대분류	세부 기술
	달리기	기본자세 / 보폭과 보속의 정확성 / 추진력 및 속도유지능력
	균형	세 종목의 실기능력의 균형 / 세 종목간 페이스의 균형
	바꿈터	수영-사이클 전환능력 / 사이클-달리기 전환능력

○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준						
		점수	기록(남)					
	일반 (비장애인)		스포츠 등급없음 (장애인)	PTVI 1/2/3 (시각등급)	PTS 4/5 (지체등급)	PTS 2/3 (지체등급)	PTWC 1/2 (휠체어 등급)	
트라이 애슬론 기록 (50점)	수영 400m 사이클 10km 달리기 2.5km (기록 평가)	50	28.40	30.40	31.40	31.40	34.40	32.40
		47	30.00	32.05	33.10	33.10	36.40	34.40
		44	31.20	33.30	34.40	34.40	37.10	35.10
		41	32.40	34.55	36.10	36.10	39.40	37.40
		38	34.00	36.20	37.40	37.40	40.10	38.10
		35	35.20	37.45	39.10	39.10	42.40	40.40
		32	36.40	39.10	40.40	40.40	43.10	41.10
		29	38.00	40.35	42.10	42.10	45.40	43.40
		26	39.20	42.00	43.40	43.40	46.10	44.10
		23	40.40	43.25	45.10	45.10	48.40	46.40
20	42.00	44.50	46.35	46.35	49.10	47.10		

영역	내용	평가기준						
		점수	기록(여)					
	일반 (비장애인)		스포츠 등급없음 (장애인)	PTVI 1/2/3 (시각)	PTS 4/5 (지체등급)	PTS 2/3 (지체등급)	PTWC 1/2 (휠체어등급)	
트라이 애슬론 기록 (50점)	수영 400m 사이클 10km 달리기 2.5km (기록 평가)	50	31.00	33.00	34.00	34.00	37.00	35.00
		47	32.20	34.25	35.30	35.30	38.30	36.30
		44	33.40	35.50	37.00	37.00	40.00	38.00
		41	35.00	37.15	38.30	38.30	41.30	39.30
		38	36.20	38.40	40.00	40.00	43.00	41.00
		35	37.40	40.05	41.30	41.30	44.30	42.30
		32	39.00	41.30	43.00	43.00	46.00	44.00
		29	40.20	42.55	44.30	44.30	47.30	45.30
		26	41.40	44.20	46.00	46.00	49.00	47.00
		23	43.00	45.45	47.30	47.30	50.30	48.30
20	44.20	48.10	49.00	49.00	52.00	50.00		

※ 응시생이 장애인일 경우 실기점정 당일 장애인복지카드 및 트라이애슬론 등급확인서 제출, 등급에 따라 해당등급의 실기 기준 적용. 스포츠등급이 없는 장애인일 경우 '등급 없음' 기준으로 적용.

	영역	내용	평가 기준
트라이애슬론 기술 (50점)	바꿈터 (20점)	헬멧 착용 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
		승하차 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
		사이클케리 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
		스파크탈부착 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
	수영 (10점)	전방주시 능력 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
		방향전환 기술 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
	사이클 (10점)	기본자세 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
		페이스 균형 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
	달리기 (10점)	기본자세 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)
		페이스 균형 (5점)	매우우수(5점)우수(4점)보통(3점)미흡(2점)매우미흡(1점)

○ 실기평가 영역 주의사항

- 사이클 기록 평가는 스마트롤러(즈위프트)에서 실시하며, 기술평가는 평롤러에서 실시
- 달리기 평가는 육상 400m 트랙이 있는 경우는 트랙에서 실시하고 없는 경우 런닝머신에서 실시

※ 실기 장소(실내/실외)에 따라 평가 방식은 변동 될 수 있음.

### 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 용어, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	도구, 기술, 장애유형별 지도방법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

단체명	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인체육회	02-3434-4521	<a href="https://www.koreanpc.kr">https://www.koreanpc.kr</a>	서울시 송파구 올림픽로 424 벨로드롬 내 대한장애인체육회 체육진흥부

# 파크골프

## 1. 검정기간 및 장소

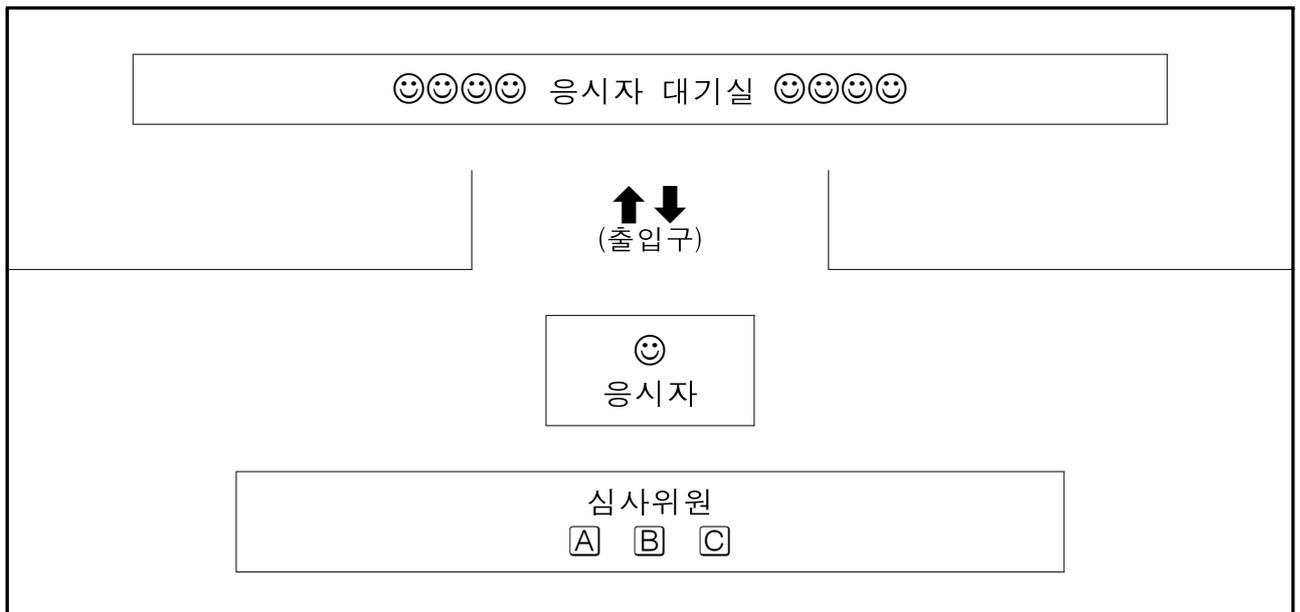
### ○ 검정시설

구분	지역	검정일시	장 소	연락처	주 소
2급 장애인	충남 보령	6.28.(화) 09:00~18:00	보령장애인파크 골프장	010-5454-1540	보령시 대천방조제로 322(보령시설관리공단내)

- 장소운영 예상 도식도 : A코스(9홀, 약 557m) 및 B코스(9홀, 약 545m)
- 실기 시험장



- 구술 시험장 : 보령시장장애인골프협회 사무실



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 조편성표, 책상, 의자, 스코어카드, 채점표 등
- 지원자 준비사항 : 파크골프 클럽 및 공(예비공 포함), 마크

## 3. 방역 및 안전관리 대책

### ○ 방역관리

- 시험장 실기·구술 시험일 전일 및 종료 후 일괄 소독 실시
- 응시생 접수시 체온측정 , 손소독제 및 마스크 착용 의무
- 관할 보건소: 보령시 보건소

\* 주소: 충남 보령시 남포면 보령남로 234(전화: 041-930-0900 / 팩스: 041-930-5909)

### ○ 안전관리

- 시험장 내 안전관리 요원 배치

## 4. 실기평가 영역

### ○ 기술분류

평가대상	대분류	세부 기술
2급 장애인	경기기술	어프로치샷, 퍼팅
	라운드	18홀 스트로크 플레이

### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준
경기기술 (30점)	1. 어프로치샷 (15점)	① 깃대로부터 25m 거리에서 샷하여 깃대 반경 3m 원안에 안착 여부 평가 ② 3회 실시하여 1회 성공 시 마다 5점씩 획득
	2. 퍼팅 (15점)	① 깃대로부터 2m 거리에서 홀컵에 컵인 여부 평가 ② 3회 실시하여 1회 성공 시 마다 5점씩 획득
라운드 (70점)	18홀 스트로크 플레이	① 18홀 66타를 기준으로 해당 타수별 점수 부여 - 58타 이내: 70점 - 59타: 65점 - 60타: 60점 - 61타: 55점 - 62타: 50점 - 63타: 45점 - 64타: 40점 ② 65타 이상은 30점

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
  - 지원자가 영역별로 문제지를 추첨하여 실시
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)

영역	배점	분야
규정	40점	시설/도구, 경기운영, 반칙/페널티, 최신규정
지도방법	40점	장애유형에 따른 지도방법, 도구, 기술 등
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인체육회	02-3434-4577	<a href="https://www.koreanpc.kr">https://www.koreanpc.kr</a>	서울시 송파구 올림픽로 424 벨로드롬 1층 (방이동) 대한장애인체육회, 체육인지원센터
대한장애인골프협회	070-7712-6703	<a href="http://kdpga.koreanpc.kr/">http://kdpga.koreanpc.kr/</a>	

\* 특별과정 자격요건 서류, 장애인 응시생 편의제공 관련 서류제출 : 대한장애인체육회

\* 실기평가, 구술평가와 관련한 문의 : 대한장애인골프협회

# 펜싱

## 1. 검정기간 및 장소

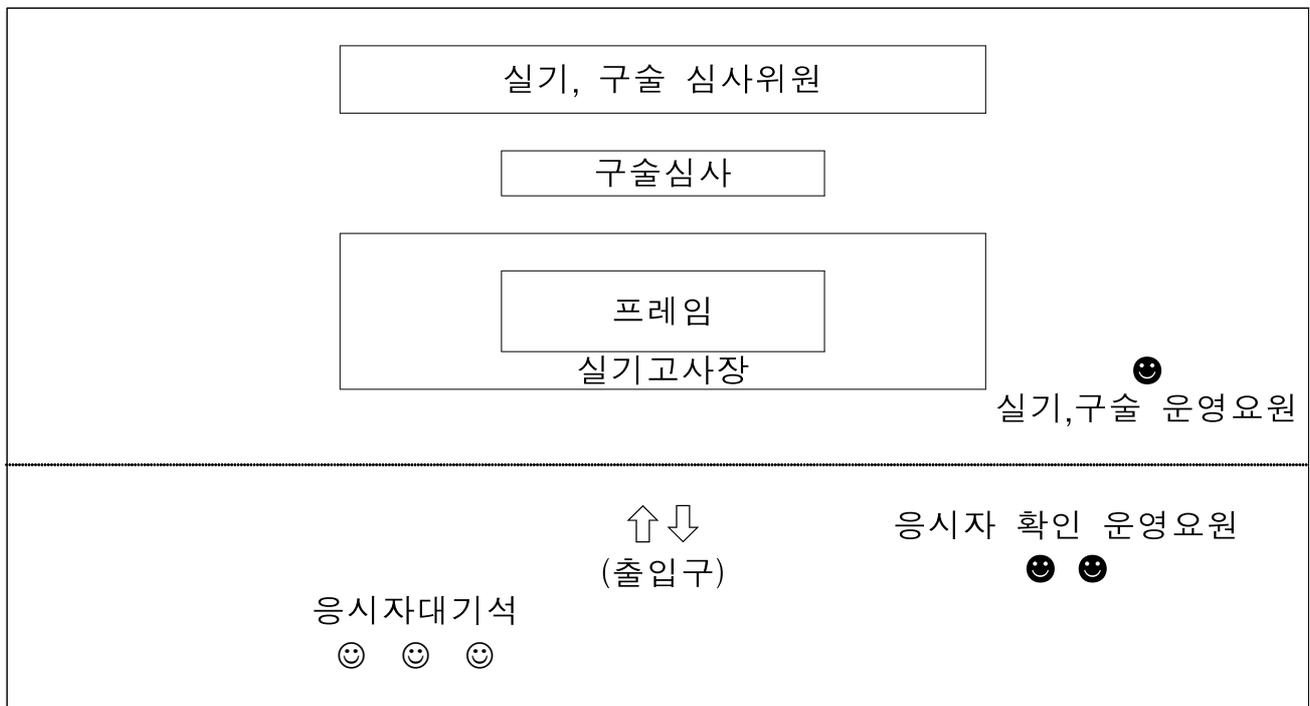
### ○ 검정시설

구분	지역	검정기간	장소	연락처	주소
1급 장애인	충남	6.25(토) 10:00~18:00	홍성군장애인 스포츠센터	041-631-9110	충청남도 홍성군 홍성읍 홍덕서로 78

### ○ 장소운영 예상 도식도 : 구술·실기 장소 동시 운영

실기장 피스트규격 3m x 4m

(해당 고사장 사정에 따라 다소 차이있을 수 있음)



## 2. 실기검정 소요장비

- 주관단체 준비사항 : 피스트, 경기용 프레임, 경기용 휠체어, 책상, 의자, 방역용품 등
- 지원자 준비사항 : 브레이드 등 개인장비

## 3. 방역 및 안전관리 대책

- 방역관리
  - 시험장 실기·구술 시험 전,후 일괄 소독 실시
  - 체온계 및 손소독제 비치
- 안전관리
  - 시험장 내 안전관리 요원 배치
  - 검정장소 근처 구급차 배치

#### 4. 실기평가 영역

##### 1) 1급 장애인 펜싱

##### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
기술	인사(살릿), 엉가르드, 움직임, 데가제, 휘인트 등
공격	공격행위(아따끄), 리보스트, 콩뜨르 리보스트, 르미즈 등
수비	빠라드, 빠라드 리보스트 등

##### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준												
기술 (28)	실기 (움직임)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 상대 공격시 방어동작이 잘 이루어 졌는가?</li> <li>2. 상대가 공격후 프레빠라시옹(공격준비동작)이 잘되는가?</li> <li>3. 공격후 상대가 방어동작 및 후퇴가 잘되는가?</li> <li>4. 상대가 공격을 제거하고 정확한 동작으로 공격하였는가?</li> <li>5. 상대가 공격후 데가제 공격이 제대로 이루어 졌는가?</li> <li>6. 정확한 방어동작이 이루어 졌는가?</li> </ol> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">평가</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>정확한 방어동작(뺨)과 공격이 4회이상 되었는가?</td> <td></td> </tr> <tr> <td>정확한 방어동작(뺨)과 공격이 3회이상 되었는가?</td> <td></td> </tr> <tr> <td>정확한 방어동작(뺨)과 공격이 2회이상 되었는가?</td> <td></td> </tr> <tr> <td>정확한 방어동작(뺨)과 공격이 1회이상 되었는가?</td> <td></td> </tr> <tr> <td>정확한 방어동작(뺨)이과 공격이 1회이상 되지못함.</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	평가		정확한 방어동작(뺨)과 공격이 4회이상 되었는가?		정확한 방어동작(뺨)과 공격이 3회이상 되었는가?		정확한 방어동작(뺨)과 공격이 2회이상 되었는가?		정확한 방어동작(뺨)과 공격이 1회이상 되었는가?		정확한 방어동작(뺨)이과 공격이 1회이상 되지못함.	
평가														
정확한 방어동작(뺨)과 공격이 4회이상 되었는가?														
정확한 방어동작(뺨)과 공격이 3회이상 되었는가?														
정확한 방어동작(뺨)과 공격이 2회이상 되었는가?														
정확한 방어동작(뺨)과 공격이 1회이상 되었는가?														
정확한 방어동작(뺨)이과 공격이 1회이상 되지못함.														
공격 (36)	공격동작	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 단순 공격동작 실행(식스, 가르트, 핑트)</li> <li>2. 상대 칼 제거(빠떼)후 정확하게 공격범위를 타격</li> <li>3. 상대 칼을 피해(데가제) 공격(식스, 가르트)</li> <li>4. 공격 후 콩뜨르 아따끄(역공격)-암터치 또는 르미즈</li> <li>5. 꾸삐를 이용한 공격동작 (식스→가르트),(가르트→식스)</li> </ol> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">평가</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>공격 범위 안에 4회 이상 찌르기 성공시킴</td> <td></td> </tr> <tr> <td>공격 범위 안에 3회 이상 찌르기 성공시킴</td> <td></td> </tr> <tr> <td>공격 범위 안에 2회 이상 찌르기 성공시킴</td> <td></td> </tr> <tr> <td>공격 범위 안에 1회 이상 찌르기 성공시킴</td> <td></td> </tr> <tr> <td>공격 범위 안에 1회 이상 찌르지 못하거나 다른 부위를 찌를시</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	평가		공격 범위 안에 4회 이상 찌르기 성공시킴		공격 범위 안에 3회 이상 찌르기 성공시킴		공격 범위 안에 2회 이상 찌르기 성공시킴		공격 범위 안에 1회 이상 찌르기 성공시킴		공격 범위 안에 1회 이상 찌르지 못하거나 다른 부위를 찌를시	
평가														
공격 범위 안에 4회 이상 찌르기 성공시킴														
공격 범위 안에 3회 이상 찌르기 성공시킴														
공격 범위 안에 2회 이상 찌르기 성공시킴														
공격 범위 안에 1회 이상 찌르기 성공시킴														
공격 범위 안에 1회 이상 찌르지 못하거나 다른 부위를 찌를시														
수비 (36)	빠라드 리보스트 에스퀴브 르트레트	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 세팁 빠라드 리포스트</li> <li>2. 프림 빠라드 리포스트</li> <li>3. 콩뜨르 식스 빠라드 리포스트</li> <li>4. 르트레트를 이용 공격 회피 후 리포스트</li> </ol>												

영역	내용	평가기준						
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>변칙 공격에 대해 4회 이상 막고 찌르기 성공시킴</td> </tr> <tr> <td>변칙 공격에 대해 3회 이상 막고 찌르기 성공시킴</td> </tr> <tr> <td>변칙 공격에 대해 2회 이상 막고 찌르기 성공시킴</td> </tr> <tr> <td>변칙 공격에 대해 1회 이상 막고 찌르기 성공시킴</td> </tr> <tr> <td>변칙 공격에 대해 1회 이상 막고 찌르기를 성공 못하거나 공격을 하지 못함</td> </tr> </tbody> </table>	평가	변칙 공격에 대해 4회 이상 막고 찌르기 성공시킴	변칙 공격에 대해 3회 이상 막고 찌르기 성공시킴	변칙 공격에 대해 2회 이상 막고 찌르기 성공시킴	변칙 공격에 대해 1회 이상 막고 찌르기 성공시킴	변칙 공격에 대해 1회 이상 막고 찌르기를 성공 못하거나 공격을 하지 못함
평가								
변칙 공격에 대해 4회 이상 막고 찌르기 성공시킴								
변칙 공격에 대해 3회 이상 막고 찌르기 성공시킴								
변칙 공격에 대해 2회 이상 막고 찌르기 성공시킴								
변칙 공격에 대해 1회 이상 막고 찌르기 성공시킴								
변칙 공격에 대해 1회 이상 막고 찌르기를 성공 못하거나 공격을 하지 못함								

## 2) 2급 장애인 펜싱

### ○ 기술분류

대분류	세부 기술
기본	프레임 조작방법
공격	아따끄, 콩뜨르땅, 리미즈
수비	빠라드 리뵈스트, 식스빠라드, 카르뜨빠라드

### ○ 실기평가 영역

영역	내용	평가기준						
기본 (28)	프레임 조작방법	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 자동바(갈갈이)사용법 및 휠체어와 프레임 고정 했는지?</li> <li>2. 거리조절 장치를 사용 할 수 있는지?</li> <li>3. 무기사용 손의 위치에 따라 프레임 위치를 아는지?</li> <li>4. 프레임 거리조절 한계시 대처방법</li> </ol> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>프레임 조작이 우수함</td> </tr> <tr> <td>프레임 조작이 양호함</td> </tr> <tr> <td>보통</td> </tr> <tr> <td>프레임 조작이 미흡함</td> </tr> <tr> <td>프레임 조작이 매우 미흡함</td> </tr> </tbody> </table>	평가	프레임 조작이 우수함	프레임 조작이 양호함	보통	프레임 조작이 미흡함	프레임 조작이 매우 미흡함
평가								
프레임 조작이 우수함								
프레임 조작이 양호함								
보통								
프레임 조작이 미흡함								
프레임 조작이 매우 미흡함								
공격 (36)	칼동작에 의한 공격	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 단순공격(찌르기, 화이트 등)</li> <li>2. 상대칼 제거(뺏데)후 공격</li> <li>3. 상대칼 제거(뺏데)후 데가제 공격</li> <li>4. 콩뜨르 아따끄(역공격) 가능(플러레, 사브르)</li> <li>5. 공격후 수비반응(빠라드 내지는 후퇴)</li> </ol> <table border="1"> <thead> <tr> <th>평가</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4회 이상 찌르기 성공시킴</td> </tr> <tr> <td>3회 이상 찌르기 성공시킴</td> </tr> <tr> <td>2회 이상 찌르기 성공시킴</td> </tr> <tr> <td>1회 이상 찌르기 성공시킴</td> </tr> <tr> <td>찌르지 못하거나 다른 부위를 찌름시</td> </tr> </tbody> </table>	평가	4회 이상 찌르기 성공시킴	3회 이상 찌르기 성공시킴	2회 이상 찌르기 성공시킴	1회 이상 찌르기 성공시킴	찌르지 못하거나 다른 부위를 찌름시
평가								
4회 이상 찌르기 성공시킴								
3회 이상 찌르기 성공시킴								
2회 이상 찌르기 성공시킴								
1회 이상 찌르기 성공시킴								
찌르지 못하거나 다른 부위를 찌름시								

영역	내용	평가기준
수비 (36)	빠라드 리보스트	1. 식스 빠라드 리포스트 2. 가르트 빠라드 리포스트 3. 세팅 빠라드 리포스트 4. 복합 빠라드(두개 이상의 빠라드 혼합)
		<b>평가</b>
		약속된 공격에 대해 4회 이상 막고 찌르기 성공시킴
		약속된 공격에 대해 3회 이상 막고 찌르기 성공시킴
		약속된 공격에 대해 2회 이상 막고 찌르기 성공시킴
		약속된 공격에 대해 1회 이상 막고 찌르기 성공시킴
찌르기를 성공 못하거나 포인트가 벗어날시		

## 5. 구술평가 영역

- 시행방법 : 규정 2문제(40점), 지도방법 2문제(40점), 태도(20점)
- 합격기준 : 70점 이상(100점 만점)
  - 1급 장애인 펜싱

영역	배점	분야
규정	40점	경기규정, 장비규정, 등급분류
지도방법	40점	장애 유형에 따른 지도방법, 기술, 용어, 상황대처방법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

- 2급 장애인 펜싱

영역	배점	분야
규정	40점	경기규정, 장비규정, 등급분류
지도방법	40점	장애 유형에 따른 지도방법, 기술, 용어, 상황대처방법
태도	20점	질문이해, 내용표현(목소리), 자세·신념, 복장·용모

\* 위 내용은 구술 검정 준비에 도움을 주기 위한 범위이며, 위 내용 외에 더 추가로 범위를 선정하여 검정할 수 있음

## 6. 기타 안내사항

- 영상은 시험 모니터링과 안전사고 예방을 위해 녹화하는 것으로 응시생에게 열람하거나 제공하지 않습니다.
- 시험의 공정성을 훼손하는 사례가 있는 경우 당일 시험이 종료되기 전까지 주관단체에 이의신청을 하여 주시기 바랍니다.

주관단체	연락처	홈페이지	서류제출처
대한장애인펜싱협회	043-908-0298	www.wfencing.koreanpc.kr	충청북도 청주시 흥덕구 월명로 212 A202호